

**KURIKULUM PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
WIDYA CIPTA DHARMA**

2026

KURIKULUM PROGRAM SARJANA PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI



**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
WIDYA CIPTA DHARMA**

2026

IDENTITAS TIM PENYUSUN DOKUMEN KURIKULUM

Penanggung Jawab

Nama Lengkap : H. Tommy Bustomi, S.Kom., M.Kom
NIK : 97.09.1.007

Ketua

Nama Lengkap : Dr. Heny Pratiwi, S.Kom., M.Pd., M.TI.
NIK : 12.06.1.060

Sekretaris

Nama Lengkap : Amelia Yusnita, S.Kom., M.Kom.
NIK : 09.04.1.032

Bendahara

Nama Lengkap : Ita Arfyanti, S.Kom., M.M.
NIK : 95.08.1.005

Koordinator Kurikulum Program Studi Sistem Informasi

Nama Lengkap : Jundro Daud Hosiholan, S.Kom., M.Kom
NIK : 24.03.1.120

Anggota

Nama Lengkap : Pitrasacha Adytia, S.T., M.T
NIK : 17.06.1.081
Nama Lengkap : Salmon, S.Kom., M.Kom
NIK : 05.07.1.021
Nama Lengkap : Kusno Hariyanto, S.Kom., M.Kom
NIK : 04.04.1.017

HALAMAN PENGESAHAN

Kurikulum Program Sarjana Program Studi Sistem Informasi dinyatakan berlaku mulai
tanggal 31 Agustus 2026

Ketua Program Studi Sistem Informasi

Jundro Daud Hasiholan, S.Kom., M.Kom
NIK. 24.03.1.120

Mengetahui,
Wakil Ketua I
Bidang Akademik dan Kemahasiswaan

Dr. Heny Pratiwi, S.Kom., M.Pd., M.TI
NIK. 12.06.1.060

Menyetujui,
Ketua
STMIK Widya Cipta Dharma



H. Tommy Bustomi, S.Kom., M.Kom
NIK. 97.09.1.007

SURAT KEPUTUSAN



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA dan KOMPUTER

WIDYA CIPTA DHARMA

Status Terakreditasi Badan Akreditasi Nasional Perguruan Tinggi

Jl. M. Yamin No. 25 Samarinda - Kalimantan Timur 75123 Telp. 0541 - 736071 Fax. 203492.734468

E-mail : wicida@wicida.ac.id

**Surat Keputusan
Ketua Sekolah Tinggi Teknik Informatika Dan Komputer
Widya Cipta Dharma**

Nomor : 076/SK-Kt/ST.WCD/ VIII/2026

Tentang

**Penetapan Dokumen Kurikulum Program Studi Teknik Informatika,
Sistem Informasi, dan Bisnis Digital
STMIK Widya Cipta Dharma**

Ketua STMIK Widya Cipta Dharma

Menimbang

- : a. Bahwa untuk kelancaran pada proses belajar mengajar dan pencapaian kompetensi mahasiswa di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Widya Cipta Dharma, dipandang perlu adanya Dokumen Kurikulum bagi Program Studi Teknik Informatika, Sistem Informasi, dan Bisnis Digital.
- b. Bahwa untuk pemberlakuan kurikulum sebagaimana maksud pada butir a tersebut, perlu ditetapkan dalam bentuk surat keputusan Ketua STMIK Widya Cipta Dharma.

Mengingat

- : 1. Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi
2. Undang-Undang No: 20 tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional
3. Peraturan Pemerintah Nomor 4 tahun 2014 tentang Penyelenggaraan Pendidikan Tinggi dan Pengelolaan Perguruan Tinggi.
4. Peraturan Pemerintah Nomor 16 tahun 2018 tentang Perubahan atas Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 47 tahun 2016 tentang Pedoman Organisasi Perangkat Bidang Organisasi dan Kebudayaan.
5. Keputusan Mendikbud RI Nomor : 0686/U/1991 tentang Pedoman Pendirian Perguruan Tinggi.
6. Keputusan Mendikbud RI Nomor : 05/D/0/1995 tentang perubahan bentuk AMIK-WCD menjadi STMIK-WCD.
7. Statuta STMIK Widya Cipta Dharma tahun 2024.



SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA dan KOMPUTER WIDYA CIPTA DHARMA

Status Terakreditasi Badan Akreditasi Nasional Perguruan Tinggi
Jl. M. Yamin No. 25 Samarinda - Kalimantan Timur 75123 Telp. 0541 - 736071 Fax. 203492.734468
E-mail : wicida@wicida.ac.id

MEMUTUSKAN

- Menetapkan :
- Pertama : Menetapkan Dokumen kurikulum Program Studi Studi Teknik Informatika, Sistem Informasi, dan Bisnis Digital.
- Kedua : Kurikulum ini mulai berlaku sejak surat keputusan ini ditetapkan, dan apabila ada perubahan berupa perbaikan yang terjadi dalam masa berlakunya dokumen kurikulum ini, maka akan ditetapkan melalui surat keputusan (SK) Ketua STMIK Widya Cipta Dharma.
- Ketiga : Surat Keputusan ini berlaku sejak ditetapkan dan apabila dikemudian hari ternyata terdapat kekeliruan dalam penetapannya, maka akan diperbaiki sebagaimana semestinya.

Ditetapkan di : Samarinda
Pada tanggal : 31 Agustus 2026



Ketua
H. Dedy Bustomi, S.Kom., M.Kom.
NID. 06.09/1.007

Tembusan disampaikan Kepada :

1. Wakil Ketua I, II, III
2. Ketua Program Studi Teknik Informatika
3. Ketua Program Studi Sistem Informasi
4. Ketua Program Studi Bisnis Digital
5. Kepala BAAK
6. Peringgal.

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, Kurikulum Program Studi Sistem Informasi STMIK Widya Cipta Dharma ini dapat disusun dan diselesaikan.

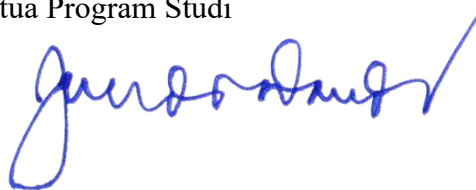
Kurikulum ini dirancang sebagai respons terhadap dinamika perkembangan ilmu pengetahuan, teknologi informasi, dan kebutuhan dunia kerja yang semakin kompleks. Sebagai panduan akademik baru, dokumen ini disusun dengan mengacu sepenuhnya pada prinsip Outcome-Based Education (OBE) yang berfokus pada capaian pembelajaran (*learning outcomes*) lulusan. Pendekatan ini memastikan bahwa setiap mata kuliah, metode pembelajaran, dan evaluasi secara terintegrasi mendukung pengembangan kompetensi yang relevan, terukur, dan siap aplikasi.

Penyusunan kurikulum ini merupakan hasil dari proses kajian mendalam yang melibatkan evaluasi kurikulum sebelumnya, analisis kebutuhan *stakeholder* (industri, alumni, dan asosiasi profesi), serta penyesuaian terhadap Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia (KKNI) dan Standar Nasional Pendidikan Tinggi. Harapannya, lulusan Program Studi Sistem Informasi tidak hanya menguasai keahlian teknis (*hard skills*) dalam bidang sistem informasi, tetapi juga memiliki kemampuan berpikir kritis, komunikasi, kerja sama tim, serta etika profesional yang kuat (*soft skills*).

Penghargaan dan ucapan terima kasih yang tulus kami sampaikan kepada seluruh pihak yang telah berkontribusi dalam proses penyusunan kurikulum ini, khususnya Tim Kurikulum Program Studi, para dosen, mitra industri, serta sivitas akademika STMIK Widya Cipta Dharma. Semoga kurikulum ini dapat menjadi landasan yang kokoh dalam menyelenggarakan pendidikan yang berkualitas, inovatif, dan mampu menghasilkan lulusan yang unggul serta berdaya saing di tingkat nasional maupun global.

Kami menyadari bahwa dokumen ini masih mungkin memiliki kekurangan. Oleh karena itu, saran dan masukan yang konstruktif dari seluruh pemangku kepentingan sangat kami harapkan untuk penyempurnaan di masa mendatang.

Ketua Program Studi



Jundro Daud Hasiholan, S.Kom., M.Kom

NIK. 24.03.1.120

DAFTAR ISI

IDENTITAS TIM PENYUSUN DOKUMEN KURIKULUM	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
SURAT KEPUTUSAN.....	iii
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR ISTILAH	xi
KODIFIKASI.....	xii
BAB I IDENTITAS PROGRAM STUDI.....	1
BAB II EVALUASI KURIKULUM DAN TRACE STUDY	2
2.1 Hasil Evaluasi Pelaksanaan Kurikulum	2
2.2 Dasar-Dasar Perubahan	2
2.3 Evaluasi Kurikulum	2
BAB III LANDASAN PERANCANGAN DAN PENGEMBANGAN KURIKULUM..	6
3.1 Landasan Filosofis	6
3.2 Landasan Sosiologis.....	6
3.3 Landasan Psikologi	6
3.4 Landasan Historis.....	6
3.5 Landasan Yuridis	7
BAB IV RUMUSAN VISI, MISI, TUJUAN, STRATEGI DAN UNIVERSITY VALUE	10
4.1 Visi, Misi, Tujuan, Strategi dan University Value Perguruan Tinggi.....	10
4.1.1 Visi STMIK Widya Cipta Dharma	10
4.1.2 Misi STMIK Widya Cipta Dharma.....	10
4.1.3 Tujuan STMIK Widya Cipta Dharma.....	10
4.1.4 Strategi STMIK Widya Cipta Dharma.....	11
4.1.5 University Value	12
4.2 Visi, Misi, Tujuan dan Strategi Program Studi Sistem Informasi	13
4.2.1 Visi Program Studi Sistem Informasi	13
4.2.2 Misi Program Studi Sistem Informasi.....	13
4.2.3 Tujuan Program Studi Sistem Informasi.....	13
4.2.4 Strategi Program Studi Sistem Informasi.....	14
BAB V RUMUSAN STANDAR KOMPETENSI LULUSAN.....	15
5.1 Profil Lulusan.....	15
5.2 Penentuan Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)	16

5.3 Pemetaan CPL Program Studi Terhadap Profil Lulusan.....	17
BAB VI BAHAN KAJIAN.....	19
6.1 Bahan Kajian.....	19
6.2 Pemetaan Capaian Profil Lulusan (CPL) Terhadap Bahan Kajian (BK).....	19
6.3 Pemetaan Bahan Kajian dan Mata Kuliah	20
BAB VII MATAKULIAH DAN BOBOT SKS	25
7.1 Pemetaan CPL terhadap MK.....	25
7.2 Pemetaan BK-CPL-MK	28
7.3 Susunan MK dan Bobot SKS.....	31
BAB VIII MATRIKS DAN PETA KURIKULUM	35
8.1 Organisasi Mata Kuliah.....	35
8.2 Susunan Mata Kuliah dan Peta Pemenuhan CPL	36
8.3 Peta Kurikulum	38
8.4 Distribusi Mata Kuliah.....	40
8.5 Deskripsi dan Jejaring Mata Kuliah.....	40
BAB IX RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)	41
9.1 Rumusan CPMK berdasarkan CPL dan MK	41
9.2 Pemetaan MK – CPL – CPMK	45
9.3 Pemetaan MK- CPMK - Sub CPMK	54
9.4 Rencana Pembelajaran Semester (RPS).....	124
9.5 Metode Pembelajaran.....	125
9.5.1 Project-Based Learning.....	125
9.5.2 Problem-Based Learning/Case-based learning	126
BAB X ASESMEN PEMBELAJARAN	127
10.1 Teknik Penilaian CPMK	127
10.2 Tahap dan Mekanisme Penilaian	129
10.3 Bobot Penilaian	130
10.4 Rumusan Nilai Akhir MK.....	130
10.5 Rumusan Nilai Akhir CPL.....	130
10.6 Proses Penilaian dan Evaluasi.....	131
10.7 Evaluasi Profil Lulusan.....	133
BAB XI RENCANA IMPLEMENTASI HAK MERDEKA BELAJAR	135
BAB XII MANAJEMEN DAN PELAKSANAAN KURIKULUM	138
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	139
Lampiran 1. Distribusi Mata Kuliah	139
Lampiran 2. Konversi Kurikulum Lama ke Kurikulum Baru.....	143
Lampiran 3. Deskripsi Mata Kuliah.....	147
Lampiran 4. Jejaring Mata Kuliah	213

Lampiran 5. Contoh Bobot Penilaian CPL – MK- CPMK	214
Lampiran 6. Contoh Bobot Penilaian MK-CPL-CPMK	217
Lampiran 7. Nilai Akhir MK	218
Lampiran 8. Nilai Akhir CPL.....	219
Lampiran 9. Contoh Proses Penilaian dan Evaluasi CPMK	220
Lampiran 10. Contoh Rubrik Penilaian	221
Lampiran 11. Proses Penilaian dan Evaluasi CPL	222

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Identitas Program Studi Sistem Informasi	1
Tabel 2. Hasil Evaluasi Kurikulum Program Studi Sistem Informasi	3
Tabel 3. Profil Lulusan.....	15
Tabel 4. Profesi Berdasarkan PL.....	16
Tabel 5. Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) Program Studi Sistem Informasi	17
Tabel 6. Pemetaan CPL Program Studi terhadap Profil Lulusan.....	17
Tabel 7. Bahan Kajian (BK).....	19
Tabel 8. Pemetaan CPL terhadap BK	20
Tabel 9. Pemetaan Bahan Kajian dan Mata Kuliah	21
Tabel 10. Pemetaan CPL terhadap MK.....	25
Tabel 11. Pemetaan BK-CPL-MK	28
Tabel 12. Susunan Mata Kuliah	31
Tabel 13. Organisasi Mata Kuliah	35
Tabel 14. Peta Pemenuhan CPL.....	36
Tabel 15. Peta Kurikulum	38
Tabel 16. Pemetaan CPL-CPMK-MK	41
Tabel 17. Pemetaan MK-CPL-CPMK	46
Tabel 18. Pemetaan MK-CPMK-Sub CPMK	54
Tabel 19. Teknik Penilaian CPMK	127
Tabel 20. Kriteria Konversi 20 SKS MBKM.....	136

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Landasan Hukum, Kebijakan nasional dan Institusional pengembangan Kurikulum	8
Gambar 2. Tahapan Penyusunan Kurikulum Berdasarkan OBE	15
Gambar 3. Rumusan Capaian Pembelajaran Program Studi.....	16
Gambar 4. Proses Penilaian dan Evaluasi	131

DAFTAR ISTILAH

No	Istilah	Arti
1	APBISDI	Asosiasi Profesi dan Pendidikan Bisnis Digital
2	BDT	Bisnis Digital Teori
3	BDP	Bisnis Digital Praktikum
4	IST	Sistem Informasi Teori
5	ISP	Sistem Informasi Praktikum
6	TIT	Teknik Informatika Teori
7	TIP	Teknik Informatika Praktikum
8	BK	Bahan Kajian
9	CPL	Capaian Pembelajaran Lulusan
10	CPMK	Capaian Pembelajaran Mata Kuliah
11	DUDIKA	Dunia Usaha, Dunia Industri, Dunia Kerja
12	KK	Keterampilan Khusus
13	KKNI	Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia
14	KU	Keterampilan Umum
15	MBKM	Merdeka Belajar Kampus Merdeka
16	MK	Mata Kuliah
17	MKB	Mata Kuliah Bersama
18	MKU	Mata Kuliah Umum
19	OBE	<i>Outcome Based Education</i>
20	P	Pengetahuan
21	PL	Profil Lulusan
22	PPEPP	Penetapan, Pelaksanaan, Evaluasi, Pengendalian, Peningkatan
23	PT	Perguruan Tinggi
24	RPS	Rencana Pembelajaran Semester
25	S	Sikap
26	SKKNI	Standar Kompetensi Kerja Nasional Indonesia
27	SKL	Standar Kompetensi Lulusan
28	SN-Dikti	Standar Nasional Pendidikan Tinggi
29	SOP	<i>Standard Operational Procedure</i>
30	SPMI	Sistem Penjaminan Mutu Internal
31	Sub CPMK	Sub Capaian Pembelajaran Mata Kuliah
32	UAS	Ujian Akhir Semester
33	UPPS	Unit Pengelola Program Studi
34	UTS	Ujian Tengah Semester
35	VMTS	Visi, Misi, Tujuan dan Strategi

KODIFIKASI

Kategori	Pengkodean																																																						
Profil Lulusan (PL)	Profil Lulusan (PL)No Urut PL <table><tr><td>P</td><td>L</td><td>x</td><td>x</td></tr><tr><td>P</td><td>L</td><td>0</td><td>1</td></tr></table>	P	L	x	x	P	L	0	1																																														
P	L	x	x																																																				
P	L	0	1																																																				
Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)	Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)No Urut CPL <table><tr><td>C</td><td>P</td><td>L</td><td>x</td><td>x</td></tr><tr><td>C</td><td>P</td><td>L</td><td>0</td><td>1</td></tr></table>	C	P	L	x	x	C	P	L	0	1																																												
C	P	L	x	x																																																			
C	P	L	0	1																																																			
Bahan Kajian (BK)	Bahan Kajian (BK)No Urut BK <table><tr><td>B</td><td>K</td><td>x</td><td>x</td></tr><tr><td>B</td><td>K</td><td>0</td><td>1</td></tr></table>	B	K	x	x	B	K	0	1																																														
B	K	x	x																																																				
B	K	0	1																																																				
Mata Kuliah (MK)	Kode: IST : Sistem Informasi Teori MKB : Mata Kuliah Bersama ISP : Sistem Informasi Praktikum MKU : Mata Kuliah Umum Tata Cara Penulisan Nomor Mata Kuliah IST dan ISP: <table><tr><td>Digit ke</td><td>Diisi dengan</td></tr><tr><td>1</td><td>Semester mata kuliah (semester 1 sampai 8)</td></tr><tr><td>2</td><td>SKS mata kuliah</td></tr><tr><td>3 dan 4</td><td>Nomor urut mata kuliah</td></tr></table> Contoh Penulisan Kode Mata Kuliah: <table><tr><th rowspan="2">Kode</th><th colspan="4">Nomor Mata Kuliah</th></tr><tr><th>1</th><th>2</th><th>3</th><th>4</th></tr><tr><td>IST</td><td>1</td><td>2</td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td>ISP</td><td>1</td><td>3</td><td>0</td><td>2</td></tr></table> Tata Cara Penulisan Nomor MKB dan MKU: <table><tr><td>Digit ke</td><td>Diisi dengan</td></tr><tr><td>1</td><td>Semester mata kuliah (Ganjil 1, Genap 2)</td></tr><tr><td>2</td><td>SKS mata kuliah</td></tr><tr><td>3 dan 4</td><td>Nomor urut mata kuliah</td></tr></table> Contoh Penulisan Kode Mata Kuliah: <table><tr><th rowspan="2">Kode</th><th colspan="4">Nomor Mata Kuliah</th></tr><tr><th>1</th><th>2</th><th>3</th><th>4</th></tr><tr><td>MKB</td><td>1</td><td>2</td><td>0</td><td>3</td></tr><tr><td>MKU</td><td>2</td><td>3</td><td>0</td><td>4</td></tr></table>	Digit ke	Diisi dengan	1	Semester mata kuliah (semester 1 sampai 8)	2	SKS mata kuliah	3 dan 4	Nomor urut mata kuliah	Kode	Nomor Mata Kuliah				1	2	3	4	IST	1	2	0	1	ISP	1	3	0	2	Digit ke	Diisi dengan	1	Semester mata kuliah (Ganjil 1, Genap 2)	2	SKS mata kuliah	3 dan 4	Nomor urut mata kuliah	Kode	Nomor Mata Kuliah				1	2	3	4	MKB	1	2	0	3	MKU	2	3	0	4
Digit ke	Diisi dengan																																																						
1	Semester mata kuliah (semester 1 sampai 8)																																																						
2	SKS mata kuliah																																																						
3 dan 4	Nomor urut mata kuliah																																																						
Kode	Nomor Mata Kuliah																																																						
	1	2	3	4																																																			
IST	1	2	0	1																																																			
ISP	1	3	0	2																																																			
Digit ke	Diisi dengan																																																						
1	Semester mata kuliah (Ganjil 1, Genap 2)																																																						
2	SKS mata kuliah																																																						
3 dan 4	Nomor urut mata kuliah																																																						
Kode	Nomor Mata Kuliah																																																						
	1	2	3	4																																																			
MKB	1	2	0	3																																																			
MKU	2	3	0	4																																																			

Kategori	Pengkodean
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)	Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK) No Urut CPL No Urut CPMK C P M K x x y C P M K 0 1 1
Sub-Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (Sub-CPMK)	Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK) No Urut CPL No Urut CPMK No Urut Sub-CPMK Sub - C P M K x x y z Sub - C P M K 0 1 1 1

BAB I

IDENTITAS PROGRAM STUDI

Berikut adalah identitas Program Studi Sistem Informasi STMIK Widya Cipta Dharma:

Tabel 1. Identitas Program Studi Sistem Informasi

1	Nama Institusi	STMIK Widya Cipta Dharma
2	Nama Program Studi	Sistem Informasi
3	SK Pendirian	SK No. 05/D/O/1995
4	Tanggal SK Pendirian	17 Januari 1995
5	Peringkat (Nilai) Akreditasi Terakhir	Baik Sekali
6	Nomor SK Akreditasi	133/SK/LAM- INFOKOM/Ak/S/VIII/2023
7	Tanggal Kedaluwarsa Akreditasi	19 Agustus 2028
8	Jenjang Pendidikan	Strata 1 (Sarjana)
9	Gelar Lulusan	Sarjana Komputer (S.Kom)
10	Visi Keilmuan	Menjadi program studi cerdas, terladan dan bermartabat dalam pengembangan dan evaluasi sistem informasi untuk mendukung tata kelola TI dan pengambilan keputusan strategis.
11	Alamat Program Studi	Jl. M. Yamin No. 25 Samarinda 75123
12	<i>Website</i> Program Studi	prodisi.wicida.ac.id
13	Email	prodisi@wicida.ac.id

BAB II

EVALUASI KURIKULUM DAN *TRACE STUDY*

2.1 Hasil Evaluasi Pelaksanaan Kurikulum

Hasil evaluasi pelaksanaan kurikulum menjelaskan hasil evaluasi pelaksanaan kurikulum yang telah dan sedang berjalan, dengan menyajikan mekanisme hasil evaluasi kurikulum. Analisis kebutuhan berdasarkan kebutuhan pemangku kepentingan dari hasil Tracer Study.

2.2 Dasar-Dasar Perubahan

Berikut adalah dokumen-dokumen yang digunakan dalam Proses Evaluasi Kurikulum:

1. Hasil Evaluasi Proses Belajar Mengajar yang diisi oleh mahasiswa (kuesioner).
2. Hasil Evaluasi Proses Belajar Mengajar yang diisi oleh dosen dilengkapi refleksi diri dari dosen pengampu mata kuliah yang bersangkutan (kuesioner).
3. Hasil Monitoring dan Evaluasi Pembelajaran.
4. Daftar nilai mata kuliah.
5. Rencana Pembelajaran Semester (RPS) mata kuliah.
6. Formulir Evaluasi Kurikulum.
7. Hasil audit mutu standar isi pembelajaran yang dilaksanakan oleh unit penjaminan mutu.

2.3 Evaluasi Kurikulum

Berdasarkan Panduan Penyusunan Kurikulum Pendidikan Tinggi terdapat tahapan evaluasi kurikulum yang terdiri dari enam (6) tahapan evaluasi mulai dari analisis kebutuhan, desain dan pengembangan kurikulum, sumber daya, proses pelaksanaan kurikulum, capaian pelaksanaan kurikulum, dan pembiayaan. Masing-masing tahapan bisa terdiri dari satu atau beberapa unsur yang dievaluasi sesuai dengan tahapannya.

Mekanisme Evaluasi Kurikulum dilakukan berdasarkan analisis kebutuhan dari pemangku kepentingan yang terdiri atas:

1. Mahasiswa, Alumni dan Dosen
Melakukan evaluasi Kurikulum yang melibatkan mahasiswa, alumni, dan dosen. Hasil Evaluasi Kurikulum, selanjutnya dievaluasi dan dianalisis oleh Ketua Program Studi.
2. Perguruan Tinggi
Hasil Audit Mutu standar pembelajaran dari program studi terkait, dievaluasi oleh Unit Penjaminan Mutu Internal.
3. Pengguna Lulusan
Analisis kebutuhan pengguna lulusan dapat diperoleh dari hasil *Tracer Study*. *Tracer Study* dilakukan untuk mengetahui seberapa besar kompetensi lulusan dapat memenuhi kebutuhan pengguna lulusan. Data *Tracer Study* yang diperoleh kemudian dianalisis dan digunakan untuk evaluasi kurikulum.

Aspek-aspek kurikulum yang perlu dievaluasi, diantaranya:

1. Profil Lulusan

2. Capaian Pembelajaran Lulusan
3. Daftar Bahan Kajian
4. Capaian Pembelajaran Mata Kuliah
5. Sub Capaian Pembelajaran Mata Kuliah
6. Daftar Mata Kuliah
7. Rencana Pembelajaran Semester
8. Metode Pembelajaran (Case-Based Learning, Project-Based Learning, ProblemBased Learning, dll)
9. Bentuk Pembelajaran (Magang, Kerja Praktik, Workshop, KKN, dll)
10. Asesmen Pembelajaran
11. Pelaksanaan Pembelajaran
12. Sumber Belajar
13. Learning Management System
14. Masa Studi
15. Pemenuhan Capaian Pembelajaran Lulusan

Adapun hasil evaluasi kurikulum dapat dilihat pada table di bawah ini:

Tabel 2. Hasil Evaluasi Kurikulum Program Studi Sistem Informasi

Tahap Evaluasi	Kinerja Mutu	Standar Kinerja Mutu	Hasil Evaluasi
I Analisis Kebutuhan	Profil Lulusan	1. Renstra PT, Asosiasi Prodi/Profesi 2. Renstra PT, Asosiasi Prodi/Profesi, Konsorsium Bidang Ilmu	1. Profil lulusan pada kurikulum 2019 belum mengadopsi 2 Profil lulusan wajib sesuai buku panduan kurikulum aptikom 2022 2. Profil lulusan masih dinyatakan dalam bentuk profesi, tidak memiliki aspek sikap dan keterampilan umum dan belum menyatakan orientasi “softskill”.
	Bahan Kajian	Panduan Kurikulum OBE/KKN/SKKNI Aptikom Prodi Sistem Informasi	1. Belum mengacu pada Bahan Kajian Terbaru 2. Belum memiliki matriks bahan kajian wajib program studi sesuai panduan aptikom 2022
II Desain dan Pengembangan Kurikulum	CPL Prodi (KKNI, SN-Dikti, CC2020, IS2020);	1. Panduan Kurikulum OBE/KKN/SKKNI Aptikom Prodi Sistem Informasi 2. SN DIKTI	1. Capaian pembelajaran belum menggunakan format kodifikasi sesuai panduan aptikom, 2. CPL masih dibuat berdasarkan per profesi dan per ranah topik 3. Belum mencantumkan CPL wajib program studi sistem informasi 4. Belum ada matriks pemetaan CPL Prodi dan SN DIKTI 5. Belum ada matriks pemetaan CPL prodi dan Profil Lulusan 6. Belum ada matriks pemetaan CPL prodi dengan bahan kajian 7. Belum melampirkan RPS

Tahap Evaluasi	Kinerja Mutu	Standar Kinerja Mutu	Hasil Evaluasi
	Mata kuliah (sks, bahan kajian, bentuk pembelajaran, metode pembelajaran)		1. Deskripsi Mata kuliah belum mencantumkan Profil Lulusan dan CPL yang dibebankan pada MK 2. Belum ada matriks pemetaan Bahan Kajian ke Mata Kuliah 3. Belum ada matrik pemetaan pemenuhan CPL ke mata kuliah 4. Belum ada tabel organisasi MK yang menyatakan jumlah mk per semester dan di MK Wajib, MKWK (Mata Kuliah Wajib Kurikulum) dan MK pilihan 5. Belum ada matriks pemetaan CPL – MK – CPMK 6. Belum ada matriks pemetaan CPL- MK- CPMK – SUB CPMK
	Perangkat pembelajaran Rencana Pembelajaran Semester (RPS), RTM, Instrumen Penilaian, bahan ajar, media pembelajaran)		Belum ada mencantumkan bentuk instrumen penilaian
III Sumber Daya	Dosen & Tendik (Kualifikasi & Kecukupan)	6. UU No. 12/thn 2012, SN-Dikti 7. SN-Dikti, SPT 8. SN-Dikti, SPT	1. Kompetensi profesional dosen di bidang tata kelola sistem informasi dan audit sistem informasi masih kurang, belum ada dosen bersertifikat – pasal 46 ayat 2 2. Dosen praktisi belum ada pasal 46 ayat 4
	Sumber Belajar		1. Sumber belajar sudah ada seperti repository, sebatik, buku digital perpustakaan tapi belum bunyi di buku panduan dan kurikulum (pasal 48 ayat 3) 2. Sumber pembelajaran terbuka buat dosen masih terbatas dan belum ada (Contoh langganan IEEE belum ada) pasal 50 ayat 2 dan 3
	Fasilitas Belajar		Fasilitas belajar terutama komputer untuk komputasi tinggi perlu ditingkatkan
IV Proses Pelaksanaan Kurikulum	Pelaksanaan Pembelajaran	SN-Dikti, SPMI-PT, RPS-MK SN-Dikti, SPT, RPS-MK SN-Dikti, SPT SN-Dikti, SPT	Belum ada capstone project

Tahap Evaluasi	Kinerja Mutu	Standar Kinerja Mutu	Hasil Evaluasi
		SN-Dikti, SPT	
	Kompetensi dosen	SN-DIKTI	1. Dosen praktisi masih kurang 2. Kompetensi keahlian / professional dosen masih kurang
	Kompetensi Tendik	SN-DIKTI	
	Sumber Belajar	SN-DIKTI	
	Fasilitas Belajar	SN-DIKTI	
V Capaian Pelaksanaan Kurikulum	Capaian CPL	CPL Prodi, Kurikulum Prodi SN-Dikti, SPT, Kurikulum Prodi SN-Dikti, SPT, Kurikulum Prodi	Belum ada pedoman menghitung CPL
	Masa Studi	SN-Dikti, SPT, Kurikulum Prodi	Sudah sesuai dengan sn-dikti
	Karya Ilmiah	SN-Dikti, SPT, Kurikulum Prodi	Diadakannya PI/KKP, SKRIPSI, namun perlu perbaikan pedoman
VI Pembiayaan	Biaya kurikulum (penyusunan, pelaksanaan, evaluasi)	Standar pembiayaan: SN-Dikti, SPT.	Sudah ada di buku pedoman STMIK Widya Cipta Dharma mengenai pembiayaan SKS, UKT dll.

BAB III

LANDASAN PERANCANGAN DAN PENGEMBANGAN KURIKULUM

Pengembangan kurikulum merupakan hak dan kewajiban masing-masing perguruan tinggi, namun demikian dalam pengembangan kurikulum perguruan tinggi harus berlandaskan mulai dari UUD 1945, UU No. 12 Tahun 2012, Standar Nasional Pendidikan Tinggi yang dituangkan dalam Permendikbud No. 3 Tahun 2020, serta ketentuan lain yang berlaku. Kurikulum diharapkan dapat menghantarkan mahasiswa menguasai ilmu pengetahuan dan keterampilan tertentu. Kurikulum membentuk budi pekerti luhur, sehingga dapat berkontribusi untuk menjaga nilai-nilai kebangsaan, kebhinekaan, kepedulian kepada sesama bangsa dan umat manusia. Penyusunan kurikulum hendaknya dilandasi dengan landasan yang kuat, baik secara filosofis, sosiologis, psikologis, yuridis, dan lain-lain.

3.1 Landasan Filosofis

Memberikan pedoman secara filosofis pada tahap perancangan, pelaksanaan, dan peningkatan kualitas Pendidikan, bagaimana pengetahuan dikaji dan dipelajari agar mahasiswa memahami hakikat hidup dan memiliki kemampuan yang mampu meningkatkan kualitas hidupnya baik secara individu, maupun di masyarakat.

3.2 Landasan Sosiologis

Memberikan landasan sosiologis bagi pengembangan kurikulum sebagai perangkat pendidikan yang terdiri dari tujuan, materi, kegiatan belajar dan lingkungan belajar yang positif bagi perolehan pengalaman pembelajar yang relevan dengan perkembangan personal dan sosial pembelajar. Kurikulum mampu mewariskan kebudayaan dari satu generasi ke generasi berikutnya di tengah terpaan pengaruh globalisasi yang terus mengikis eksistensi kebudayaan lokal. Dalam konteks kekinian peserta didik diharapkan mampu memiliki kelincahan budaya (cultural agility) yang dianggap sebagai mega kompetensi yang wajib dimiliki oleh calon profesional di abad ke-21 ini dengan penguasaan minimal tiga kompetensi yaitu, minimisasi budaya (cultural minimization, yaitu kemampuan kontrol diri dan menyesuaikan dengan standar, dalam kondisi bekerja pada tataran internasional), adaptasi budaya (cultural adaptation), serta integrasi budaya (cultural integration).

3.3 Landasan Psikologi

Memberikan landasan bagi pengembangan kurikulum, sehingga kurikulum dapat menstimulasi keingintahuan mahasiswa, memotivasi belajar sepanjang hayat, mampu berpikir kritis, melakukan penalaran tingkat tinggi, serta mengoptimalkan pengembangan potensi mahasiswa. Kurikulum yang mampu memfasilitas mahasiswa belajar menjadi manusia yang paripurna, yakni manusia yang bebas, bertanggung jawab, percaya diri, bermoral atau berakhlak mulia, mampu berkolaborasi, toleran, dan menjadi manusia yang terdidik penuh determinasi kontribusi untuk tercapainya cita-cita dalam pembukaan UUD 1945.

3.4 Landasan Historis

Kurikulum yang mampu memfasilitasi mahasiswa belajar sesuai dengan zamannya; kurikulum yang mampu mewariskan nilai budaya dan Sejarah keemasan bangsa-bangsa

masa lalu, dan mentransformasikan dalam era ketika dia sedang belajar; kurikulum yang mampu mempersiapkan mahasiswa agar dapat hidup lebih baik di abad 21, memiliki peran aktif di era industri 4.0, serta mampu membaca tanda-tanda perkembangannya.

3.5 Landasan Yuridis

Merupakan landasan hukum yang menjadi dasar atau rujukan pada tahapan perancangan, pengembangan, pelaksanaan, dan evaluasi, serta sistem penjaminan mutu perguruan tinggi yang akan menjamin pelaksanaan kurikulum dan tercapainya tujuan kurikulum. Berikut adalah beberapa landasan hukum yang perlu diacu dalam penyusunan dan pelaksanaan kurikulum:

1. Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 14 Tahun 2005 tentang Guru dan Dosen (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2005 Nomor 157, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 4586);
2. Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi (Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2012 Nomor 158, Tambahan Lembaran Negara Republik Indonesia Nomor 5336);
3. Peraturan Presiden Republik Indonesia Nomor 8 Tahun 2012, tentang Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia (KKNI);
4. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 73 Tahun 2013, tentang Penerapan KKNI Bidang Perguruan Tinggi;
5. Peraturan Menteri Riset, Teknologi, dan Pendidikan Tinggi Republik Indonesia Nomor 62 Tahun 2016 tentang Sistem Penjaminan Mutu Pendidikan Tinggi;
6. Peraturan Menteri Riset, Teknologi, dan Pendidikan Tinggi Nomor 59 tahun 2018, tentang Ijazah, Sertifikat Kompetensi, Sertifikat Profesi, Gelar dan Tata Cara Penulisan Gelar di Perguruan Tinggi;
7. Keputusan Menteri Riset, Teknologi, dan Pendidikan Tinggi No. 123 Tahun 2019 tentang Magang dan Pengakuan Satuan Kredit Semester Magang Industri untuk Program Sarjana dan Sarjana Terapan.
8. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan No. 3 tahun 2020, tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi;
9. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan No. 5 tahun 2020, tentang Akreditasi Program Studi dan Perguruan Tinggi,
10. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan No. 7 Tahun 2020 tentang Pendirian Perubahan, Pembubaran Perguruan Tinggi Negeri, dan Pendirian, Perubahan, Pencabutan Izin Perguruan Tinggi Swasta.
11. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan No. 22 tahun 2020 tentang Rencana Strategis Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
12. Keputusan Direktur Jenderal Pendidikan Tinggi Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia No. 84/E/KPT/2020 tentang Pedoman Pelaksanaan Mata Kuliah Wajib pada Kurikulum Pendidikan Tinggi
13. Peraturan Menteri Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Nomor 53 Tahun 2023 tentang Penjaminan Mutu Pendidikan Tinggi.
14. Computing Curricula 2020, Association for Computing Machinery (ACM) S2020 A Competency Model for Undergraduate Programs in Information Systems,

Association for Computing Machinery (ACM), Association for Information Systems (AIS).



Gambar 1. Landasan Hukum, Kebijakan nasional dan Institusional pengembangan Kurikulum

Landasan yuridis pengembangan kurikulum Pendidikan tinggi diatur dalam UU No. 12 Tahun 2012 tentang Pendidikan Tinggi yang memuat pengertian kurikulum pendidikan tinggi pada pasal 35 ayat 1 sebagai seperangkat rencana dan pengaturan mengenai tujuan, isi, dan bahan ajar serta cara yang digunakan sebagai pedoman penyelenggaraan kegiatan pembelajaran untuk mencapai tujuan Pendidikan Tinggi.

Kurikulum yang dikembangkan program studi harus memenuhi standar kompetensi yang ditetapkan Menteri. Dalam Pasal 29 UU Pendidikan Tinggi dinyatakan acuan pokok dalam penetapan kompetensi lulusan Pendidikan Akademik, Pendidikan Vokasi, dan Pendidikan Profesi adalah Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia (KKNI). KKNI telah diatur melalui Peraturan Presiden No. Tahun 2012.

Pengembangan kurikulum juga mengacu pada Standar Nasional Pendidikan Tinggi untuk setiap Program Studi yang mencakup pengembangan kecerdasan intelektual, akhlak mulia, dan keterampilan, pada saat ini Standar Nasional Pendidikan Tinggi yang berlaku adalah Permendikbud No. 03 Tahun 2020 menggantikan Permenristekdikti No 44 tahun 2015. Gambar 1 menunjukkan rangkaian landasan hukum, kebijakan nasional dan institusional pengembangan kurikulum Pendidikan tinggi. Standar Proses yang ada dalam SN-Dikti menjadi dasar kebijakan Merdeka Belajar-Kampus Merdeka di Perguruan Tinggi. Mahasiswa mendapat kesempatan untuk mendapatkan pengalaman belajar di luar program studinya dan diorientasikan untuk mendapatkan keterampilan abad 21 yang diperlukan di era Industri 4.0 antara lain komunikasi, kolaborasi, berpikir kritis, berpikir kreatif, juga logika komputasi dan kepedulian.

Peran penting kurikulum dalam penyelenggaraan pendidikan di perguruan tinggi juga diatur dalam Permendikbud No. 5 Tahun 2020 tentang Akreditasi Program Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi Studi dan Perguruan Tinggi dan Permendikbud No. 7 Tahun 2020 tentang Pendirian, Perubahan, Pembubaran Perguruan Tinggi Negeri, dan Pendirian, Perubahan, Pencabutan Izin Perguruan Tinggi Swasta.

Perguruan tinggi memiliki Visi, Misi, Tujuan dan Strategi (VMTS) serta nilai-nilai yang dikembangkan untuk mewujudkan keunggulan lulusannya. Karena itu pengembangan kurikulum juga selaras dengan kebijakan di Perguruan Tinggi masing-masing, sehingga lulusan setiap Perguruan Tinggi dapat memiliki keunggulan dan penciri yang membedakan dari lulusan Perguruan Tinggi lainnya

BAB IV

RUMUSAN VISI, MISI, TUJUAN, STRATEGI DAN *UNIVERSITY VALUE*

Kurikulum disusun dalam rangka untuk mewujudkan Visi Perguruan Tinggi, oleh karena itu program studi wajib melakukan perumusan Visi keilmuan yang dalam operasional pelaksanaannya dapat didukung oleh Misi, Tujuan, Strategi yang sejalan dengan VMTS Perguruan Tinggi dan *University Value*.

4.1 Visi, Misi, Tujuan, Strategi dan *University Value* Perguruan Tinggi

4.1.1 Visi STMIK Widya Cipta Dharma

Menjadi Kampus Cerdas, Teladan dan Bermartabat dalam Melaksanakan Tridharma untuk Meningkatkan Daya Saing Bangsa Berbasis Imtak dan Iptek

4.1.2 Misi STMIK Widya Cipta Dharma

1. Melaksanakan Pendidikan tinggi bidang teknologi informasi dan komunikasi yang berkualitas dalam rangka meningkatkan daya saing nasional;
2. Menciptakan suasana akademik yang mendukung terselenggaranya kegiatan penelitian bertaraf nasional yang bermanfaat bagi kesejahteraan sivitas akademika dan bangsa;
3. Mewujudkan kampus cerdas dengan memanfaatkan teknologi terbaru berbasis iptek;
4. Mewujudkan kampus teladan dengan menerapkan iman dan taqwa;
5. Menerapkan pendidikan berbasis iman dan taqwa dalam mewujudkan lulusan yang bermartabat;
6. Mengikuti berbagai lomba bidang akademik dan non akademik ditingkat lokal/regional/nasional/internasional; Mengembangkan organisasi institusi kampus dalam upaya merespon berbagai kebutuhan perubahan yang terjadi.

4.1.3 Tujuan STMIK Widya Cipta Dharma

1. Menghasilkan lulusan yang beriman, bertaqwa, menguasai Ilmu Pengetahuan, Teknologi dan Seni (IPTEKS), profesional, jujur, visioner, disiplin, dapat bekerja sama, adil, peduli, kompeten, kreatif, inovatif, adaptif, bertanggungjawab dan mandiri menuju terwujudnya masyarakat cerdas, sejahtera dan berdaya saing;
2. Menghasilkan, mengamalkan, mengembangkan dan menyebarluaskan IPTEKS dalam skala nasional dan internasional;
3. Terwujudnya Tri Dharma Perguruan Tinggi sebagai landasan penyelenggaraan pendidikan dan pengembangan IPTEKS;
4. Terwujudnya pengelolaan yang terencana, terorganisir, produktif, efektif, efisien dan terpercaya;
5. Terwujudnya Sivitas Akademika yang mampu menjadi teladan dalam kehidupan masyarakat;
6. Terjalin kerjasama dengan pihak lain dalam lingkup regional, nasional dan internasional untuk mengembangkan pendidikan dan penelitian.

4.1.4 Strategi STMIK Widya Cipta Dharma

1. Visi, Misi, Tujuan, dan Strategi
 - a. Tercapainya penyelarasan visi, misi, tujuan, dan strategi (VMTS) perguruan tinggi dengan standar nasional dan internasional
 - b. Meningkatkan pemahaman dan penerapan VMTS di semua level civitas akademika
 - c. Memastikan VMTS mendukung kebutuhan masyarakat dan perkembangan ilmu pengetahuan
2. Tata Pamong, Tata Kelola, dan Kerjasama
 - a. Terwujudnya tata kelola yang transparan, akuntabel, partisipatif, dan responsif terhadap perubahan.
 - b. Terjalinnnya kerja sama nasional dan internasional yang relevan untuk mendukung tridarma perguruan tinggi.
 - c. Optimalisasi sistem manajemen berbasis teknologi informasi untuk mendukung efisiensi tata kelola.
3. Mahasiswa
 - a. Peningkatan jumlah dan kualitas mahasiswa yang diterima sesuai kriteria seleksi.
 - b. Meningkatkan kesejahteraan, kepuasan, dan keterlibatan mahasiswa dalam berbagai kegiatan akademik dan non-akademik.
 - c. Mendorong mahasiswa untuk mencapai prestasi nasional dan internasional.
4. Sumber Daya Manusia
 - a. Tersedianya dosen dan tenaga kependidikan dengan kualifikasi, kompetensi, dan kinerja unggul.
 - b. Peningkatan kualifikasi dosen ke jenjang pendidikan S3 dan memperoleh sertifikasi pendidik.
 - c. Meningkatkan kesejahteraan, produktivitas, dan loyalitas sumber daya manusia.
5. Keuangan, Sarana, dan Prasarana
 - a. Tersedianya pendanaan yang cukup dan berkelanjutan untuk mendukung pelaksanaan tridarma.
 - b. Pemenuhan sarana dan prasarana sesuai standar yang mendukung pembelajaran, penelitian, dan pengabdian kepada masyarakat.
 - c. Optimalisasi pemeliharaan fasilitas untuk mendukung kenyamanan dan keberlanjutan operasional.
6. Pendidikan
 - a. Menghasilkan lulusan yang kompeten, berdaya saing tinggi, dan relevan dengan kebutuhan dunia kerja.
 - b. Penerapan metode pembelajaran berbasis teknologi dan inovasi yang mendukung capaian pembelajaran.
 - c. Terwujudnya kurikulum adaptif berbasis Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia (KKNI) dan berorientasi MBKM serta berbasis Outcome-Based Education (OBE) menyesuaikan kebutuhan global.

7. Penelitian
 - a. Peningkatan jumlah dan kualitas penelitian yang relevan, inovatif, dan berdampak pada pengembangan ilmu pengetahuan.
 - b. Meningkatkan jumlah publikasi pada jurnal bereputasi internasional.
 - c. Membangun kolaborasi penelitian dengan industri dan institusi global.
8. Pengabdian kepada Masyarakat
 - a. Menghasilkan program pengabdian kepada masyarakat yang berbasis kebutuhan dan berdampak nyata.
 - b. Meningkatkan kolaborasi dengan masyarakat, pemerintah, dan sektor swasta.
 - c. Dokumentasi dan publikasi hasil pengabdian untuk menunjukkan kontribusi nyata PT.
9. Luaran dan Capaian Tridarma
 - a. Meningkatkan jumlah lulusan yang terserap di dunia kerja sesuai bidangnya dalam waktu singkat.
 - b. Mendukung penciptaan inovasi dan paten yang bermanfaat secara ekonomi dan sosial.
 - c. Meningkatkan jumlah alumni yang berkontribusi signifikan pada masyarakat, industri, atau pemerintahan.

4.1.5 University Value

University Value STMIK Widya Cipta Dharma: "**CERDAS**"

1. ***C-ompetent & Adaptive*** (Kompeten & Adaptif)
 - Deskripsi: Seluruh civitas akademika WICIDA berkomitmen untuk terus meningkatkan keahlian di bidang IPTEK (khususnya Teknologi Informasi dan Komunikasi) serta adaptif terhadap perubahan global, kurikulum masa depan (OBE/MBKM), dan kebutuhan dunia kerja.
 - Implementasi: Menghasilkan lulusan yang siap kerja, mendorong dosen meraih sertifikasi baik sertifikasi dosen (Serdos) maupun sertifikasi profesi di bidang TIK serta meraih kualifikasi pendidikan tertinggi (S3), dan responsif terhadap perkembangan teknologi terbaru.
2. ***E-xcellent Innovation*** (Inovasi Unggul)
 - Deskripsi: Menjadikan kreativitas dan inovasi sebagai ruh dalam pelaksanaan Tridharma Perguruan Tinggi. WICIDA berfokus pada penciptaan produk akademis, penelitian bertaraf nasional/internasional, serta hilirisasi paten yang bermanfaat secara ekonomi dan sosial.
 - Implementasi: Optimalisasi sistem manajemen berbasis TI, publikasi pada jurnal bereputasi, dan penciptaan solusi teknologi untuk masyarakat dan industri.
3. ***R-esponsible & Accountable*** (Bertanggung Jawab & Akuntabel)
 - Deskripsi: Menjalankan tata pamong dan pengelolaan institusi secara transparan, terpercaya, efektif, efisien, serta bertanggung jawab penuh terhadap mutu lulusan dan luaran tridharma kepada masyarakat.
 - Implementasi: Penerapan tata kelola yang akuntabel, pengelolaan keuangan yang berkelanjutan, dan evaluasi berkala capaian pembelajaran.

4. ***D-ignified*** (Bermartabat)

- Deskripsi: Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan, kejujuran, keadilan, kebersamaan, dan kepedulian. Mahasiswa dan lulusan WICIDA dididik untuk tidak hanya unggul secara intelektual, tetapi juga memiliki integritas moral yang tinggi.
- Implementasi: Penyelenggaraan pendidikan yang mengedepankan etika profesi TI, kejujuran akademik, dan kepedulian sosial melalui pengabdian masyarakat.

5. ***A-ctive Collaboration*** (Kolaborasi Aktif)

- Deskripsi: Membangun jejaring yang kuat dan bersinergi secara lokal, regional, nasional, hingga internasional. WICIDA percaya bahwa kemajuan dicapai melalui kerja sama yang harmonis antara kampus, industri, pemerintah, dan masyarakat.
- Implementasi: Peningkatan kerja sama tridharma, kolaborasi penelitian dengan industri global, dan keterlibatan aktif alumni.

6. ***S-piritual & Exemplary*** (Spiritual & Teladan)

- Deskripsi: Menjadikan Iman dan Taqwa (IMTAK) sebagai fondasi utama dalam bertindak, sehingga seluruh civitas akademika mampu menjadi teladan (role model) yang positif di tengah kehidupan masyarakat.
- Implementasi: Penerapan suasana akademik berbasis imtak dan pembinaan karakter mahasiswa agar berdaya saing tinggi namun tetap membumi dan religius.

4.2 Visi, Misi, Tujuan dan Strategi Program Studi Sistem Informasi

4.2.1 Visi Program Studi Sistem Informasi

Menjadi Program Studi Sistem Informasi Cerdas, Teladan dan Bermartabat dalam Pengembangan dan Evaluasi Sistem Informasi untuk Mendukung Tata Kelola TI dan Pengambilan Keputusan Strategis berbasis Imtak dan Iptek

4.2.2 Misi Program Studi Sistem Informasi

1. Menyelenggarakan pendidikan berkualitas di bidang sistem informasi yang sesuai dengan perkembangan teknologi terkini.
2. Mengembangkan riset-riset inovatif dalam pengembangan sistem informasi dan tata kelola teknologi informasi yang memberikan kontribusi pada ilmu pengetahuan dan masyarakat.
3. Melaksanakan pengabdian masyarakat berbasis teknologi informasi untuk mendukung pembangunan berkelanjutan.
4. Menjalinkan kerjasama strategis dengan berbagai institusi nasional dan internasional.

4.2.3 Tujuan Program Studi Sistem Informasi

1. Peningkatan kualitas lulusan yang kompetitif di pasar kerja dan mampu beradaptasi dengan perkembangan teknologi.
2. Pengembangan kurikulum yang sesuai dengan tren teknologi terkini.
3. Peningkatan layanan akademik melalui tata kelola berbasis IT.
4. Penguatan penelitian inovatif yang berdampak pada perkembangan ilmu pengetahuan dan kebutuhan industri.

5. Meningkatkan kualitas dan relevansi kegiatan pengabdian kepada masyarakat yang berbasis teknologi, serta berkolaborasi dengan berbagai pihak untuk mencapai dampak yang lebih luas.
6. Menjalinkan kerjasama strategis dengan berbagai institusi nasional dan internasional.

4.2.4 Strategi Program Studi Sistem Informasi

1. Terwujudnya visi misi program studi yang dikenal luas oleh seluruh stakeholder.
2. Peningkatan kualitas input mahasiswa dan pengembangan potensi mahasiswa di bidang teknologi.
3. Lulusan siap kerja dan berkontribusi dalam pengembangan teknologi di masyarakat.
4. Meningkatkan kualitas Pendidikan
5. Peningkatan kualifikasi dan kompetensi dosen, khususnya dalam penguasaan teknologi terkini.
6. Pengadaan sarana dan prasarana laboratorium yang mendukung pendidikan dan riset berbasis teknologi.
7. Meningkatkan jumlah publikasi nasional/internasional dan produk riset yang diimplementasikan di industry
8. Pengembangan program pengabdian masyarakat berbasis teknologi yang berdampak nyata.
9. Meningkatkan kerjasama internasional dan nasional dalam bidang pendidikan dan riset

BAB V

RUMUSAN STANDAR KOMPETENSI LULUSAN

Standar Kompetensi Lulusan (SKL) merupakan kriteria minimal tentang kualifikasi kemampuan lulusan yang mencakup sikap, pengetahuan, dan keterampilan yang dinyatakan dalam rumusan Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL). Dalam SN-Dikti, CPL terdiri dari 4 (empat) aspek/unsur, yaitu Sikap (S), Pengetahuan (P), Keterampilan Umum (KU), dan Keterampilan Khusus (KK). Unsur S dan KU telah dirumuskan secara rinci dan tercantum dalam lampiran SN-Dikti, sedangkan unsur KK dan P harus dirumuskan oleh forum program studi sejenis yang merupakan ciri lulusan program studi tersebut. Berdasarkan CPL tersebut, penyusunan kurikulum suatu program studi dapat dikembangkan. Perumusan CPL mengacu pada deskriptor KKNI khususnya pada bagian P dan KK, sedangkan pada bagian S dan KU mengadopsi SN-Dikti.

Penyusunan kurikulum berdasarkan OBE, dimulai dari rumusan Profil Lulusan (PL), dilanjutkan dengan rumusan CPL sampai dengan asesmen pembelajaran mengikuti tahapan penyusunan kurikulum berdasarkan OBE seperti pada Gambar 2.



Gambar 2. Tahapan Penyusunan Kurikulum Berdasarkan OBE

5.1 Profil Lulusan

Berikut adalah Profil Lulusan Program Studi Sistem Informasi:

Tabel 3. Profil Lulusan

No	Kode PL	Profil Lulusan (PL)
1	PL01	Lulusan memiliki kemampuan menganalisis, merancang, membuat, dan melakukan evaluasi sistem informasi yang selaras dengan tujuan organisasi. (IS2020)
2	PL02	Lulusan memiliki kemampuan memahami, menerapkan dan mengintegrasikan model sistem, menggunakan metode dan berbagai teknik peningkatan bisnis proses yang mendatangkan suatu nilai untuk organisasi. (IS2020)
3	PL03	Lulusan mampu mengaplikasikan pengetahuan di area fungsi Tata Kelola Teknologi Informasi dan E-Business (Khas Prodi)
4	PL04	Lulusan mampu memformulasikan penyelesaian masalah secara prosedural. (Keterampilan Umum)

Daftar profesi merupakan daftar profesi yang dipilih berdasarkan PL yang sudah ditentukan oleh Program Studi. Program Studi Sistem Informasi menentukan profesi yang bersumber dari AIS Job Index, daftar profesi dari Daftar Unit Kompetensi Okupasi dalam KKNI bidang TIK dan profesi sesuai dengan kekhasan Program Studi atau Perguruan Tinggi. Berikut adalah tabel profesi berdasarkan Profil Lulusan (PL):

Tabel 4. Profesi Berdasarkan PL

No	Profesi	Sumber
1	Analisis Sistem Informasi	Peta Okupasi Kominfo
2	Konsultan Sistem Informasi	Peta Okupasi Kominfo
3	Auditor Sistem Informasi	Peta Okupasi Kominfo
4	Pengembang Sistem Informasi	AIS Job Index

5.2 Penentuan Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)

CPL dirumuskan dengan mengacu pada jenjang kualifikasi KKNI dan SN-Dikti. CPL terdiri dari unsur **sikap, keterampilan umum, keterampilan khusus, dan pengetahuan**. Unsur sikap dan keterampilan umum mengacu pada SN-Dikti sebagai standar minimal, yang memungkinkan ditambah oleh program studi untuk memberi ciri lulusan perguruan tingginya. Sedangkan unsur keterampilan khusus dan pengetahuan dirumuskan dengan mengacu pada deskriptor KKNI sesuai dengan jenjang pendidikannya. Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) juga dapat ditentukan dari berbagai sumber seperti SNI-DIKTI, SKKNI, KKNI APTIKOM, CS 2013, CC-2020, ASIIN dan IABEE.



*) Pengalaman kerja Mahasiswa sebagaimana dimaksud adalah merupakan pengalaman dalam kegiatan di bidang tertentu pada jangka waktu tertentu, berbentuk pelatihan kerja, kerja praktek, praktek kerja lapangan atau bentuk kegiatan lain yang sejenis

Gambar 3. Rumusan Capaian Pembelajaran Program Studi

Berikut adalah Tabel Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) Program Studi Sistem Informasi:

Tabel 5. Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) Program Studi Sistem Informasi

No	Kode CPL	Deskripsi CPL
1	CPL01	Bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa, menjunjung tinggi nilai kemanusiaan, berperilaku etis, religius, dan bertanggung jawab dalam kehidupan pribadi, sosial, akademik, dan profesi.
2	CPL02	Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, dan bernegara berdasarkan Pancasila serta aktif dalam kegiatan sosial berbasis keilmuan sistem informasi.
3	CPL03	Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam pengembangan/implementasi sistem informasi serta menyusun deskripsi saintifik dalam bentuk karya ilmiah, skripsi, atau tugas akhir.
4	CPL04	Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah berbasis analisis data dan informasi, serta mampu memformulasikan solusi prosedural.
5	CPL05	Mampu memahami, menganalisis, dan menilai konsep dasar serta peran sistem informasi dalam proses organisasi, pengelolaan data, dan rekomendasi pengambilan keputusan.
6	CPL06	Mampu merancang, menggunakan, mengolah, dan menganalisis data dengan database, teknik analisis, dan alat pengolahan data.
7	CPL07	Mampu memahami metodologi, menggunakan alat pemodelan sistem, serta menganalisis kebutuhan pengguna dalam membangun sistem informasi untuk mendukung bisnis proses organisasi.
8	CPL08	Mampu merancang infrastruktur TI (jaringan, layanan fisik/cloud), menganalisis keamanan (identifikasi, otentikasi, otorisasi), serta menerapkan prinsip secure computing.
9	CPL09	Mampu merencanakan, menerapkan, memelihara, dan meningkatkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan strategis, serta mengelola layanan dan strategi SI/TI.
10	CPL10	Mampu menerapkan konsep pemrograman (OOP, web, mobile), merancang UI/UX, serta mengaplikasikan pengetahuan di area e-business untuk mendukung transformasi digital.

5.3 Pemetaan CPL Program Studi Terhadap Profil Lulusan

Pemetaan CPL Program Studi terhadap PL dilakukan untuk memetakan kesesuaian antara CPL yang ditetapkan terhadap Profil Lulusan dari Program Studi. Satu atau lebih CPL dapat digunakan untuk memenuhi satu atau lebih PL dan sebaliknya. Berikut adalah pemetaan antara CPL program studi terhadap PL Program Studi Sistem Informasi.

Tabel 6. Pemetaan CPL Program Studi terhadap Profil Lulusan

No	Kode CPL	Profil Lulusan (PL)			
		PL01	PL02	PL03	PL04
1	CPL01	✓			✓
2	CPL02				✓

No	Kode CPL	Profil Lulusan (PL)			
		PL01	PL02	PL03	PL04
3	CPL03				✓
4	CPL04	✓			✓
5	CPL05	✓	✓	✓	
6	CPL06	✓			✓
7	CPL07	✓	✓		
8	CPL08	✓		✓	
9	CPL09	✓	✓	✓	
10	CPL10	✓	✓	✓	

BAB VI BAHAN KAJIAN

Bahan Kajian (*subject matters*) berisi pengetahuan dari disiplin ilmu tertentu atau pengetahuan yang dipelajari oleh mahasiswa dan dapat didemonstrasikan oleh mahasiswa. Penetapan bahan kajian dilakukan berdasarkan CPL dan/atau menggunakan *Body of Knowledge* suatu Program Studi, yang kemudian digunakan untuk pembentukan mata kuliah baru, dan evaluasi serta rekonstruksi terhadap mata kuliah lama atau sedang berjalan. Dari bahan kajian selanjutnya diuraikan lebih rinci menjadi materi pembelajaran.

6.1 Bahan Kajian

Bahan kajian (BK) dapat berupa satu atau lebih cabang ilmu beserta ranting ilmunya, atau sekelompok pengetahuan yang telah terintegrasi dalam suatu pengetahuan baru yang sudah disepakati oleh forum program studi sejenis sebagai ciri bidang ilmu Program Studi tersebut. Penetapan bahan kajian untuk Program Studi Sistem Informasi bersumber dari SN DIKTI, CC-2020, CS-2013, ASIIN dan IABEE.

Tabel 7. Bahan Kajian (BK)

No	Kode BK	Bahan Kajian
1	BK01	Foundation of Information Systems
2	BK02	Data / information Management
3	BK03	IT Infrastructure
4	BK04	IS Project Management
5	BK05	System Analysis and Design
6	BK06	IS Management & Strategy
7	BK07	Application Development and Programming
8	BK08	Secure Computing
9	BK09	Ethics, use and implications for society
10	BK10	Praktikum
11	BK11	Mathematics and Statistics
12	BK12	Data/Business Analytics
13	BK13	User Interface Design
14	BK14	Enterprise Architecture

6.2 Pemetaan Capaian Profil Lulusan (CPL) Terhadap Bahan Kajian (BK)

Pemetaan CPL terhadap BK dilakukan untuk menunjukan BK yang dibutuhkan dalam memenuhi setiap CPL yang telah ditetapkan. Pemetaan satu CPL dapat dilakukan terhadap beberapa BK dan satu BK dapat dipetakan terhadap beberapa CPL.

Tabel 8. Pemetaan CPL terhadap BK

BK	Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)									
	CPL 01	CPL 02	CPL 03	CPL 04	CPL 05	CPL 06	CPL 07	CPL 08	CPL 09	CPL 10
BK01	✓				✓		✓		✓	✓
BK02				✓	✓	✓			✓	
BK03								✓	✓	
BK04				✓			✓		✓	
BK05			✓	✓	✓		✓			
BK06					✓				✓	✓
BK07			✓	✓				✓		✓
BK08								✓	✓	
BK09	✓	✓								
BK10			✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
BK11			✓	✓		✓				
BK12			✓	✓		✓			✓	✓
BK13										✓
BK14					✓		✓		✓	✓

6.3 Pemetaan Bahan Kajian dan Mata Kuliah

Pemetaan BK terhadap MK untuk menunjukkan bahan kajian yang mendukung setiap MK. Dalam satu MK dapat didukung oleh satu atau lebih bahan kajian terkait. Bahan kajian akan menjadi materi pembelajaran untuk suatu MK. Tabel 9 menjelaskan pemetaan antara BK (Tabel 7) dengan MK Program Studi Sistem Informasi, beserta penetapan bobot SKS untuk setiap MK. MK penciri utama Prodi adalah Mata Kuliah penciri utama yang diturunkan dari CPL penciri utama Prodi.

Tabel 9. Pemetaan Bahan Kajian dan Mata Kuliah

No	Kode MK	Nama MK	Bahan Kajian (BK)													
			BK 01	BK 02	BK 03	BK 04	BK 05	BK 06	BK 07	BK 08	BK 09	BK 10	BK 11	BK 12	BK 13	BK 14
1	MKU1201	Agama									✓					
2	MKB1206	Bahasa Inggris									✓					
3	MKB1201	Ilmu Sosial dan Budaya Dasar									✓					
4	IST1301	Konsep Sistem Informasi	✓	✓												
5	IST1202	Matematika Dasar											✓			
6	MKU1202	Pancasila									✓					
7	MKB1302	Pengantar Algoritma Pemrograman	✓	✓					✓	✓						
8	MKB1204	Pengenalan Teknologi Informasi	✓													
9	MKB1103	Praktikum Pengantar Algoritma Pemrograman	✓	✓					✓	✓		✓				
10	MKB1105	Praktikum Pengenalan Teknologi Informasi	✓									✓				
11	IST2203	Struktur Data dan Algoritma		✓					✓					✓		
12	MKU2203	Kewarganegaraan									✓					
13	IST2304	Konsep Basis Data		✓	✓				✓					✓		
14	MKB2237	Logika Matematika											✓			
15	ISP2105	Praktikum Struktur Data dan Algoritma		✓					✓			✓		✓		
16	ISP2106	Praktikum Konsep Basis Data		✓	✓				✓			✓		✓		
17	MKB2108	Praktikum Sistem Operasi			✓							✓				
18	MKB2110	Praktikum Statistika dan Probabilitas										✓	✓			
19	IST2309	Sistem Informasi Manajemen	✓	✓												✓
20	MKB2207	Sistem Operasi			✓											

No	Kode MK	Nama MK	Bahan Kajian (BK)													
			BK 01	BK 02	BK 03	BK 04	BK 05	BK 06	BK 07	BK 08	BK 09	BK 10	BK 11	BK 12	BK 13	BK 14
21	MKB2209	Statistika dan Probabilitas											✓			
22	MKB1215	Interaksi Manusia dan Komputer	✓												✓	
23	MKB1211	Jaringan Komputer									✓					
24	MKB1334	Kepemimpinan dan Manajemen Organisasi						✓								
25	MKB1238	Matematika Diskrit											✓			
26	MKB1213	Pemrograman Berorientasi Objek							✓	✓						
27	MKB1116	Praktikum Interaksi Manusia dan Komputer	✓									✓			✓	
28	MKB1112	Praktikum Jaringan Komputer									✓	✓				
29	MKB1114	Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek							✓	✓		✓				
30	MKB1141	Praktikum Sistem Basis Data		✓	✓				✓			✓		✓		
31	MKB1240	Sistem Basis Data		✓	✓				✓					✓		
32	MKB1333	Transformasi Digital	✓													
33	MKB2320	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	✓	✓			✓									
34	IST4315	Audit Sistem Informasi	✓	✓		✓										✓
35	MKB2331	Etika Profesi													✓	
36	IST4215	Keamanan Sistem Informasi	✓	✓						✓						
37	MKB2219	Kecerdasan Buatan	✓													
38	MKB2217	Pemrograman Web							✓	✓						
39	MKB2121	Praktikum Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	✓	✓			✓					✓				
40	MKB2118	Praktikum Pemrograman Web							✓	✓		✓				
41	IST4216	Software Testing dan Quality Assurance	✓				✓									

No	Kode MK	Nama MK	Bahan Kajian (BK)													
			BK 01	BK 02	BK 03	BK 04	BK 05	BK 06	BK 07	BK 08	BK 09	BK 10	BK 11	BK 12	BK 13	BK 14
42	IST4317	Tata Kelola Teknologi Informasi				✓										✓
43	MKU1204	Bahasa Indonesia									✓					
44	MKB1324	Analisis dan Visualisasi Data		✓					✓					✓		
45	MKB1239	Big Data		✓	✓									✓		
46	IST5319	Manajemen Layanan Teknologi informasi	✓					✓								✓
47	MKB2330	Manajemen Proyek					✓	✓								
48	MKB1225	Metodologi Penelitian									✓					
49	MKB1226	Penambangan Data		✓					✓					✓		
50	MKB1127	Praktikum Penambangan Data		✓								✓				
51	IST6320	E-Business	✓													
52	MKB2229	Kewirausahaan Digital	✓													
53	MKB2328	KKP/PI				✓		✓				✓				
54	IST6221	Manajemen Pengetahuan						✓								
55	IST6322	Sistem Pendukung Keputusan		✓										✓		
56	IST6323	Strategi, Manajemen, dan Akuisisi Sistem Informasi	✓	✓			✓							✓	✓	
57	MKB1335	Kecerdasan Bisnis		✓										✓		
58	MKB1322	Pemrograman Aplikasi Bergerak							✓	✓						
59	MKB1123	Praktikum Pemrograman Aplikasi Bergerak							✓	✓		✓				
60	ISP7124	Praktikum Sistem Informasi Geografis	✓	✓								✓				
61	MKB1432	Proyek Mahasiswa					✓	✓				✓				
62	IST7225	Sistem Informasi Geografis	✓	✓												

No	Kode MK	Nama MK	Bahan Kajian (BK)													
			BK 01	BK 02	BK 03	BK 04	BK 05	BK 06	BK 07	BK 08	BK 09	BK 10	BK 11	BK 12	BK 13	BK 14
63	MKB2636	Tugas Akhir (Skripsi/Non Skripsi)										✓				✓
64	BDT5344	Manajemen Rantai Pasok	✓					✓								
65	BDT5342	Permodelan Bisnis	✓				✓									✓
66	TIT7361	Komputasi Awan			✓					✓						
67	BDT2214	Akuntansi Keuangan	✓											✓		
68	BDT4337	Pengembangan Produk Digital	✓						✓						✓	
69	TI4227W	Teknologi AR/VR							✓						✓	
70	TI4325W	Komputasi Paralel dan Terdistribusi			✓				✓							

BAB VII MATAKULIAH DAN BOBOT SKS

Tahap ini menjelaskan mekanisme pembentukan MK berdasarkan CPL, BK, dan penetapan bobot SKS nya. Tahap ini dilakukan untuk memilih beberapa butir CPL yang sesuai sebagai dasar pembentukan MK, diupayakan bahwa setiap MK mengandung unsur pengetahuan, keterampilan, dan sikap. Pembentukan MK juga dipetakan dengan BK. Setiap CPL mengandung BK yang akan digunakan untuk membentuk MK. Penentuan bobot SKS dilakukan berdasarkan kedalaman dan keluasan materi (banyaknya BK yang terdapat dalam MK).

7.1 Pemetaan CPL terhadap MK

Pemetaan CPL terhadap MK dilakukan untuk menunjukkan keterhubungan antara mata kuliah terhadap CPL Program Studi seperti pada Tabel 10. Program Studi diwajibkan melakukan pemetaan seluruh MK dan CPL yang telah ditetapkan Program Studi, termasuk CPL aspek sikap dan keterampilan umum. Pada proses pemetaannya memungkinkan 1 (satu) MK memiliki lebih dari 1 (satu) CPL, begitu pula sebaliknya.

Tabel 10. Pemetaan CPL terhadap MK

No	Kode MK	MK	Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)									
			C P L 01	C P L 02	C P L 03	C P L 04	C P L 05	C P L 06	C P L 07	C P L 08	C P L 09	C P L 10
1	MKU1201	Agama	✓									
2	MKB1206	Bahasa Inggris		✓								
3	MKB1201	Ilmu Sosial dan Budaya Dasar		✓								
4	IST1301	Konsep Sistem Informasi					✓					
5	IST1202	Matematika Dasar			✓							
6	MKU1202	Pancasila		✓								
7	MKB1302	Pengantar Algoritma Pemrograman			✓							
8	MKB1204	Pengenalan Teknologi Informasi					✓					
9	MKB1103	Praktikum Pengantar Algoritma Pemrograman			✓							
10	MKB1105	Praktikum Pengenalan Teknologi Informasi					✓					
11	IST2203	Struktur Data dan Algoritma			✓							
12	MKU2203	Kewarganegaraan		✓								
13	IST2304	Konsep Basis Data				✓		✓				
14	MKB2237	Logika Matematika			✓							
15	ISP2105	Praktikum Struktur Data dan Algoritma			✓							
16	ISP2106	Praktikum Konsep Basis Data				✓		✓				

No	Kode MK	MK	Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)									
			C P L 01	C P L 02	C P L 03	C P L 04	C P L 05	C P L 06	C P L 07	C P L 08	C P L 09	C P L 10
17	MKB2108	Praktikum Sistem Operasi								✓		
18	MKB2110	Praktikum Statistika dan Probabilitas			✓							
19	IST2309	Sistem Informasi Manajemen					✓				✓	
20	MKB2207	Sistem Operasi								✓		
21	MKB2209	Statistika dan Probabilitas			✓							
22	MKB1215	Interaksi Manusia dan Komputer										✓
23	MKB1211	Jaringan Komputer								✓		
24	MKB1334	Kepemimpinan dan Manajemen Organisasi				✓						
25	MKB1238	Matematika Diskrit			✓							
26	MKB1213	Pemrograman Berorientasi Objek										✓
27	MKB1116	Praktikum Interaksi Manusia dan Komputer										✓
28	MKB1112	Praktikum Jaringan Komputer								✓		
29	MKB1114	Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek										✓
30	MKB1141	Praktikum Sistem Basis Data				✓		✓				
31	MKB1240	Sistem Basis Data				✓		✓				
32	MKB1333	Transformasi Digital									✓	✓
33	MKB2320	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi					✓		✓			
34	IST4315	Audit Sistem Informasi					✓				✓	
35	MKB2331	Etika Profesi	✓									
36	IST4215	Keamanan Sistem Informasi								✓	✓	
37	MKB2219	Kecerdasan Buatan				✓						
38	MKB2217	Pemrograman Web							✓			✓
39	MKB2121	Praktikum Analisis dan Perancangan Sistem Informasi					✓		✓			
40	MKB2118	Praktikum Pemrograman Web							✓			✓
41	IST4216	Software Testing dan Quality Assurance							✓			
42	IST4317	Tata Kelola Teknologi Informasi					✓				✓	
43	MKU1204	Bahasa Indonesia		✓								

No	Kode MK	MK	Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)									
			C P L 01	C P L 02	C P L 03	C P L 04	C P L 05	C P L 06	C P L 07	C P L 08	C P L 09	C P L 10
44	MKB1324	Analisis dan Visualisasi Data				✓		✓				
45	MKB1239	Big Data				✓		✓				
46	IST5319	Manajemen Layanan Teknologi informasi					✓				✓	
47	MKB2330	Manajemen Proyek				✓					✓	
48	MKB1225	Metodologi Penelitian			✓							
49	MKB1226	Penambangan Data				✓		✓				
50	MKB1127	Praktikum Penambangan Data				✓		✓				
51	IST6320	E-Business					✓					✓
52	MKB2229	Kewirausahaan Digital				✓						
53	MKB2328	KKP/PI			✓				✓			
54	IST6221	Manajemen Pengetahuan					✓					
55	IST6322	Sistem Pendukung Keputusan				✓	✓					
56	IST6323	Strategi, Manajemen, dan Akuisisi Sistem Informasi									✓	
57	MKB1335	Kecerdasan Bisnis				✓		✓				
58	MKB1322	Pemrograman Aplikasi Bergerak										✓
59	MKB1123	Praktikum Pemrograman Aplikasi Bergerak										✓
60	ISP7124	Praktikum Sistem Informasi Geografis						✓				
61	MKB1432	Proyek Mahasiswa				✓			✓			
62	IST7225	Sistem Informasi Geografis						✓				
63	MKB2636	TUGAS AKHIR (SKRIPSI/NON SKRIPSI)			✓	✓						
64	BDT5344	Manajemen Rantai Pasok					✓				✓	
65	BDT5342	Permodelan Bisnis					✓		✓			
66	TIT7361	Komputasi Awan								✓		
67	BDT2214	Akuntansi Keuangan				✓						
68	BDT4337	Pengembangan Produk Digital			✓							✓
69	TI4227W	Teknologi AR/VR										✓
70	TI4325W	Komputasi Paralel dan Terdistribusi			✓					✓		

7.2 Pemetaan BK-CPL-MK

Setelah penentuan CPL dan MK, selanjutnya dibuat pemetaan antara BK dengan CPL dan MK. Pemetaan ini untuk menunjukkan keterkaitan antara BK, CPL, dan MK. Pemetaan BK-CPL-MK dibuat berdasarkan Tabel 7 dan Tabel 8. Pengisian MK pada matrik dilakukan dengan melihat keterkaitan MK dengan BK (Tabel 9), lalu melihat keterkaitan MK tersebut dengan CPL (Tabel 10). Hasil pemetaan BK dengan CPL dan MK dapat dilihat pada Tabel 11. Pada proses pemetaan memungkinkan 1 (satu) CPL memiliki lebih dari 1 (satu) BK dan MK begitupun sebaliknya.

Tabel 11. Pemetaan BK-CPL-MK

	CPL 01	CPL 02	CPL 03	CPL 04	CPL 05	CPL 06	CPL 07	CPL 08	CPL 09	CPL 10
BK 01			MKB1 103	MKB2 219, MKB2 229	IST13 01, MKB1 204, MKB1 105, IST23 09, MKB2 320, IST43 15, MKB2 121, IST53 19, IST63 20	MKB2 219, ISP71 24, IST72 25	MKB2 320, MKB2 121, IST42 16	IST42 15	IST23 09, MKB1 333, IST43 15, IST42 15, IST53 19, IST63 23	MKB1 215, MKB1 116
BK 02			MKB1 103, IST22 03, ISP21 05	IST23 04, ISP21 06, MKB1 141, MKB1 240, MKB1 324, MKB1 226, IST63 22, MKB1 335	IST13 01, IST23 09, MKB2 320, IST43 15, MKB2 121, IST63 22	IST23 04, ISP21 06, MKB1 141, MKB1 240, MKB1 324, MKB1 226, MKB1 335, ISP71 24, IST72 25	MKB2 320, MKB2 121	IST42 15	IST23 09, IST43 15, IST42 15, IST63 23	
BK 03				IST23 04, ISP21 06, MKB1 141,		IST23 04, ISP21 06, MKB1 141,		MKB2 108, MKB2 207		

	CPL 01	CPL 02	CPL 03	CPL 04	CPL 05	CPL 06	CPL 07	CPL 08	CPL 09	CPL 10
				MKB1 240		MKB1 240				
BK 04			MKB2 328		IST43 15, IST43 17		MKB2 328		IST43 15, IST43 17	
BK 05				MKB2 330, MKB1 432	MKB2 320, MKB2 121		MKB2 320, MKB2 121, IST42 16, MKB1 432		MKB2 330, IST63 23	
BK 06			MKB2 328	MKB1 334, MKB2 330, MKB1 432	IST53 19, IST62 21		MKB2 328, MKB1 432		IST53 19, MKB2 330	
BK 07			MKB1 103, IST22 03, ISP21 05	IST23 04, ISP21 06, MKB1 141, MKB1 240, MKB1 324, MKB1 226		IST23 04, ISP21 06, MKB1 141, MKB1 240, MKB1 324, MKB1 226	MKB2 217, MKB2 118			MKB1 213, MKB1 114, MKB2 217, MKB2 118, MKB1 322, MKB1 123
BK 08			MKB1 103				MKB2 217, MKB2 118	IST42 15, IST42 15	IST42 15	MKB1 213, MKB1 114, MKB2 217, MKB2 118, MKB1 322, MKB1 123
BK 09	MKU1 201	MKB1 206, MKB1 201, MKU1 202, MKU2 203,	MKB1 225					MKB1 211, MKB1 112, IST42 15		

	CPL 01	CPL 02	CPL 03	CPL 04	CPL 05	CPL 06	CPL 07	CPL 08	CPL 09	CPL 10
		MKU1 204								
BK 10			MKB1 103, IST22 03, ISP21 05, MKB2 110, MKB2 209, MKB2 328, MKB2 636	IST23 04, ISP21 06, MKB1 141, MKB1 240, MKB2 219, MKB1 324, MKB1 226, MKB2 229, MKB2 636	MKB1 105, MKB2 121, IST43 17, IST62 21	IST23 04, ISP21 06, MKB1 141, MKB1 240, MKB2 219, MKB1 324, MKB1 226, ISP71 24	MKB2 121, MKB2 118, MKB2 328	MKB2 108, MKB1 112, IST42 15, IST42 15	MKB1 333, IST43 17, IST42 15	MKB1 213, MKB1 116, MKB1 114, MKB2 118, MKB1 123
BK 11			IST12 02, MKB2 110, MKB2 209, MKB1 238		MKB2 237					
BK 12			IST22 03, ISP21 05	IST23 04, ISP21 06, MKB1 141, MKB1 240, MKB1 324, MKB1 226, IST63 22, MKB1 335	IST63 22	IST23 04, ISP21 06, MKB1 141, MKB1 240, MKB1 324, MKB1 226, MKB1 335			IST63 23	
BK 13	MKB2 331								IST63 23	MKB1 215, MKB1 116
BK 14			MKB2 636	MKB2 636	IST23 09, IST43 15, IST43				IST23 09, IST43 15, IST43	

	CPL 01	CPL 02	CPL 03	CPL 04	CPL 05	CPL 06	CPL 07	CPL 08	CPL 09	CPL 10
					17, IST53 19				17, IST53 19	

7.3 Susunan MK dan Bobot SKS

Program Studi perlu mengevaluasi dan menentukan bobot SKS untuk setiap MK yang telah ditentukan. Besarnya bobot SKS suatu MK dimaknai sebagai waktu yang dibutuhkan oleh mahasiswa untuk dapat memiliki kemampuan yang dirumuskan dalam sebuah MK tersebut. Program Studi dapat menentukan bobot SKS berdasarkan tingkat kemampuan yang harus dicapai sesuai CPL yang dibebankan pada MK yang direpresentasikan dalam Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK). Pembobotan SKS merujuk pada *landscape of computing knowledge* (ACM-CC2020). Struktur MK Penciri Utama dan Bobot SKS Prodi Informatika/Illmu Komputer dapat dilihat pada Tabel 13.

Tabel 12. Susunan Mata Kuliah

No	Kode MK	Nama Mata Kuliah	WP	SKS	1	2	3	4	5	6	7	8
1	MKU1201	Agama	Wajib	2	✓							
2	MKB1206	Bahasa Inggris	Wajib	2	✓							
3	MKB1201	Ilmu Sosial dan Budaya Dasar	Wajib	2	✓							
4	IST1301	Konsep Sistem Informasi	Wajib	3	✓							
5	IST1202	Matematika Dasar	Wajib	2	✓							
6	MKU1202	Pancasila	Wajib	2	✓							
7	MKB1302	Pengantar Algoritma Pemrograman	Wajib	3	✓							
8	MKB1204	Pengenalan Teknologi Informasi	Wajib	2	✓							
9	MKB1103	Praktikum Pengantar Algoritma Pemrograman	Wajib	1	✓							
10	MKB1105	Praktikum Pengenalan Teknologi Informasi	Wajib	1	✓							
11	IST2203	Struktur Data dan Algoritma	Wajib	3		✓						
12	MKU2203	Kewarganegaraan	Wajib	2		✓						
13	IST2304	Konsep Basis Data	Wajib	2		✓						
14	MKB2237	Logika Matematika	Wajib	2		✓						

No	Kode MK	Nama Mata Kuliah	WP	SKS	1	2	3	4	5	6	7	8
15	ISP2105	Praktikum Struktur Data dan Algoritma	Wajib	1		✓						
16	ISP2106	Praktikum Konsep Basis Data	Wajib	1		✓						
17	MKB2108	Praktikum Sistem Operasi	Wajib	1		✓						
18	MKB2110	Praktikum Statistika dan Probabilitas	Wajib	1		✓						
19	IST2309	Sistem Informasi Manajemen	Wajib	3		✓						
20	MKB2207	Sistem Operasi	Wajib	2		✓						
21	MKB2209	Statistika dan Probabilitas	Wajib	2		✓						
22	MKB1215	Interaksi Manusia dan Komputer	Wajib	2			✓					
23	MKB1211	Jaringan Komputer	Wajib	2			✓					
24	MKB1334	Kepemimpinan dan Manajemen Organisasi	Wajib	3			✓					
25	MKB1238	Matematika Diskrit	Wajib	2			✓					
26	MKB1213	Pemrograman Berorientasi Objek	Wajib	2			✓					
27	MKB1116	Praktikum Interaksi Manusia dan Komputer	Wajib	1			✓					
28	MKB1112	Praktikum Jaringan Komputer	Wajib	1			✓					
29	MKB1114	Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek	Wajib	1			✓					
30	MKB1141	Praktikum Sistem Basis Data	Wajib	1			✓					
31	MKB1240	Sistem Basis Data	Wajib	2			✓					
32	MKB1333	Transformasi Digital	Wajib	3			✓					

No	Kode MK	Nama Mata Kuliah	WP	SKS	1	2	3	4	5	6	7	8
33	MKB2320	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	Wajib	3				✓				
34	IST4315	Audit Sistem Informasi	Wajib	3				✓				
35	MKB2331	Etika Profesi	Wajib	3				✓				
36	MKB1239	Big Data	Wajib	2					✓			
37	MKB2219	Kecerdasan Buatan	Wajib	2				✓				
38	MKB2217	Pemrograman Web	Wajib	2				✓				
39	MKB2121	Praktikum Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	Wajib	1				✓				
40	MKB2118	Praktikum Pemrograman Web	Wajib	1				✓				
41	IST4216	Software Testing dan Quality Assurance	Wajib	2				✓				
42	IST4317	Tata Kelola Teknologi Informasi	Wajib	3				✓				
43	MKU1204	Bahasa Indonesia	Wajib	2					✓			
44	MKB1324	Analisis dan Visualisasi Data	Wajib	3					✓			
45	IST4215	Keamanan Sistem Informasi	Wajib	2				✓				
46	IST5319	Manajemen Layanan Teknologi informasi	Wajib	3					✓			
47	MKB2330	Manajemen Proyek	Wajib	3					✓			
48	MKB1225	Metodologi Penelitian	Wajib	2					✓			
49	MKB1226	Penambangan Data	Wajib	3					✓			
50	MKB1127	Praktikum Penambangan Data	Wajib	1					✓			
51	IST6320	E-Business	Wajib	3						✓		

No	Kode MK	Nama Mata Kuliah	WP	SKS	1	2	3	4	5	6	7	8
52	MKB2229	Kewirausahaan Digital	Wajib	3						✓		
53	MKB2328	KKP/PI	Wajib	3						✓		
54	IST6221	Manajemen Pengetahuan	Wajib	2						✓		
55	IST6322	Sistem Pendukung Keputusan	Wajib	2						✓		
56	IST6323	Strategi, Manajemen, dan Akuisisi Sistem Informasi	Wajib	3						✓		
57	MKB1335	Kecerdasan Bisnis	Wajib	2							✓	
58	MKB1322	Pemrograman Aplikasi Bergerak	Wajib	3							✓	
59	MKB1123	Praktikum Pemrograman Aplikasi Bergerak	Wajib	1							✓	
60	ISP7124	Praktikum Sistem Informasi Geografis	Wajib	1							✓	
61	MKB1432	Proyek Mahasiswa	Wajib	4							✓	
62	IST7225	Sistem Informasi Geografis	Wajib	2							✓	
63	MKB2636	TUGAS AKHIR (SKRIPSI/NO N SKRIPSI)	Wajib	6								✓
64	BDT5344	Manajemen Rantai Pasok	Pilihan	3					✓			
65	BDT5342	Permodelan Bisnis	Pilihan	3					✓			
66	TIT7361	Komputasi Awan	Pilihan	3					✓		✓	
67	BDT2214	Akuntansi Keuangan	Pilihan	2						✓		
68	BDT4337	Pengembangan Produk Digital	Pilihan	3						✓		
69	TI4227W	Teknologi AR/VR	Pilihan	2						✓		
70	TI4325W	Komputasi Paralel dan Terdistribusi	Pilihan	3							✓	

BAB VIII

MATRIKS DAN PETA KURIKULUM

Peta kurikulum menggambarkan struktur kurikulum yang logis dan sistematis sesuai dengan CPL. Sedangkan matriks kurikulum menggambarkan organisasi MK dalam rangkaian semester selama masa studi.

8.1 Organisasi Mata Kuliah

Organisasi MK disusun untuk mengelompokkan MK berdasarkan kategori MK Penciri Utama, MK Pilihan, dan MK Penciri Utama Kurikulum pada setiap semester. Organisasi MK dapat dilihat pada tabel 14. Prodi wajib menambahkan mata kuliah sehingga beban studi minimal mencapai 144 SKS, sesuai Keputusan Menteri Pendidikan Nasional RI No 232/U/2000. Posisi mata kuliah pilihan terdapat pada peminatan/konsentrasi program studi. Program Studi dapat menyertakan mata kuliah Penciri Pendukung Program Studi yang telah disajikan pada Tabel 13 maupun menambah mata kuliah pilihan yang ditentukan berdasarkan domain of practice/value/ciri khas dari Perguruan Tinggi atau Program Studi.

Tabel 13. Organisasi Mata Kuliah

Smt	SKS	Jml MK	MK	MK Wajib/Penciri Utama	MK-Pil	MKWK
I	20	10	MKB1103, MKB1105, MKB1201, MKB1204, MKB1206, MKB1302	IST1202, IST1301		MKU1201, MKU1202
II	20	11	ISP2105, ISP2106, MKB2108, MKB2110, IST2203, MKB2207, MKB2209, MKB2237	IST2304, IST2309		MKU2203
III	20	11	MKB1141, MKB1334, MKB1112, MKB1114, MKB1116, MKB1211, MKB1213, MKB1215, MKB1238	MKB1240, MKB1333		
IV	22	10	IST4215, IST4216, MKB2118, MKB2121, MKB2217, MKB2219, MKB2331	MKB2320, IST4315, IST4317		
V	22	8	MKB1225, MKB1226, MKB1324, MKB2330	IST5319, MKB1239	BDT5342, BDT5344, TIT7361	MKU1204
VI	18	7	MKB2229, MKB2328	IST6221, IST6320, IST6322, IST6323	BDT2214, BDT4337, TI4227W	
VII	16	5	MKB1123, MKB1322, MKB1335, MKB1432	ISP7124, IST7225	TI4325W, TIT7361	
VIII	6	1	MKB2636			
TTL	144	63				

8.2 Susunan Mata Kuliah dan Peta Pemenuhan CPL

Struktur MK disusun untuk menghasilkan Peta Pemenuhan CPL. Tabel 14 menunjukkan peta pemenuhan CPL yang berkaitan dengan sebaran MK pada setiap semester.

Tabel 14. Peta Pemenuhan CPL

CPL	Semester							
	1	2	3	4	5	6	7	8
CPL0 1	MKU1201			MKB2331				
CPL0 2	MKB1206, MKB1201, MKU1202	MKU2203			MKU1204			
CPL0 3	IST1202, MKB1103	IST2203, ISP2105, MKB2110, MKB2209	MKB1238		MKB1225	MKB2328		MKB2636
CPL0 4		IST2304, ISP2106	MKB1334, MKB1141, MKB1240	MKB2219	MKB1324, MKB2330, MKB1226, MKB1127	MKB2229, IST6322	MKB1335, MKB1432	MKB2636
CPL0 5	IST1301, MKB1204, MKB1105	MKB2237, IST2309		MKB2320, IST4315, MKB2121, IST4317	IST5319	IST6320, IST6221, IST6322		
CPL0 6		IST2304, ISP2106	MKB1141, MKB1240	MKB2219	MKB1324, MKB1226, MKB1127		MKB1335, ISP7124, IST7225	
CPL0 7				MKB2320, MKB2217, MKB2121, MKB2118, IST4216		MKB2328	MKB1432	
CPL0 8		MKB2108, MKB2207	MKB1211, MKB1112	IST4215				

CPL	Semester							
	1	2	3	4	5	6	7	8
CPL0 9		IST2309	MKB133 3	IST4315, IST4317	IST5319, MKB233 0	IST6323		
CPL1 0			MKB121 5, MKB121 3, MKB111 6, MKB111 4	MKB221 7, MKB211 8			MKB132 2, MKB112 3	

8.3 Peta Kurikulum

Adapun peta kurikulum Program Studi Sistem Informasi adalah sebagai berikut:

Tabel 15. Peta Kurikulum

Semester 1	Semester 2	Semester 3	Semester 4	Semester 5	Semester 6	Semester 7	Semester 8
MKU1201 Agama (MKU, 2 SKS)	IST2203 Struktur Data dan Algoritma (IST, 2 SKS)	MKB1215 Interaksi Manusia dan Komputer (MKB, 2 SKS)	MKB2320 Analisis dan Perancangan Sistem Informasi (MKB, 3 SKS)	MKU1204 Bahasa Indonesia (MKU, 2 SKS)	IST6320 E-Business (IST, 3 SKS)	MKB1335 Kecerdasan Bisnis (MKB, 2 SKS)	MKB2636 Tugas Akhir (MKB, 6 SKS)
MKB1206 Bahasa Inggris (MKB, 2SKS)	MKU2203 Kewarganegaraan (MKU, 2 SKS)	MKB1211 Jaringan Komputer (MKB, 2 SKS)	IST4315 Audit Sistem Informasi (IST, 3 SKS)	MKB1324 Analisis dan Visualisasi Data (MKB, 3 SKS)	MKB2229 Kewirausahaan Digital (MKB, 3 SKS)	MKB1322 Pemrograman Aplikasi Bergerak (MKB, 3 SKS)	
MKB1201 Ilmu Sosial dan Budaya Dasar (MKB, 2SKS)	IST2304 Konsep Basis Data (IST, 3 SKS)	MKB1334 Kepemimpinan dan Manajemen Organisasi (MKB, 3 SKS)	MKB2331 Etika Profesi (MKB, 3 SKS)	IST5218 Big Data (IST, 2 SKS)	MKB2328 KKP/PI (MKB, 3 SKS)	MKB1123 Praktikum Pemrograman Aplikasi Bergerak (MKB, 1 SKS)	
IST1301 Konsep Sistem Informasi (IST, 3 SKS)	MKB2237 Logika Matematika (MKB, 2 SKS)	MKB1238 Matematika Diskrit (MKB, 2 SKS)	IST4215 Keamanan Sistem Informasi (IST, 2 SKS)	IST5319 Manajemen Layanan Teknologi informasi (IST, 3 SKS)	IST6221 Manajemen Pengetahuan (IST, 2 SKS)	ISP7124 Praktikum Sistem Informasi Geografis (ISP, 1 SKS)	
IST1202 Matematika Dasar (IST, 2 SKS)	ISP2105 Praktikum Struktur Data dan Algoritma (ISP, 1 SKS)	MKB1213 Pemrograman Berorientasi Objek (MKB, 2 SKS)	MKB2219 Kecerdasan Buatan (MKB, 2 SKS)	MKB2330 Manajemen Proyek (MKB, 3 SKS)	IST6322 Sistem Pendukung Keputusan (IST, 2 SKS)	MKB1432 Proyek Mahasiswa (MKB, 4 SKS)	
MKU1202 Pancasila	ISP2106 Praktikum Konsep Basis Data	MKB1116 Praktikum Interaksi Manusia dan Komputer	MKB2217 Pemrograman Web	MKB1225 Metodologi Penelitian	IST6323 Strategi, Manajemen, dan Akuisisi Sistem Informasi	IST7225 Sistem Informasi Geografis	

Semester 1	Semester 2	Semester 3	Semester 4	Semester 5	Semester 6	Semester 7	Semester 8
(MKU, 2 SKS)	(ISP, 1 SKS)	(MKB, 1 SKS)	(MKB, 2 SKS)	(MKB, 2 SKS)	(IST, 3 SKS)	(IST, 2 SKS)	
MKB1302 Pengantar Algoritma Pemrograman (MKB, 3 SKS)	ISP2107 Praktikum Sistem Operasi (ISP, 1 SKS)	MKB1112 Praktikum Jaringan Komputer (MKB, 1 SKS)	MKB2121 Praktikum Analisis dan Perancangan Sistem Informasi (MKB, 1 SKS)	MKB1226 Penambangan Data (MKB, 3 SKS)	TI4325W Komputasi Paralel dan Terdistribusi (TI4, 3 SKS)	TI4325W Komputasi Paralel dan Terdistribusi (TI4, 3 SKS)	
MKB1204 Pengenalan Teknologi Informasi (MKB, 2 SKS)	ISP2108 Praktikum Statistika dan Probabilitas (ISP, 1 SKS)	MKB1114 Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek (MKB, 1 SKS)	MKB2118 Praktikum Pemrograman Web (MKB, 1 SKS)	MKB1127 Praktikum Penambangan Data (MKB, 1 SKS)	TIT4240 Internet of Things (TIT, 2 SKS)	TI7345W Cloud Computing (TI7, 3 SKS)	
MKB1103 Praktikum Pengantar Algoritma Pemrograman (MKB, 1 SKS)	IST2309 Sistem Informasi Manajemen (IST, 3 SKS)	IST3212 Sistem Basis Data (IST, 2 SKS)	IST4216 Software Testing dan Quality Assurance (IST, 2 SKS)	BDT5344 Manajemen Rantai Pasok (BDT, 3 SKS)	TI4227W Teknologi AR/VR (TI4, 2 SKS)		
MKB1105 Praktikum Pengenalan Teknologi Informasi (MKB, 1 SKS)	MKB2207 Sistem Operasi (MKB, 2 SKS)	IST3313 Transformasi Digital (IST, 3 SKS)	IST4317 Tata Kelola Teknologi Informasi (IST, 3 SKS)	BDT5342 Permodelan Bisnis (BDT, 3 SKS)			
	MKB2209 Statistika dan Probabilitas (MKB, 2 SKS)	ISP3111 Praktikum Sistem Basis Data (ISP, 1 SKS)		BDT7358 Bisnis Hijau (BDT, 3 SKS)			

Keterangan :			
MK : Mata Kuliah	MKW : Mata Kuliah Wajib	MKWK : Mata Kuliah Wajib Kurikulum	MKPil : Mata Kuliah Pilihan

8.4 Distribusi Mata Kuliah

Adapun distribusi mata kuliah untuk tiap semester terlampir di bagian akhir buku Kurikulum Program Studi Sistem Informasi. [Lampiran 1. Distribusi Mata Kuliah](#)

8.5 Konversi Kurikulum Lama ke Kurikulum Baru

Adapun konversi kurikulum lama ke kurikulum baru untuk tiap semester terlampir di bagian akhir buku Kurikulum Program Studi Sistem Informasi. [Lampiran 2. Konversi Kurikulum Lama ke Kurikulum Baru](#)

8.6 Deskripsi dan Jejaring Mata Kuliah

Adapun deksripsi untuk tiap-tiap mata kuliah terlampir di bagian akhir buku Kurikulum Program Studi Sistem Informasi. [Lampiran 3. Deskripsi Mata Kuliah](#) dan [Lampiran 4. Jejaring Mata Kuliah](#)

BAB IX

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

RPS adalah salah satu perangkat pembelajaran yang berupa rancangan pembelajaran untuk semua MK, disertai perangkat pembelajaran lain seperti rencana tugas, instrumen penilaian dalam bentuk rubrik dan/atau portofolio, bahan ajar, dan lain-lain

9.1 Rumusan CPMK berdasarkan CPL dan MK

Tahapan perancangan pembelajaran dilakukan secara sistematis, logis, terstruktur, efisien, dan efektif dalam pelaksanaan pembelajaran, serta dapat menjamin tercapainya CPL. CPL diturunkan ke dalam beberapa CPMK yang dibebankan pada MK. Sementara itu, satu MK dapat memiliki lebih dari satu CPL dan CPMK yang sesuai dengan target CPL. Hal ini disajikan pada Tabel 16.

Tabel 16. Pemetaan CPL-CPMK-MK

Kode CPL	Kode CPMK	Semester 1	Semester 2	Semester 3	Semester 4	Semester 5	Semester 6	Semester 7	Semester 8
CPL 01	CPMK 011	MKU1 201			MKB23 31				
CPL 01	CPMK 012	MKU1 201			MKB23 31				
CPL 01	CPMK 013	MKU1 201			MKB23 31				
CPL 02	CPMK 021	MKB12 01, MKU1 202	MKU2 203						
CPL 02	CPMK 022	MKB12 01, MKU1 202							
CPL 02	CPMK 023	MKB12 01, MKU1 202							
CPL 02	CPMK 024	MKB12 06				MKU1 204			
CPL 03	CPMK 031	IST120 2, MKB11 03, MKB13 02	ISP210 5, MKB21 10, IST220 3, MKB22 09, MKB22 37	MKB12 38			MKB23 28	TI4325 W	
CPL 03	CPMK 032	MKB11 03, MKB13 02	ISP210 5, MKB21 10, IST220 3, MKB22 09						

Kode CPL	Kode CPMK	Semester 1	Semester 2	Semester 3	Semester 4	Semester 5	Semester 6	Semester 7	Semester 8
CPL 03	CPMK 033	MKB1103, MKB1302	ISP2105, MKB2110, IST2203, MKB2209				BDT4337		
CPL 03	CPMK 034					MKB1225			MKB2636
CPL 03	CPMK 035	IST1202	MKB2237	MKB1238					
CPL 04	CPMK 041		IST2304	MKB1240, MKB1334		MKB1127, MKB1226, MKB1324, MKB2330, MKB1239	MKB2229, BDT2214	MKB1335, MKB1432	MKB2636
CPL 04	CPMK 042		ISP2106, IST2304	MKB1141, MKB1240, MKB1334	MKB2219				
CPL 04	CPMK 043		ISP2106, IST2304	MKB1141, MKB1240, MKB1334	MKB2219				
CPL 04	CPMK 044		ISP2106, IST2304	MKB1141, MKB1240, MKB1334			IST6322, BDT2214		
CPL 05	CPMK 051	IST1301, MKB1105, MKB1204	IST2309		MKB2320, IST4315, MKB2121, IST4317	IST5319	IST6221, IST6320, IST6322		
CPL 05	CPMK 052	IST1301	IST2309		MKB2320, IST4315, MKB2121	BDT5344, BDT5342	IST6322		

Kode CPL	Kode CPMK	Semester 1	Semester 2	Semester 3	Semester 4	Semester 5	Semester 6	Semester 7	Semester 8
CPL 05	CPMK 053	IST1301	IST2309		MKB2320, IST4315, MKB2121		IST6322		
CPL 05	CPMK 054	IST1301	IST2309		MKB2320, IST4315, MKB2121	BDT5344	IST6322		
CPL 06	CPMK 061		ISP2106, IST2304	MKB1141, MKB1240		MKB1127, MKB1226		ISP7124, IST7225, MKB1335	
CPL 06	CPMK 062		ISP2106, IST2304	MKB1141, MKB1240		MKB1127, MKB1226			
CPL 06	CPMK 063		ISP2106, IST2304	MKB1141, MKB1240		MKB1127, MKB1226, MKB1239			
CPL 06	CPMK 064		IST2304	MKB1141, MKB1240		MKB1127, MKB1226, MKB1324, MKB1239			
CPL 07	CPMK 071				IST4216, MKB2320, MKB2118, MKB2121, MKB2217		MKB2328	MKB1432	
CPL 07	CPMK 072				IST4216, MKB2320, MKB2118, MKB2121,	BDT5342	MKB2328		

Kode CPL	Kode CPMK	Semester 1	Semester 2	Semester 3	Semester 4	Semester 5	Semester 6	Semester 7	Semester 8
					MKB2217				
CPL 07	CPMK 073				IST4216, MKB2320, MKB2118, MKB2121, MKB2217	BDT5342	MKB2328		
CPL 08	CPMK 081		MKB2108, MKB2207	MKB1112, MKB1211	IST4215	TIT7361		TI4325W	
CPL 08	CPMK 082		MKB2108, MKB2207	MKB1112, MKB1211	IST4215	TIT7361			
CPL 09	CPMK 091		IST2309	MKB1333	IST4315, IST4317, IST4215	IST5319, BDT5344, MKB2330	IST6323		
CPL 09	CPMK 092		IST2309		IST4315, IST4317, IST4215	IST5319	IST6323		
CPL 09	CPMK 093		IST2309		IST4315, IST4317, IST4215	IST5319	IST6323		
CPL 09	CPMK 094		IST2309		IST4315, IST4317, IST4215	IST5319	IST6323		
CPL 10	CPMK 101			MKB1114, MKB1213	MKB2118, MKB2217		TI4227W		
CPL 10	CPMK 102				MKB2118, MKB2217			MKB1123, MKB1322	
CPL 10	CPMK 103							MKB1123,	

Kode CPL	Kode CPMK	Semester 1	Semester 2	Semester 3	Semester 4	Semester 5	Semester 6	Semester 7	Semester 8
								MKB1322	
CPL 10	CPMK 104			MKB1116, MKB1215	MKB2118, MKB2217		BDT4337, TI4227W		
CPL 10	CPMK 105			MKB1333			BDT4337, IST6320		

9.2 Pemetaan MK – CPL – CPMK

Pemetaan CPL dengan CPMK dan MK memberikan kemudahan dalam menentukan pemenuhan capaian pembelajaran Program Studi berdasarkan penentuan mata kuliah dan capaian pembelajaran mata kuliah. Hasil rumusan keterhubungan MK terhadap CPL dapat dipetakan berdasarkan CPMK yang sesuai, hal ini dapat dilihat pada contoh pemetaan di Tabel 17.

Tabel 17. Pemetaan MK-CPL-CPMK

NO	MK	Nama MK	Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)									
			CPL 01	CPL 02	CPL 03	CPL 04	CPL 05	CPL 06	CPL 07	CPL 08	CPL 09	CPL 10
1	MKU1201	Agama	CPMK011, CPMK012, CPMK013									
2	MKB1206	Bahasa Inggris		CPMK024								
3	MKB1201	Ilmu Sosial dan Budaya Dasar		CPMK021, CPMK022, CPMK023								
4	IST1301	Konsep Sistem Informasi					CPMK051, CPMK052, CPMK053, CPMK054					
5	IST1202	Matematika Dasar			CPMK031, CPMK035							
6	MKU1202	Pancasila		CPMK021, CPMK022, CPMK023								
7	MKB1302	Pengantar Algoritma Pemrograman			CPMK031, CPMK032, CPMK033							
8	MKB1204	Pengenalan Teknologi Informasi					CPMK051					
9	MKB1103	Praktikum Pengantar Algoritma Pemrograman			CPMK031, CPMK032, CPMK033							

NO	MK	Nama MK	Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)									
			CPL 01	CPL 02	CPL 03	CPL 04	CPL 05	CPL 06	CPL 07	CPL 08	CPL 09	CPL 10
10	MKB1105	Praktikum Pengenalan Teknologi Informasi					CPMK051					
11	IST2203	Struktur Data dan Algoritma			CPMK031, CPMK032, CPMK033							
12	MKU2203	Kewarganegaraan		CPMK021								
13	IST2304	Konsep Basis Data				CPMK041, CPMK042, CPMK043, CPMK044		CPMK061, CPMK062, CPMK063, CPMK064				
14	MKB2237	Logika Matematika			CPMK031, CPMK035							
15	ISP2105	Praktikum Struktur Data dan Algoritma			CPMK031, CPMK032, CPMK033							
16	ISP2106	Praktikum Konsep Basis Data				CPMK042, CPMK043, CPMK044		CPMK061, CPMK062, CPMK063				
17	MKB2108	Praktikum Sistem Operasi								CPMK081, CPMK082		
18	MKB2110	Praktikum Statistika dan Probabilitas			CPMK031, CPMK032, CPMK033							

NO	MK	Nama MK	Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)									
			CPL 01	CPL 02	CPL 03	CPL 04	CPL 05	CPL 06	CPL 07	CPL 08	CPL 09	CPL 10
19	IST2309	Sistem Informasi Manajemen					CPMK051, CPMK052, CPMK053, CPMK054				CPMK091, CPMK092, CPMK093, CPMK094	
20	MKB2207	Sistem Operasi								CPMK081, CPMK082		
21	MKB2209	Statistika dan Probabilitas			CPMK031, CPMK032, CPMK033							
22	MKB1215	Interaksi Manusia dan Komputer										CPMK104
23	MKB1211	Jaringan Komputer								CPMK081, CPMK082		
24	MKB1334	Kepemimpinan dan Manajemen Organisasi				CPMK041, CPMK042, CPMK043, CPMK044						
25	MKB1238	Matematika Diskrit			CPMK031, CPMK035							
26	MKB1213	Pemrograman Berorientasi Objek										CPMK101
27	MKB1116	Praktikum Interaksi Manusia dan Komputer										CPMK104
28	MKB1112	Praktikum Jaringan Komputer								CPMK081, CPMK082		

NO	MK	Nama MK	Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)									
			CPL 01	CPL 02	CPL 03	CPL 04	CPL 05	CPL 06	CPL 07	CPL 08	CPL 09	CPL 10
29	MKB1114	Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek										CPMK101
30	MKB1141	Praktikum Sistem Basis Data				CPMK042, CPMK043, CPMK044		CPMK061, CPMK062, CPMK063, CPMK064				
31	MKB1240	Sistem Basis Data				CPMK041, CPMK042, CPMK043, CPMK044		CPMK061, CPMK062, CPMK063, CPMK064				
32	MKB1333	Transformasi Digital									CPMK091	CPMK105
33	MKB2320	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi					CPMK051, CPMK052, CPMK053, CPMK054		CPMK071, CPMK072, CPMK073			
34	IST4315	Audit Sistem Informasi					CPMK051, CPMK052, CPMK053, CPMK054				CPMK091, CPMK092, CPMK093, CPMK094	
35	MKB2331	Etika Profesi	CPMK011, CPMK012, CPMK013									

NO	MK	Nama MK	Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)									
			CPL 01	CPL 02	CPL 03	CPL 04	CPL 05	CPL 06	CPL 07	CPL 08	CPL 09	CPL 10
36	IST4215	Keamanan Sistem Informasi								CPMK081, CPMK082	CPMK091, CPMK092, CPMK093, CPMK094	
37	MKB2219	Kecerdasan Buatan				CPMK042, CPMK043						
38	MKB2217	Pemrograman Web							CPMK071, CPMK072, CPMK073			CPMK101, CPMK102, CPMK104
39	MKB2121	Praktikum Analisis dan Perancangan Sistem Informasi					CPMK051, CPMK052, CPMK053, CPMK054		CPMK071, CPMK072, CPMK073			
40	MKB2118	Praktikum Pemrograman Web							CPMK071, CPMK072, CPMK073			CPMK101, CPMK102, CPMK104
41	IST4216	Software Testing dan Quality Assurance							CPMK071, CPMK072, CPMK073			
42	IST4317	Tata Kelola Teknologi Informasi					CPMK051				CPMK091, CPMK092, CPMK093, CPMK094	
43	MKU1204	Bahasa Indonesia		CPMK024								
44	MKB1324	Analisis dan Visualisasi Data				CPMK041		CPMK064				

NO	MK	Nama MK	Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)									
			CPL 01	CPL 02	CPL 03	CPL 04	CPL 05	CPL 06	CPL 07	CPL 08	CPL 09	CPL 10
45	MKB1239	Big Data				CPMK041		CPMK063, CPMK064				
46	IST5319	Manajemen Layanan Teknologi informasi					CPMK051				CPMK091, CPMK092, CPMK093, CPMK094	
47	MKB2330	Manajemen Proyek				CPMK041					CPMK091	
48	MKB1225	Metodologi Penelitian			CPMK034							
49	MKB1226	Penambangan Data				CPMK041		CPMK061, CPMK062, CPMK063, CPMK064				
50	MKB1127	Praktikum Penambangan Data				CPMK041		CPMK061, CPMK062, CPMK063, CPMK064				
51	IST6320	E-Business					CPMK051					CPMK105
52	MKB2229	Kewirausahaan Digital				CPMK041						
53	MKB2328	KKP/PI			CPMK031				CPMK071, CPMK072, CPMK073			
54	IST6221	Manajemen Pengetahuan					CPMK051					

NO	MK	Nama MK	Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)									
			CPL 01	CPL 02	CPL 03	CPL 04	CPL 05	CPL 06	CPL 07	CPL 08	CPL 09	CPL 10
55	IST6322	Sistem Pendukung Keputusan				CPMK044	CPMK051, CPMK052, CPMK053, CPMK054					
56	IST6323	Strategi, Manajemen, dan Akuisisi Sistem Informasi									CPMK091, CPMK092, CPMK093, CPMK094	
57	MKB1335	Kecerdasan Bisnis				CPMK041		CPMK061				
58	MKB1322	Pemrograman Aplikasi Bergerak										CPMK102, CPMK103
59	MKB1123	Praktikum Pemrograman Aplikasi Bergerak										CPMK102, CPMK103
60	ISP7124	Praktikum Sistem Informasi Geografis						CPMK061				
61	MKB1432	Proyek Mahasiswa				CPMK041			CPMK071			
62	IST7225	Sistem Informasi Geografis						CPMK061				
63	MKB2636	TUGAS AKHIR (SKRIPSI/NON SKRIPSI)			CPMK034	CPMK041						

NO	MK	Nama MK	Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)									
			CPL 01	CPL 02	CPL 03	CPL 04	CPL 05	CPL 06	CPL 07	CPL 08	CPL 09	CPL 10
64	BDT5344	Manajemen Rantai Pasok					CPMK052, CPMK054				CPMK091	
65	BDT5342	Permodelan Bisnis					CPMK052		CPMK072, CPMK073			
66	TIT7361	Komputasi Awan								CPMK081, CPMK082		
67	BDT2214	Akuntansi Keuangan				CPMK041, CPMK044						
68	BDT4337	Pengembangan Produk Digital			CPMK033							CPMK104, CPMK105
69	TI4227W	Teknologi AR/VR										CPMK101, CPMK104
70	TI4325W	Komputasi Paralel dan Terdistribusi			CPMK031					CPMK081		

9.3 Pemetaan MK- CPMK - Sub CPMK

Pada contoh isian Tabel 18, terlihat hubungan MK dengan CPMK dan Sub CPMK yang merupakan hasil turunan deskripsi CPL yang telah dirumuskan kesesuaiannya dengan MK tertentu.

Tabel 18. Pemetaan MK-CPMK-Sub CPMK

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
MKU1201	Agama	CPL01	CPMK011	Sub-CPMK0111	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Menunjukkan sikap religius dalam kehidupan pribadi, sosial, dan akademik (konteks Agama).
MKU1201	Agama	CPL01	CPMK011	Sub-CPMK0112	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Menunjukkan sikap religius dalam kehidupan pribadi, sosial, dan akademik (konteks Agama).
MKU1201	Agama	CPL01	CPMK012	Sub-CPMK0121	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam interaksi sosial dan profesi (konteks Agama).
MKU1201	Agama	CPL01	CPMK012	Sub-CPMK0122	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam interaksi sosial dan profesi (konteks Agama).
MKU1201	Agama	CPL01	CPMK013	Sub-CPMK0131	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Mengambil keputusan sesuai norma agama, moral, dan etika (konteks Agama).
MKU1201	Agama	CPL01	CPMK013	Sub-CPMK0132	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Mengambil keputusan sesuai norma agama, moral, dan etika (konteks Agama).

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
MKB1206	Bahasa Inggris	CPL02	CPMK024	Sub-CPMK0241	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Berkomunikasi secara efektif secara lisan dan tulisan dalam konteks akademik dan profesional (konteks Bahasa Inggris).
MKB1206	Bahasa Inggris	CPL02	CPMK024	Sub-CPMK0242	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Berkomunikasi secara efektif secara lisan dan tulisan dalam konteks akademik dan profesional (konteks Bahasa Inggris).
MKB1201	Ilmu Sosial dan Budaya Dasar	CPL02	CPMK021	Sub-CPMK0211	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Memahami nilai-nilai Pancasila dalam kehidupan bermasyarakat (konteks Ilmu Sosial dan Budaya Dasar).
MKB1201	Ilmu Sosial dan Budaya Dasar	CPL02	CPMK021	Sub-CPMK0212	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Memahami nilai-nilai Pancasila dalam kehidupan bermasyarakat (konteks Ilmu Sosial dan Budaya Dasar).
MKB1201	Ilmu Sosial dan Budaya Dasar	CPL02	CPMK022	Sub-CPMK0221	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menerapkan prinsip demokrasi, keadilan, dan persatuan dalam praktik akademik maupun profesi (konteks Ilmu Sosial dan Budaya Dasar).
MKB1201	Ilmu Sosial dan Budaya Dasar	CPL02	CPMK022	Sub-CPMK0222	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menerapkan prinsip demokrasi, keadilan, dan persatuan dalam praktik akademik maupun profesi (konteks Ilmu Sosial dan Budaya Dasar).

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
MKB1201	Ilmu Sosial dan Budaya Dasar	CPL02	CPMK023	Sub-CPMK0231	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Berperan aktif dalam kegiatan sosial dan pengabdian masyarakat berbasis sistem informasi (konteks Ilmu Sosial dan Budaya Dasar).
MKB1201	Ilmu Sosial dan Budaya Dasar	CPL02	CPMK023	Sub-CPMK0232	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Berperan aktif dalam kegiatan sosial dan pengabdian masyarakat berbasis sistem informasi (konteks Ilmu Sosial dan Budaya Dasar).
IST1301	Konsep Sistem Informasi	CPL05	CPMK051	Sub-CPMK0511	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Memahami konsep dasar sistem informasi (konteks Konsep Sistem Informasi).
IST1301	Konsep Sistem Informasi	CPL05	CPMK051	Sub-CPMK0512	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Memahami konsep dasar sistem informasi (konteks Konsep Sistem Informasi).
IST1301	Konsep Sistem Informasi	CPL05	CPMK052	Sub-CPMK0521	Mengidentifikasi konsep dan komponen yang relevan untuk: Menganalisis proses dan sistem organisasi (konteks Konsep Sistem Informasi).
IST1301	Konsep Sistem Informasi	CPL05	CPMK052	Sub-CPMK0522	Menganalisis studi kasus/masalah untuk menunjukkan kemampuan: Menganalisis proses dan sistem organisasi (konteks Konsep Sistem Informasi).
IST1301	Konsep Sistem Informasi	CPL05	CPMK053	Sub-CPMK0531	Menentukan kriteria dan indikator untuk: Menilai sistem pengelolaan data dalam organisasi

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
					(konteks Konsep Sistem Informasi).
IST1301	Konsep Sistem Informasi	CPL05	CPMK053	Sub-CPMK0532	Mengevaluasi hasil/solusi berdasarkan kriteria untuk menunjukkan kemampuan: Menilai sistem pengelolaan data dalam organisasi (konteks Konsep Sistem Informasi).
IST1301	Konsep Sistem Informasi	CPL05	CPMK054	Sub-CPMK0541	Menentukan kriteria dan indikator untuk: Menilai peran sistem informasi dalam rekomendasi keputusan organisasi (konteks Konsep Sistem Informasi).
IST1301	Konsep Sistem Informasi	CPL05	CPMK054	Sub-CPMK0542	Mengevaluasi hasil/solusi berdasarkan kriteria untuk menunjukkan kemampuan: Menilai peran sistem informasi dalam rekomendasi keputusan organisasi (konteks Konsep Sistem Informasi).
IST1202	Matematika Dasar	CPL03	CPMK031	Sub-CPMK0311	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menggunakan pemikiran logis dalam pemrograman dan pemecahan masalah (konteks Matematika Dasar).
IST1202	Matematika Dasar	CPL03	CPMK031	Sub-CPMK0312	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menggunakan pemikiran logis dalam pemrograman dan pemecahan masalah (konteks Matematika Dasar).

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
IST1202	Matematika Dasar	CPL03	CPMK035	Sub-CPMK0351	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menerapkan konsep dan penalaran matematika sebagai landasan pemodelan dan penyelesaian masalah sistem informasi (konteks Matematika Dasar).
IST1202	Matematika Dasar	CPL03	CPMK035	Sub-CPMK0352	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menerapkan konsep dan penalaran matematika sebagai landasan pemodelan dan penyelesaian masalah sistem informasi (konteks Matematika Dasar).
MKU1202	Pancasila	CPL02	CPMK021	Sub-CPMK0211	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Memahami nilai-nilai Pancasila dalam kehidupan bermasyarakat (konteks Pancasila).
MKU1202	Pancasila	CPL02	CPMK021	Sub-CPMK0212	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Memahami nilai-nilai Pancasila dalam kehidupan bermasyarakat (konteks Pancasila).
MKU1202	Pancasila	CPL02	CPMK022	Sub-CPMK0221	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menerapkan prinsip demokrasi, keadilan, dan persatuan dalam praktik akademik maupun profesi (konteks Pancasila).
MKU1202	Pancasila	CPL02	CPMK022	Sub-CPMK0222	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menerapkan prinsip demokrasi, keadilan, dan persatuan dalam praktik akademik maupun profesi (konteks Pancasila).

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
MKU1202	Pancasila	CPL02	CPMK023	Sub-CPMK0231	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Berperan aktif dalam kegiatan sosial dan pengabdian masyarakat berbasis sistem informasi (konteks Pancasila).
MKU1202	Pancasila	CPL02	CPMK023	Sub-CPMK0232	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Berperan aktif dalam kegiatan sosial dan pengabdian masyarakat berbasis sistem informasi (konteks Pancasila).
MKB1204	Pengenalan Teknologi Informasi	CPL05	CPMK051	Sub-CPMK0511	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Memahami konsep dasar sistem informasi (konteks Pengenalan Teknologi Informasi).
MKB1204	Pengenalan Teknologi Informasi	CPL05	CPMK051	Sub-CPMK0512	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Memahami konsep dasar sistem informasi (konteks Pengenalan Teknologi Informasi).
MKB1103	Praktikum Pengantar Algoritma Pemrograman	CPL03	CPMK031	Sub-CPMK0311	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menggunakan pemikiran logis dalam pemrograman dan pemecahan masalah (konteks Praktikum Pengantar Algoritma Pemrograman).
MKB1103	Praktikum Pengantar Algoritma Pemrograman	CPL03	CPMK031	Sub-CPMK0312	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menggunakan pemikiran logis dalam pemrograman dan pemecahan masalah (konteks Praktikum Pengantar Algoritma Pemrograman).

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
MKB1103	Praktikum Pengantar Algoritma Pemrograman	CPL03	CPMK032	Sub-CPMK0321	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menerapkan pemikiran kritis dan sistematis dalam analisis sistem informasi (konteks Praktikum Pengantar Algoritma Pemrograman).
MKB1103	Praktikum Pengantar Algoritma Pemrograman	CPL03	CPMK032	Sub-CPMK0322	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menerapkan pemikiran kritis dan sistematis dalam analisis sistem informasi (konteks Praktikum Pengantar Algoritma Pemrograman).
MKB1103	Praktikum Pengantar Algoritma Pemrograman	CPL03	CPMK033	Sub-CPMK0331	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Menghasilkan ide atau solusi inovatif dalam pengembangan sistem informasi (konteks Praktikum Pengantar Algoritma Pemrograman).
MKB1103	Praktikum Pengantar Algoritma Pemrograman	CPL03	CPMK033	Sub-CPMK0332	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Menghasilkan ide atau solusi inovatif dalam pengembangan sistem informasi (konteks Praktikum Pengantar Algoritma Pemrograman).
MKB1105	Praktikum Pengenalan Teknologi Informasi	CPL05	CPMK051	Sub-CPMK0511	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Memahami konsep dasar sistem informasi (konteks Praktikum Pengenalan Teknologi Informasi).
MKB1105	Praktikum Pengenalan Teknologi Informasi	CPL05	CPMK051	Sub-CPMK0512	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Memahami konsep dasar sistem informasi (konteks

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
					Praktikum Pengenalan Teknologi Informasi).
IST2203	Struktur Data dan Algoritma	CPL03	CPMK031	Sub-CPMK0311	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menggunakan pemikiran logis dalam pemrograman dan pemecahan masalah (konteks Struktur Data dan Algoritma).
IST2203	Struktur Data dan Algoritma	CPL03	CPMK031	Sub-CPMK0312	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menggunakan pemikiran logis dalam pemrograman dan pemecahan masalah (konteks Struktur Data dan Algoritma).
IST2203	Struktur Data dan Algoritma	CPL03	CPMK032	Sub-CPMK0321	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menerapkan pemikiran kritis dan sistematis dalam analisis sistem informasi (konteks Struktur Data dan Algoritma).
IST2203	Struktur Data dan Algoritma	CPL03	CPMK032	Sub-CPMK0322	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menerapkan pemikiran kritis dan sistematis dalam analisis sistem informasi (konteks Struktur Data dan Algoritma).
IST2203	Struktur Data dan Algoritma	CPL03	CPMK033	Sub-CPMK0331	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Menghasilkan ide atau solusi inovatif dalam pengembangan sistem informasi (konteks Struktur Data dan Algoritma).

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
IST2203	Struktur Data dan Algoritma	CPL03	CPMK033	Sub-CPMK0332	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Menghasilkan ide atau solusi inovatif dalam pengembangan sistem informasi (konteks Struktur Data dan Algoritma).
MKU2203	Kewarganegaraan	CPL02	CPMK021	Sub-CPMK0211	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Memahami nilai-nilai Pancasila dalam kehidupan bermasyarakat (konteks Kewarganegaraan).
MKU2203	Kewarganegaraan	CPL02	CPMK021	Sub-CPMK0212	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Memahami nilai-nilai Pancasila dalam kehidupan bermasyarakat (konteks Kewarganegaraan).
IST2304	Konsep Basis Data	CPL04	CPMK041	Sub-CPMK0411	Menguraikan ruang lingkup dan sumber informasi untuk: Mengidentifikasi masalah berdasarkan data dan informasi (konteks Konsep Basis Data).
IST2304	Konsep Basis Data	CPL04	CPMK041	Sub-CPMK0412	Mengidentifikasi secara sistematis pada studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Mengidentifikasi masalah berdasarkan data dan informasi (konteks Konsep Basis Data).
IST2304	Konsep Basis Data	CPL04	CPMK042	Sub-CPMK0421	Mengidentifikasi konsep dan komponen yang relevan untuk: Menganalisis informasi secara sistematis untuk menghasilkan alternatif solusi (konteks Konsep Basis Data).

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
IST2304	Konsep Basis Data	CPL04	CPMK042	Sub-CPMK0422	Menganalisis studi kasus/masalah untuk menunjukkan kemampuan: Menganalisis informasi secara sistematis untuk menghasilkan alternatif solusi (konteks Konsep Basis Data).
IST2304	Konsep Basis Data	CPL04	CPMK043	Sub-CPMK0431	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Memilih solusi terbaik melalui evaluasi alternatif (konteks Konsep Basis Data).
IST2304	Konsep Basis Data	CPL04	CPMK043	Sub-CPMK0432	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Memilih solusi terbaik melalui evaluasi alternatif (konteks Konsep Basis Data).
IST2304	Konsep Basis Data	CPL04	CPMK044	Sub-CPMK0441	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Mengambil keputusan tepat sesuai konteks organisasi (konteks Konsep Basis Data).
IST2304	Konsep Basis Data	CPL04	CPMK044	Sub-CPMK0442	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Mengambil keputusan tepat sesuai konteks organisasi (konteks Konsep Basis Data).
IST2304	Konsep Basis Data	CPL06	CPMK061	Sub-CPMK0611	Mengidentifikasi kebutuhan dan batasan untuk: Merancang basis data (konteks Konsep Basis Data).
IST2304	Konsep Basis Data	CPL06	CPMK061	Sub-CPMK0612	Menyusun rancangan/artefak untuk menunjukkan kemampuan: Merancang basis data (konteks Konsep Basis Data).
IST2304	Konsep Basis Data	CPL06	CPMK062	Sub-CPMK0621	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menggunakan basis data

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
					(konteks Konsep Basis Data).
IST2304	Konsep Basis Data	CPL06	CPMK062	Sub-CPMK0622	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menggunakan basis data (konteks Konsep Basis Data).
IST2304	Konsep Basis Data	CPL06	CPMK063	Sub-CPMK0631	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Mengolah data dengan teknik pengolahan data (konteks Konsep Basis Data).
IST2304	Konsep Basis Data	CPL06	CPMK063	Sub-CPMK0632	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Mengolah data dengan teknik pengolahan data (konteks Konsep Basis Data).
IST2304	Konsep Basis Data	CPL06	CPMK064	Sub-CPMK0641	Mengidentifikasi konsep dan komponen yang relevan untuk: Menganalisis data dengan alat dan teknik pengolahan data (konteks Konsep Basis Data).
IST2304	Konsep Basis Data	CPL06	CPMK064	Sub-CPMK0642	Menganalisis studi kasus/masalah untuk menunjukkan kemampuan: Menganalisis data dengan alat dan teknik pengolahan data (konteks Konsep Basis Data).
MKB2237	Logika Matematika	CPL03	CPMK031	Sub-CPMK0311	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menggunakan pemikiran logis dalam pemrograman dan pemecahan masalah (konteks Logika Matematika).

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
MKB2237	Logika Matematika	CPL03	CPMK031	Sub-CPMK0312	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menggunakan pemikiran logis dalam pemrograman dan pemecahan masalah (konteks Logika Matematika).
MKB2237	Logika Matematika	CPL03	CPMK035	Sub-CPMK0351	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menerapkan konsep dan penalaran matematika sebagai landasan pemodelan dan penyelesaian masalah sistem informasi (konteks Logika Matematika).
MKB2237	Logika Matematika	CPL03	CPMK035	Sub-CPMK0352	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menerapkan konsep dan penalaran matematika sebagai landasan pemodelan dan penyelesaian masalah sistem informasi (konteks Logika Matematika).
ISP2105	Praktikum Struktur Data dan Algoritma	CPL03	CPMK031	Sub-CPMK0311	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menggunakan pemikiran logis dalam pemrograman dan pemecahan masalah (konteks Praktikum Struktur Data dan Algoritma).
ISP2105	Praktikum Struktur Data dan Algoritma	CPL03	CPMK031	Sub-CPMK0312	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menggunakan pemikiran logis dalam pemrograman dan pemecahan masalah (konteks Praktikum Struktur Data dan Algoritma).

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
ISP2105	Praktikum Struktur Data dan Algoritma	CPL03	CPMK032	Sub-CPMK0321	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menerapkan pemikiran kritis dan sistematis dalam analisis sistem informasi (konteks Praktikum Struktur Data dan Algoritma).
ISP2105	Praktikum Struktur Data dan Algoritma	CPL03	CPMK032	Sub-CPMK0322	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menerapkan pemikiran kritis dan sistematis dalam analisis sistem informasi (konteks Praktikum Struktur Data dan Algoritma).
ISP2105	Praktikum Struktur Data dan Algoritma	CPL03	CPMK033	Sub-CPMK0331	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Menghasilkan ide atau solusi inovatif dalam pengembangan sistem informasi (konteks Praktikum Struktur Data dan Algoritma).
ISP2105	Praktikum Struktur Data dan Algoritma	CPL03	CPMK033	Sub-CPMK0332	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Menghasilkan ide atau solusi inovatif dalam pengembangan sistem informasi (konteks Praktikum Struktur Data dan Algoritma).
ISP2106	Praktikum Konsep Basis Data	CPL04	CPMK042	Sub-CPMK0421	Mengidentifikasi konsep dan komponen yang relevan untuk: Menganalisis informasi secara sistematis untuk menghasilkan alternatif solusi (konteks Praktikum Konsep Basis Data).
ISP2106	Praktikum Konsep Basis Data	CPL04	CPMK042	Sub-CPMK0422	Menganalisis studi kasus/masalah untuk menunjukkan kemampuan: Menganalisis informasi secara sistematis untuk menghasilkan alternatif solusi (konteks

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
					Praktikum Konsep Basis Data).
ISP2106	Praktikum Konsep Basis Data	CPL04	CPMK043	Sub-CPMK0431	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Memilih solusi terbaik melalui evaluasi alternatif (konteks Praktikum Konsep Basis Data).
ISP2106	Praktikum Konsep Basis Data	CPL04	CPMK043	Sub-CPMK0432	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Memilih solusi terbaik melalui evaluasi alternatif (konteks Praktikum Konsep Basis Data).
ISP2106	Praktikum Konsep Basis Data	CPL04	CPMK044	Sub-CPMK0441	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Mengambil keputusan tepat sesuai konteks organisasi (konteks Praktikum Konsep Basis Data).
ISP2106	Praktikum Konsep Basis Data	CPL04	CPMK044	Sub-CPMK0442	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Mengambil keputusan tepat sesuai konteks organisasi (konteks Praktikum Konsep Basis Data).
ISP2106	Praktikum Konsep Basis Data	CPL06	CPMK061	Sub-CPMK0611	Mengidentifikasi kebutuhan dan batasan untuk: Merancang basis data (konteks Praktikum Konsep Basis Data).
ISP2106	Praktikum Konsep Basis Data	CPL06	CPMK061	Sub-CPMK0612	Menyusun rancangan/artefak untuk menunjukkan kemampuan: Merancang basis data (konteks Praktikum Konsep Basis Data).
ISP2106	Praktikum Konsep Basis Data	CPL06	CPMK062	Sub-CPMK0621	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menggunakan basis data

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
					(konteks Praktikum Konsep Basis Data).
ISP2106	Praktikum Konsep Basis Data	CPL06	CPMK062	Sub-CPMK0622	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menggunakan basis data (konteks Praktikum Konsep Basis Data).
ISP2106	Praktikum Konsep Basis Data	CPL06	CPMK063	Sub-CPMK0631	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Mengolah data dengan teknik pengolahan data (konteks Praktikum Konsep Basis Data).
ISP2106	Praktikum Konsep Basis Data	CPL06	CPMK063	Sub-CPMK0632	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Mengolah data dengan teknik pengolahan data (konteks Praktikum Konsep Basis Data).
MKB2108	Praktikum Sistem Operasi	CPL08	CPMK081	Sub-CPMK0811	Mengidentifikasi kebutuhan dan batasan untuk: Merancang infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud (konteks Praktikum Sistem Operasi).
MKB2108	Praktikum Sistem Operasi	CPL08	CPMK081	Sub-CPMK0812	Menyusun rancangan/artefak untuk menunjukkan kemampuan: Merancang infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud (konteks Praktikum Sistem Operasi).
MKB2108	Praktikum Sistem Operasi	CPL08	CPMK082	Sub-CPMK0821	Mengidentifikasi konsep dan komponen yang relevan untuk: Menganalisis konsep identifikasi, otentikasi, otorisasi akses dalam konteks keamanan sistem

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
					(konteks Praktikum Sistem Operasi).
MKB2108	Praktikum Sistem Operasi	CPL08	CPMK082	Sub-CPMK0822	Menganalisis studi kasus/masalah untuk menunjukkan kemampuan: Menganalisis konsep identifikasi, otentikasi, otorisasi akses dalam konteks keamanan sistem (konteks Praktikum Sistem Operasi).
MKB2110	Praktikum Statistika dan Probabilitas	CPL03	CPMK031	Sub-CPMK0311	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menggunakan pemikiran logis dalam pemrograman dan pemecahan masalah (konteks Praktikum Statistika dan Probabilitas).
MKB2110	Praktikum Statistika dan Probabilitas	CPL03	CPMK031	Sub-CPMK0312	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menggunakan pemikiran logis dalam pemrograman dan pemecahan masalah (konteks Praktikum Statistika dan Probabilitas).
MKB2110	Praktikum Statistika dan Probabilitas	CPL03	CPMK032	Sub-CPMK0321	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menerapkan pemikiran kritis dan sistematis dalam analisis sistem informasi (konteks Praktikum Statistika dan Probabilitas).
MKB2110	Praktikum Statistika dan Probabilitas	CPL03	CPMK032	Sub-CPMK0322	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menerapkan pemikiran kritis dan sistematis dalam analisis sistem informasi (konteks

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
					Praktikum Statistika dan Probabilitas).
MKB2110	Praktikum Statistika dan Probabilitas	CPL03	CPMK033	Sub-CPMK0331	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Menghasilkan ide atau solusi inovatif dalam pengembangan sistem informasi (konteks Praktikum Statistika dan Probabilitas).
MKB2110	Praktikum Statistika dan Probabilitas	CPL03	CPMK033	Sub-CPMK0332	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Menghasilkan ide atau solusi inovatif dalam pengembangan sistem informasi (konteks Praktikum Statistika dan Probabilitas).
IST2309	Sistem Informasi Manajemen	CPL05	CPMK051	Sub-CPMK0511	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Memahami konsep dasar sistem informasi (konteks Sistem Informasi Manajemen).
IST2309	Sistem Informasi Manajemen	CPL05	CPMK051	Sub-CPMK0512	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Memahami konsep dasar sistem informasi (konteks Sistem Informasi Manajemen).
IST2309	Sistem Informasi Manajemen	CPL05	CPMK052	Sub-CPMK0521	Mengidentifikasi konsep dan komponen yang relevan untuk: Menganalisis proses dan sistem organisasi (konteks Sistem Informasi Manajemen).
IST2309	Sistem Informasi Manajemen	CPL05	CPMK052	Sub-CPMK0522	Menganalisis studi kasus/masalah untuk menunjukkan kemampuan: Menganalisis proses dan sistem organisasi (konteks Sistem Informasi Manajemen).

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
IST2309	Sistem Informasi Manajemen	CPL05	CPMK053	Sub-CPMK0531	Menentukan kriteria dan indikator untuk: Menilai sistem pengelolaan data dalam organisasi (konteks Sistem Informasi Manajemen).
IST2309	Sistem Informasi Manajemen	CPL05	CPMK053	Sub-CPMK0532	Mengevaluasi hasil/solusi berdasarkan kriteria untuk menunjukkan kemampuan: Menilai sistem pengelolaan data dalam organisasi (konteks Sistem Informasi Manajemen).
IST2309	Sistem Informasi Manajemen	CPL05	CPMK054	Sub-CPMK0541	Menentukan kriteria dan indikator untuk: Menilai peran sistem informasi dalam rekomendasi keputusan organisasi (konteks Sistem Informasi Manajemen).
IST2309	Sistem Informasi Manajemen	CPL05	CPMK054	Sub-CPMK0542	Mengevaluasi hasil/solusi berdasarkan kriteria untuk menunjukkan kemampuan: Menilai peran sistem informasi dalam rekomendasi keputusan organisasi (konteks Sistem Informasi Manajemen).
IST2309	Sistem Informasi Manajemen	CPL09	CPMK091	Sub-CPMK0911	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Merencanakan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan strategis (konteks Sistem Informasi Manajemen).
IST2309	Sistem Informasi Manajemen	CPL09	CPMK091	Sub-CPMK0912	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Merencanakan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan strategis (konteks Sistem Informasi Manajemen).

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
IST2309	Sistem Informasi Manajemen	CPL09	CPMK092	Sub-CPMK0921	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menerapkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan jangka pendek (konteks Sistem Informasi Manajemen).
IST2309	Sistem Informasi Manajemen	CPL09	CPMK092	Sub-CPMK0922	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menerapkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan jangka pendek (konteks Sistem Informasi Manajemen).
IST2309	Sistem Informasi Manajemen	CPL09	CPMK093	Sub-CPMK0931	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Memelihara sistem informasi organisasi (konteks Sistem Informasi Manajemen).
IST2309	Sistem Informasi Manajemen	CPL09	CPMK093	Sub-CPMK0932	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Memelihara sistem informasi organisasi (konteks Sistem Informasi Manajemen).
IST2309	Sistem Informasi Manajemen	CPL09	CPMK094	Sub-CPMK0941	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Meningkatkan layanan sistem informasi strategis (konteks Sistem Informasi Manajemen).
IST2309	Sistem Informasi Manajemen	CPL09	CPMK094	Sub-CPMK0942	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Meningkatkan layanan sistem informasi strategis (konteks Sistem Informasi Manajemen).
MKB2207	Sistem Operasi	CPL08	CPMK081	Sub-CPMK0811	Mengidentifikasi kebutuhan dan batasan untuk: Merancang infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
					(konteks Sistem Operasi).
MKB2207	Sistem Operasi	CPL08	CPMK081	Sub-CPMK0812	Menyusun rancangan/artefak untuk menunjukkan kemampuan: Merancang infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud (konteks Sistem Operasi).
MKB2207	Sistem Operasi	CPL08	CPMK082	Sub-CPMK0821	Mengidentifikasi konsep dan komponen yang relevan untuk: Menganalisis konsep identifikasi, otentikasi, otorisasi akses dalam konteks keamanan sistem (konteks Sistem Operasi).
MKB2207	Sistem Operasi	CPL08	CPMK082	Sub-CPMK0822	Menganalisis studi kasus/masalah untuk menunjukkan kemampuan: Menganalisis konsep identifikasi, otentikasi, otorisasi akses dalam konteks keamanan sistem (konteks Sistem Operasi).
MKB2209	Statistika dan Probabilitas	CPL03	CPMK031	Sub-CPMK0311	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menggunakan pemikiran logis dalam pemrograman dan pemecahan masalah (konteks Statistika dan Probabilitas).
MKB2209	Statistika dan Probabilitas	CPL03	CPMK031	Sub-CPMK0312	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menggunakan pemikiran logis dalam pemrograman dan pemecahan masalah (konteks Statistika dan Probabilitas).

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
MKB2209	Statistika dan Probabilitas	CPL03	CPMK032	Sub-CPMK0321	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menerapkan pemikiran kritis dan sistematis dalam analisis sistem informasi (konteks Statistika dan Probabilitas).
MKB2209	Statistika dan Probabilitas	CPL03	CPMK032	Sub-CPMK0322	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menerapkan pemikiran kritis dan sistematis dalam analisis sistem informasi (konteks Statistika dan Probabilitas).
MKB2209	Statistika dan Probabilitas	CPL03	CPMK033	Sub-CPMK0331	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Menghasilkan ide atau solusi inovatif dalam pengembangan sistem informasi (konteks Statistika dan Probabilitas).
MKB2209	Statistika dan Probabilitas	CPL03	CPMK033	Sub-CPMK0332	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Menghasilkan ide atau solusi inovatif dalam pengembangan sistem informasi (konteks Statistika dan Probabilitas).
MKB1215	Interaksi Manusia dan Komputer	CPL10	CPMK104	Sub-CPMK1041	Mengidentifikasi kebutuhan dan batasan untuk: Merancang antarmuka dan pengalaman pengguna (UI/UX) (konteks Interaksi Manusia dan Komputer).
MKB1215	Interaksi Manusia dan Komputer	CPL10	CPMK104	Sub-CPMK1042	Menyusun rancangan/artefak untuk menunjukkan kemampuan: Merancang antarmuka dan pengalaman pengguna (UI/UX) (konteks Interaksi Manusia dan Komputer).

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
MKB1211	Jaringan Komputer	CPL08	CPMK081	Sub-CPMK0811	Mengidentifikasi kebutuhan dan batasan untuk: Merancang infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud (konteks Jaringan Komputer).
MKB1211	Jaringan Komputer	CPL08	CPMK081	Sub-CPMK0812	Menyusun rancangan/artefak untuk menunjukkan kemampuan: Merancang infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud (konteks Jaringan Komputer).
MKB1211	Jaringan Komputer	CPL08	CPMK082	Sub-CPMK0821	Mengidentifikasi konsep dan komponen yang relevan untuk: Menganalisis konsep identifikasi, otentikasi, otorisasi akses dalam konteks keamanan sistem (konteks Jaringan Komputer).
MKB1211	Jaringan Komputer	CPL08	CPMK082	Sub-CPMK0822	Menganalisis studi kasus/masalah untuk menunjukkan kemampuan: Menganalisis konsep identifikasi, otentikasi, otorisasi akses dalam konteks keamanan sistem (konteks Jaringan Komputer).
MKB1334	Kepemimpinan dan Manajemen Organisasi	CPL04	CPMK041	Sub-CPMK0411	Menguraikan ruang lingkup dan sumber informasi untuk: Mengidentifikasi masalah berdasarkan data dan informasi (konteks Kepemimpinan dan Manajemen Organisasi).
MKB1334	Kepemimpinan dan Manajemen Organisasi	CPL04	CPMK041	Sub-CPMK0412	Mengidentifikasi secara sistematis pada studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Mengidentifikasi masalah berdasarkan data dan informasi (konteks

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
					Kepemimpinan dan Manajemen Organisasi).
MKB1334	Kepemimpinan dan Manajemen Organisasi	CPL04	CPMK042	Sub-CPMK0421	Mengidentifikasi konsep dan komponen yang relevan untuk: Menganalisis informasi secara sistematis untuk menghasilkan alternatif solusi (konteks Kepemimpinan dan Manajemen Organisasi).
MKB1334	Kepemimpinan dan Manajemen Organisasi	CPL04	CPMK042	Sub-CPMK0422	Menganalisis studi kasus/masalah untuk menunjukkan kemampuan: Menganalisis informasi secara sistematis untuk menghasilkan alternatif solusi (konteks Kepemimpinan dan Manajemen Organisasi).
MKB1334	Kepemimpinan dan Manajemen Organisasi	CPL04	CPMK043	Sub-CPMK0431	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Memilih solusi terbaik melalui evaluasi alternatif (konteks Kepemimpinan dan Manajemen Organisasi).
MKB1334	Kepemimpinan dan Manajemen Organisasi	CPL04	CPMK043	Sub-CPMK0432	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Memilih solusi terbaik melalui evaluasi alternatif (konteks Kepemimpinan dan Manajemen Organisasi).
MKB1334	Kepemimpinan dan Manajemen Organisasi	CPL04	CPMK044	Sub-CPMK0441	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Mengambil keputusan tepat sesuai konteks organisasi (konteks Kepemimpinan dan Manajemen Organisasi).

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
MKB1334	Kepemimpinan dan Manajemen Organisasi	CPL04	CPMK044	Sub-CPMK0442	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Mengambil keputusan tepat sesuai konteks organisasi (konteks Kepemimpinan dan Manajemen Organisasi).
MKB1238	Matematika Diskrit	CPL03	CPMK031	Sub-CPMK0311	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menggunakan pemikiran logis dalam pemrograman dan pemecahan masalah (konteks Matematika Diskrit).
MKB1238	Matematika Diskrit	CPL03	CPMK031	Sub-CPMK0312	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menggunakan pemikiran logis dalam pemrograman dan pemecahan masalah (konteks Matematika Diskrit).
MKB1238	Matematika Diskrit	CPL03	CPMK035	Sub-CPMK0351	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menerapkan konsep dan penalaran matematika sebagai landasan pemodelan dan penyelesaian masalah sistem informasi (konteks Matematika Diskrit).
MKB1238	Matematika Diskrit	CPL03	CPMK035	Sub-CPMK0352	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menerapkan konsep dan penalaran matematika sebagai landasan pemodelan dan penyelesaian masalah sistem informasi (konteks Matematika Diskrit).
MKB1213	Pemrograman Berorientasi Objek	CPL10	CPMK101	Sub-CPMK1011	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menerapkan konsep OOP dalam pengembangan perangkat

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
					lunak (konteks Pemrograman Berorientasi Objek).
MKB1213	Pemrograman Berorientasi Objek	CPL10	CPMK101	Sub-CPMK1012	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menerapkan konsep OOP dalam pengembangan perangkat lunak (konteks Pemrograman Berorientasi Objek).
MKB1116	Praktikum Interaksi Manusia dan Komputer	CPL10	CPMK104	Sub-CPMK1041	Mengidentifikasi kebutuhan dan batasan untuk: Merancang antarmuka dan pengalaman pengguna (UI/UX) (konteks Praktikum Interaksi Manusia dan Komputer).
MKB1116	Praktikum Interaksi Manusia dan Komputer	CPL10	CPMK104	Sub-CPMK1042	Menyusun rancangan/artefak untuk menunjukkan kemampuan: Merancang antarmuka dan pengalaman pengguna (UI/UX) (konteks Praktikum Interaksi Manusia dan Komputer).
MKB1112	Praktikum Jaringan Komputer	CPL08	CPMK081	Sub-CPMK0811	Mengidentifikasi kebutuhan dan batasan untuk: Merancang infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud (konteks Praktikum Jaringan Komputer).
MKB1112	Praktikum Jaringan Komputer	CPL08	CPMK081	Sub-CPMK0812	Menyusun rancangan/artefak untuk menunjukkan kemampuan: Merancang infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud (konteks Praktikum Jaringan Komputer).

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
MKB1112	Praktikum Jaringan Komputer	CPL08	CPMK082	Sub-CPMK0821	Mengidentifikasi konsep dan komponen yang relevan untuk: Menganalisis konsep identifikasi, otentikasi, otorisasi akses dalam konteks keamanan sistem (konteks Praktikum Jaringan Komputer).
MKB1112	Praktikum Jaringan Komputer	CPL08	CPMK082	Sub-CPMK0822	Menganalisis studi kasus/masalah untuk menunjukkan kemampuan: Menganalisis konsep identifikasi, otentikasi, otorisasi akses dalam konteks keamanan sistem (konteks Praktikum Jaringan Komputer).
MKB1114	Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek	CPL10	CPMK101	Sub-CPMK1011	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menerapkan konsep OOP dalam pengembangan perangkat lunak (konteks Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek).
MKB1114	Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek	CPL10	CPMK101	Sub-CPMK1012	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menerapkan konsep OOP dalam pengembangan perangkat lunak (konteks Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek).
MKB1141	Praktikum Sistem Basis Data	CPL04	CPMK042	Sub-CPMK0421	Mengidentifikasi konsep dan komponen yang relevan untuk: Menganalisis informasi secara sistematis untuk menghasilkan alternatif solusi (konteks Praktikum Sistem Basis Data).
MKB1141	Praktikum Sistem Basis Data	CPL04	CPMK042	Sub-CPMK0422	Menganalisis studi kasus/masalah untuk menunjukkan kemampuan: Menganalisis informasi secara sistematis untuk menghasilkan alternatif

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
					solusi (konteks Praktikum Sistem Basis Data).
MKB1141	Praktikum Sistem Basis Data	CPL04	CPMK043	Sub-CPMK0431	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Memilih solusi terbaik melalui evaluasi alternatif (konteks Praktikum Sistem Basis Data).
MKB1141	Praktikum Sistem Basis Data	CPL04	CPMK043	Sub-CPMK0432	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Memilih solusi terbaik melalui evaluasi alternatif (konteks Praktikum Sistem Basis Data).
MKB1141	Praktikum Sistem Basis Data	CPL04	CPMK044	Sub-CPMK0441	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Mengambil keputusan tepat sesuai konteks organisasi (konteks Praktikum Sistem Basis Data).
MKB1141	Praktikum Sistem Basis Data	CPL04	CPMK044	Sub-CPMK0442	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Mengambil keputusan tepat sesuai konteks organisasi (konteks Praktikum Sistem Basis Data).
MKB1141	Praktikum Sistem Basis Data	CPL06	CPMK061	Sub-CPMK0611	Mengidentifikasi kebutuhan dan batasan untuk: Merancang basis data (konteks Praktikum Sistem Basis Data).
MKB1141	Praktikum Sistem Basis Data	CPL06	CPMK061	Sub-CPMK0612	Menyusun rancangan/artefak untuk menunjukkan kemampuan: Merancang basis data (konteks Praktikum Sistem Basis Data).
MKB1141	Praktikum Sistem Basis Data	CPL06	CPMK062	Sub-CPMK0621	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menggunakan basis data

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
					(konteks Praktikum Sistem Basis Data).
MKB1141	Praktikum Sistem Basis Data	CPL06	CPMK062	Sub-CPMK0622	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menggunakan basis data (konteks Praktikum Sistem Basis Data).
MKB1141	Praktikum Sistem Basis Data	CPL06	CPMK063	Sub-CPMK0631	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Mengolah data dengan teknik pengolahan data (konteks Praktikum Sistem Basis Data).
MKB1141	Praktikum Sistem Basis Data	CPL06	CPMK063	Sub-CPMK0632	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Mengolah data dengan teknik pengolahan data (konteks Praktikum Sistem Basis Data).
MKB1141	Praktikum Sistem Basis Data	CPL06	CPMK064	Sub-CPMK0641	Mengidentifikasi konsep dan komponen yang relevan untuk: Menganalisis data dengan alat dan teknik pengolahan data (konteks Praktikum Sistem Basis Data).
MKB1141	Praktikum Sistem Basis Data	CPL06	CPMK064	Sub-CPMK0642	Menganalisis studi kasus/masalah untuk menunjukkan kemampuan: Menganalisis data dengan alat dan teknik pengolahan data (konteks Praktikum Sistem Basis Data).
MKB1240	Sistem Basis Data	CPL04	CPMK041	Sub-CPMK0411	Menguraikan ruang lingkup dan sumber informasi untuk: Mengidentifikasi masalah berdasarkan data dan informasi (konteks Sistem Basis Data).

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
MKB1240	Sistem Basis Data	CPL04	CPMK041	Sub-CPMK0412	Mengidentifikasi secara sistematis pada studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Mengidentifikasi masalah berdasarkan data dan informasi (konteks Sistem Basis Data).
MKB1240	Sistem Basis Data	CPL04	CPMK042	Sub-CPMK0421	Mengidentifikasi konsep dan komponen yang relevan untuk: Menganalisis informasi secara sistematis untuk menghasilkan alternatif solusi (konteks Sistem Basis Data).
MKB1240	Sistem Basis Data	CPL04	CPMK042	Sub-CPMK0422	Menganalisis studi kasus/masalah untuk menunjukkan kemampuan: Menganalisis informasi secara sistematis untuk menghasilkan alternatif solusi (konteks Sistem Basis Data).
MKB1240	Sistem Basis Data	CPL04	CPMK043	Sub-CPMK0431	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Memilih solusi terbaik melalui evaluasi alternatif (konteks Sistem Basis Data).
MKB1240	Sistem Basis Data	CPL04	CPMK043	Sub-CPMK0432	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Memilih solusi terbaik melalui evaluasi alternatif (konteks Sistem Basis Data).
MKB1240	Sistem Basis Data	CPL04	CPMK044	Sub-CPMK0441	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Mengambil keputusan tepat sesuai konteks organisasi (konteks Sistem Basis Data).
MKB1240	Sistem Basis Data	CPL04	CPMK044	Sub-CPMK0442	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Mengambil keputusan tepat sesuai konteks

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
					organisasi (konteks Sistem Basis Data).
MKB1240	Sistem Basis Data	CPL06	CPMK061	Sub-CPMK0611	Mengidentifikasi kebutuhan dan batasan untuk: Merancang basis data (konteks Sistem Basis Data).
MKB1240	Sistem Basis Data	CPL06	CPMK061	Sub-CPMK0612	Menyusun rancangan/artefak untuk menunjukkan kemampuan: Merancang basis data (konteks Sistem Basis Data).
MKB1240	Sistem Basis Data	CPL06	CPMK062	Sub-CPMK0621	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menggunakan basis data (konteks Sistem Basis Data).
MKB1240	Sistem Basis Data	CPL06	CPMK062	Sub-CPMK0622	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menggunakan basis data (konteks Sistem Basis Data).
MKB1240	Sistem Basis Data	CPL06	CPMK063	Sub-CPMK0631	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Mengolah data dengan teknik pengolahan data (konteks Sistem Basis Data).
MKB1240	Sistem Basis Data	CPL06	CPMK063	Sub-CPMK0632	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Mengolah data dengan teknik pengolahan data (konteks Sistem Basis Data).
MKB1240	Sistem Basis Data	CPL06	CPMK064	Sub-CPMK0641	Mengidentifikasi konsep dan komponen yang relevan untuk: Menganalisis data dengan alat dan teknik pengolahan data (konteks Sistem Basis Data).

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
MKB1240	Sistem Basis Data	CPL06	CPMK064	Sub-CPMK0642	Menganalisis studi kasus/masalah untuk menunjukkan kemampuan: Menganalisis data dengan alat dan teknik pengolahan data (konteks Sistem Basis Data).
MKB1333	Transformasi Digital	CPL09	CPMK091	Sub-CPMK0911	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Merencanakan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan strategis (konteks Transformasi Digital).
MKB1333	Transformasi Digital	CPL09	CPMK091	Sub-CPMK0912	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Merencanakan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan strategis (konteks Transformasi Digital).
MKB1333	Transformasi Digital	CPL10	CPMK105	Sub-CPMK1051	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menerapkan e-business & transformasi digital (konteks Transformasi Digital).
MKB1333	Transformasi Digital	CPL10	CPMK105	Sub-CPMK1052	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menerapkan e-business & transformasi digital (konteks Transformasi Digital).
MKB2320	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	CPL05	CPMK051	Sub-CPMK0511	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Memahami konsep dasar sistem informasi (konteks Analisis dan Perancangan Sistem Informasi).
MKB2320	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	CPL05	CPMK051	Sub-CPMK0512	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Memahami konsep dasar sistem informasi (konteks

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
					Analisis dan Perancangan Sistem Informasi).
MKB2320	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	CPL05	CPMK052	Sub-CPMK0521	Mengidentifikasi konsep dan komponen yang relevan untuk: Menganalisis proses dan sistem organisasi (konteks Analisis dan Perancangan Sistem Informasi).
MKB2320	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	CPL05	CPMK052	Sub-CPMK0522	Menganalisis studi kasus/masalah untuk menunjukkan kemampuan: Menganalisis proses dan sistem organisasi (konteks Analisis dan Perancangan Sistem Informasi).
MKB2320	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	CPL05	CPMK053	Sub-CPMK0531	Menentukan kriteria dan indikator untuk: Menilai sistem pengelolaan data dalam organisasi (konteks Analisis dan Perancangan Sistem Informasi).
MKB2320	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	CPL05	CPMK053	Sub-CPMK0532	Mengevaluasi hasil/solusi berdasarkan kriteria untuk menunjukkan kemampuan: Menilai sistem pengelolaan data dalam organisasi (konteks Analisis dan Perancangan Sistem Informasi).
MKB2320	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	CPL05	CPMK054	Sub-CPMK0541	Menentukan kriteria dan indikator untuk: Menilai peran sistem informasi dalam rekomendasi keputusan organisasi (konteks Analisis dan Perancangan Sistem Informasi).
MKB2320	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	CPL05	CPMK054	Sub-CPMK0542	Mengevaluasi hasil/solusi berdasarkan kriteria untuk menunjukkan

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
					kemampuan: Menilai peran sistem informasi dalam rekomendasi keputusan organisasi (konteks Analisis dan Perancangan Sistem Informasi).
MKB2320	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	CPL07	CPMK071	Sub-CPMK0711	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Memahami metodologi pengembangan sistem (konteks Analisis dan Perancangan Sistem Informasi).
MKB2320	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	CPL07	CPMK071	Sub-CPMK0712	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Memahami metodologi pengembangan sistem (konteks Analisis dan Perancangan Sistem Informasi).
MKB2320	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	CPL07	CPMK072	Sub-CPMK0721	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menggunakan alat pengembangan sistem (konteks Analisis dan Perancangan Sistem Informasi).
MKB2320	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	CPL07	CPMK072	Sub-CPMK0722	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menggunakan alat pengembangan sistem (konteks Analisis dan Perancangan Sistem Informasi).
MKB2320	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	CPL07	CPMK073	Sub-CPMK0731	Mengidentifikasi konsep dan komponen yang relevan untuk: Menganalisis kebutuhan pengguna dalam pengembangan sistem informasi (konteks Analisis dan Perancangan Sistem Informasi).

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
MKB2320	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	CPL07	CPMK073	Sub-CPMK0732	Menganalisis studi kasus/masalah untuk menunjukkan kemampuan: Menganalisis kebutuhan pengguna dalam pengembangan sistem informasi (konteks Analisis dan Perancangan Sistem Informasi).
IST4315	Audit Sistem Informasi	CPL05	CPMK051	Sub-CPMK0511	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Memahami konsep dasar sistem informasi (konteks Audit Sistem Informasi).
IST4315	Audit Sistem Informasi	CPL05	CPMK051	Sub-CPMK0512	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Memahami konsep dasar sistem informasi (konteks Audit Sistem Informasi).
IST4315	Audit Sistem Informasi	CPL05	CPMK052	Sub-CPMK0521	Mengidentifikasi konsep dan komponen yang relevan untuk: Menganalisis proses dan sistem organisasi (konteks Audit Sistem Informasi).
IST4315	Audit Sistem Informasi	CPL05	CPMK052	Sub-CPMK0522	Menganalisis studi kasus/masalah untuk menunjukkan kemampuan: Menganalisis proses dan sistem organisasi (konteks Audit Sistem Informasi).
IST4315	Audit Sistem Informasi	CPL05	CPMK053	Sub-CPMK0531	Menentukan kriteria dan indikator untuk: Menilai sistem pengelolaan data dalam organisasi (konteks Audit Sistem Informasi).
IST4315	Audit Sistem Informasi	CPL05	CPMK053	Sub-CPMK0532	Mengevaluasi hasil/solusi berdasarkan kriteria untuk menunjukkan kemampuan: Menilai sistem pengelolaan data dalam organisasi

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
					(konteks Audit Sistem Informasi).
IST4315	Audit Sistem Informasi	CPL05	CPMK054	Sub-CPMK0541	Menentukan kriteria dan indikator untuk: Menilai peran sistem informasi dalam rekomendasi keputusan organisasi (konteks Audit Sistem Informasi).
IST4315	Audit Sistem Informasi	CPL05	CPMK054	Sub-CPMK0542	Mengevaluasi hasil/solusi berdasarkan kriteria untuk menunjukkan kemampuan: Menilai peran sistem informasi dalam rekomendasi keputusan organisasi (konteks Audit Sistem Informasi).
IST4315	Audit Sistem Informasi	CPL09	CPMK091	Sub-CPMK0911	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Merencanakan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan strategis (konteks Audit Sistem Informasi).
IST4315	Audit Sistem Informasi	CPL09	CPMK091	Sub-CPMK0912	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Merencanakan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan strategis (konteks Audit Sistem Informasi).
IST4315	Audit Sistem Informasi	CPL09	CPMK092	Sub-CPMK0921	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menerapkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan jangka pendek (konteks Audit Sistem Informasi).
IST4315	Audit Sistem Informasi	CPL09	CPMK092	Sub-CPMK0922	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menerapkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
					jangka pendek (konteks Audit Sistem Informasi).
IST4315	Audit Sistem Informasi	CPL09	CPMK093	Sub-CPMK0931	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Memelihara sistem informasi organisasi (konteks Audit Sistem Informasi).
IST4315	Audit Sistem Informasi	CPL09	CPMK093	Sub-CPMK0932	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Memelihara sistem informasi organisasi (konteks Audit Sistem Informasi).
IST4315	Audit Sistem Informasi	CPL09	CPMK094	Sub-CPMK0941	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Meningkatkan layanan sistem informasi strategis (konteks Audit Sistem Informasi).
IST4315	Audit Sistem Informasi	CPL09	CPMK094	Sub-CPMK0942	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Meningkatkan layanan sistem informasi strategis (konteks Audit Sistem Informasi).
MKB2331	Etika Profesi	CPL01	CPMK011	Sub-CPMK0111	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Menunjukkan sikap religius dalam kehidupan pribadi, sosial, dan akademik (konteks Etika Profesi).
MKB2331	Etika Profesi	CPL01	CPMK011	Sub-CPMK0112	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Menunjukkan sikap religius dalam kehidupan pribadi, sosial, dan akademik (konteks Etika Profesi).
MKB2331	Etika Profesi	CPL01	CPMK012	Sub-CPMK0121	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam interaksi sosial dan profesi (konteks Etika Profesi).

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
MKB2331	Etika Profesi	CPL01	CPMK012	Sub-CPMK0122	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam interaksi sosial dan profesi (konteks Etika Profesi).
MKB2331	Etika Profesi	CPL01	CPMK013	Sub-CPMK0131	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Mengambil keputusan sesuai norma agama, moral, dan etika (konteks Etika Profesi).
MKB2331	Etika Profesi	CPL01	CPMK013	Sub-CPMK0132	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Mengambil keputusan sesuai norma agama, moral, dan etika (konteks Etika Profesi).
MKB2219	Kecerdasan Buatan	CPL04	CPMK042	Sub-CPMK0421	Mengidentifikasi konsep dan komponen yang relevan untuk: Menganalisis informasi secara sistematis untuk menghasilkan alternatif solusi (konteks Kecerdasan Buatan).
MKB2219	Kecerdasan Buatan	CPL04	CPMK042	Sub-CPMK0422	Menganalisis studi kasus/masalah untuk menunjukkan kemampuan: Menganalisis informasi secara sistematis untuk menghasilkan alternatif solusi (konteks Kecerdasan Buatan).
MKB2219	Kecerdasan Buatan	CPL04	CPMK043	Sub-CPMK0431	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Memilih solusi terbaik melalui evaluasi alternatif (konteks Kecerdasan Buatan).
MKB2219	Kecerdasan Buatan	CPL04	CPMK043	Sub-CPMK0432	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Memilih solusi terbaik melalui evaluasi alternatif (konteks Kecerdasan Buatan).

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
MKB2217	Pemrograman Web	CPL07	CPMK071	Sub-CPMK0711	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Memahami metodologi pengembangan sistem (konteks Pemrograman Web).
MKB2217	Pemrograman Web	CPL07	CPMK071	Sub-CPMK0712	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Memahami metodologi pengembangan sistem (konteks Pemrograman Web).
MKB2217	Pemrograman Web	CPL07	CPMK072	Sub-CPMK0721	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menggunakan alat pengembangan sistem (konteks Pemrograman Web).
MKB2217	Pemrograman Web	CPL07	CPMK072	Sub-CPMK0722	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menggunakan alat pengembangan sistem (konteks Pemrograman Web).
MKB2217	Pemrograman Web	CPL07	CPMK073	Sub-CPMK0731	Mengidentifikasi konsep dan komponen yang relevan untuk: Menganalisis kebutuhan pengguna dalam pengembangan sistem informasi (konteks Pemrograman Web).
MKB2217	Pemrograman Web	CPL07	CPMK073	Sub-CPMK0732	Menganalisis studi kasus/masalah untuk menunjukkan kemampuan: Menganalisis kebutuhan pengguna dalam pengembangan sistem informasi (konteks Pemrograman Web).
MKB2217	Pemrograman Web	CPL10	CPMK101	Sub-CPMK1011	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menerapkan konsep OOP dalam pengembangan perangkat

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
					lunak (konteks Pemrograman Web).
MKB2217	Pemrograman Web	CPL10	CPMK101	Sub-CPMK1012	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menerapkan konsep OOP dalam pengembangan perangkat lunak (konteks Pemrograman Web).
MKB2217	Pemrograman Web	CPL10	CPMK102	Sub-CPMK1021	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Mengembangkan aplikasi web sisi klien dan server (konteks Pemrograman Web).
MKB2217	Pemrograman Web	CPL10	CPMK102	Sub-CPMK1022	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Mengembangkan aplikasi web sisi klien dan server (konteks Pemrograman Web).
MKB2217	Pemrograman Web	CPL10	CPMK104	Sub-CPMK1041	Mengidentifikasi kebutuhan dan batasan untuk: Merancang antarmuka dan pengalaman pengguna (UI/UX) (konteks Pemrograman Web).
MKB2217	Pemrograman Web	CPL10	CPMK104	Sub-CPMK1042	Menyusun rancangan/artefak untuk menunjukkan kemampuan: Merancang antarmuka dan pengalaman pengguna (UI/UX) (konteks Pemrograman Web).
MKB2121	Praktikum Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	CPL05	CPMK051	Sub-CPMK0511	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Memahami konsep dasar sistem informasi (konteks Praktikum Analisis dan Perancangan Sistem Informasi).

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
MKB2121	Praktikum Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	CPL05	CPMK051	Sub-CPMK0512	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Memahami konsep dasar sistem informasi (konteks Praktikum Analisis dan Perancangan Sistem Informasi).
MKB2121	Praktikum Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	CPL05	CPMK052	Sub-CPMK0521	Mengidentifikasi konsep dan komponen yang relevan untuk: Menganalisis proses dan sistem organisasi (konteks Praktikum Analisis dan Perancangan Sistem Informasi).
MKB2121	Praktikum Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	CPL05	CPMK052	Sub-CPMK0522	Menganalisis studi kasus/masalah untuk menunjukkan kemampuan: Menganalisis proses dan sistem organisasi (konteks Praktikum Analisis dan Perancangan Sistem Informasi).
MKB2121	Praktikum Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	CPL05	CPMK053	Sub-CPMK0531	Menentukan kriteria dan indikator untuk: Menilai sistem pengelolaan data dalam organisasi (konteks Praktikum Analisis dan Perancangan Sistem Informasi).
MKB2121	Praktikum Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	CPL05	CPMK053	Sub-CPMK0532	Mengevaluasi hasil/solusi berdasarkan kriteria untuk menunjukkan kemampuan: Menilai sistem pengelolaan data dalam organisasi (konteks Praktikum Analisis dan Perancangan Sistem Informasi).
MKB2121	Praktikum Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	CPL05	CPMK054	Sub-CPMK0541	Menentukan kriteria dan indikator untuk: Menilai peran sistem informasi dalam rekomendasi keputusan organisasi (konteks Praktikum Analisis dan Perancangan Sistem Informasi).

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
MKB2121	Praktikum Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	CPL05	CPMK054	Sub-CPMK0542	Mengevaluasi hasil/solusi berdasarkan kriteria untuk menunjukkan kemampuan: Menilai peran sistem informasi dalam rekomendasi keputusan organisasi (konteks Praktikum Analisis dan Perancangan Sistem Informasi).
MKB2121	Praktikum Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	CPL07	CPMK071	Sub-CPMK0711	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Memahami metodologi pengembangan sistem (konteks Praktikum Analisis dan Perancangan Sistem Informasi).
MKB2121	Praktikum Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	CPL07	CPMK071	Sub-CPMK0712	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Memahami metodologi pengembangan sistem (konteks Praktikum Analisis dan Perancangan Sistem Informasi).
MKB2121	Praktikum Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	CPL07	CPMK072	Sub-CPMK0721	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menggunakan alat pengembangan sistem (konteks Praktikum Analisis dan Perancangan Sistem Informasi).
MKB2121	Praktikum Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	CPL07	CPMK072	Sub-CPMK0722	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menggunakan alat pengembangan sistem (konteks Praktikum Analisis dan Perancangan Sistem Informasi).
MKB2121	Praktikum Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	CPL07	CPMK073	Sub-CPMK0731	Mengidentifikasi konsep dan komponen yang relevan untuk: Menganalisis kebutuhan pengguna dalam pengembangan sistem informasi (konteks Praktikum Analisis dan

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
					Perancangan Sistem Informasi).
MKB2121	Praktikum Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	CPL07	CPMK073	Sub-CPMK0732	Menganalisis studi kasus/masalah untuk menunjukkan kemampuan: Menganalisis kebutuhan pengguna dalam pengembangan sistem informasi (konteks Praktikum Analisis dan Perancangan Sistem Informasi).
MKB2118	Praktikum Pemrograman Web	CPL07	CPMK071	Sub-CPMK0711	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Memahami metodologi pengembangan sistem (konteks Praktikum Pemrograman Web).
MKB2118	Praktikum Pemrograman Web	CPL07	CPMK071	Sub-CPMK0712	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Memahami metodologi pengembangan sistem (konteks Praktikum Pemrograman Web).
MKB2118	Praktikum Pemrograman Web	CPL07	CPMK072	Sub-CPMK0721	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menggunakan alat pengembangan sistem (konteks Praktikum Pemrograman Web).
MKB2118	Praktikum Pemrograman Web	CPL07	CPMK072	Sub-CPMK0722	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menggunakan alat pengembangan sistem (konteks Praktikum Pemrograman Web).
MKB2118	Praktikum Pemrograman Web	CPL07	CPMK073	Sub-CPMK0731	Mengidentifikasi konsep dan komponen yang relevan untuk: Menganalisis kebutuhan pengguna dalam pengembangan sistem informasi (konteks

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
					Praktikum Pemrograman Web).
MKB2118	Praktikum Pemrograman Web	CPL07	CPMK073	Sub-CPMK0732	Menganalisis studi kasus/masalah untuk menunjukkan kemampuan: Menganalisis kebutuhan pengguna dalam pengembangan sistem informasi (konteks Praktikum Pemrograman Web).
MKB2118	Praktikum Pemrograman Web	CPL10	CPMK101	Sub-CPMK1011	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menerapkan konsep OOP dalam pengembangan perangkat lunak (konteks Praktikum Pemrograman Web).
MKB2118	Praktikum Pemrograman Web	CPL10	CPMK101	Sub-CPMK1012	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menerapkan konsep OOP dalam pengembangan perangkat lunak (konteks Praktikum Pemrograman Web).
MKB2118	Praktikum Pemrograman Web	CPL10	CPMK102	Sub-CPMK1021	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Mengembangkan aplikasi web sisi klien dan server (konteks Praktikum Pemrograman Web).
MKB2118	Praktikum Pemrograman Web	CPL10	CPMK102	Sub-CPMK1022	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Mengembangkan aplikasi web sisi klien dan server (konteks Praktikum Pemrograman Web).
MKB2118	Praktikum Pemrograman Web	CPL10	CPMK104	Sub-CPMK1041	Mengidentifikasi kebutuhan dan batasan untuk: Merancang antarmuka dan pengalaman pengguna (UI/UX) (konteks

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
					Praktikum Pemrograman Web).
MKB2118	Praktikum Pemrograman Web	CPL10	CPMK104	Sub-CPMK1042	Menyusun rancangan/artefak untuk menunjukkan kemampuan: Merancang antarmuka dan pengalaman pengguna (UI/UX) (konteks Praktikum Pemrograman Web).
IST4216	Software Testing dan Quality Assurance	CPL07	CPMK071	Sub-CPMK0711	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Memahami metodologi pengembangan sistem (konteks Software Testing dan Quality Assurance).
IST4216	Software Testing dan Quality Assurance	CPL07	CPMK071	Sub-CPMK0712	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Memahami metodologi pengembangan sistem (konteks Software Testing dan Quality Assurance).
IST4216	Software Testing dan Quality Assurance	CPL07	CPMK072	Sub-CPMK0721	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menggunakan alat pengembangan sistem (konteks Software Testing dan Quality Assurance).
IST4216	Software Testing dan Quality Assurance	CPL07	CPMK072	Sub-CPMK0722	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menggunakan alat pengembangan sistem (konteks Software Testing dan Quality Assurance).
IST4216	Software Testing dan Quality Assurance	CPL07	CPMK073	Sub-CPMK0731	Mengidentifikasi konsep dan komponen yang relevan untuk: Menganalisis kebutuhan pengguna dalam

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
					pengembangan sistem informasi (konteks Software Testing dan Quality Assurance).
IST4216	Software Testing dan Quality Assurance	CPL07	CPMK073	Sub-CPMK0732	Menganalisis studi kasus/masalah untuk menunjukkan kemampuan: Menganalisis kebutuhan pengguna dalam pengembangan sistem informasi (konteks Software Testing dan Quality Assurance).
IST4317	Tata Kelola Teknologi Informasi	CPL05	CPMK051	Sub-CPMK0511	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Memahami konsep dasar sistem informasi (konteks Tata Kelola Teknologi Informasi).
IST4317	Tata Kelola Teknologi Informasi	CPL05	CPMK051	Sub-CPMK0512	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Memahami konsep dasar sistem informasi (konteks Tata Kelola Teknologi Informasi).
IST4317	Tata Kelola Teknologi Informasi	CPL09	CPMK091	Sub-CPMK0911	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Merencanakan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan strategis (konteks Tata Kelola Teknologi Informasi).
IST4317	Tata Kelola Teknologi Informasi	CPL09	CPMK091	Sub-CPMK0912	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Merencanakan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan strategis (konteks Tata Kelola Teknologi Informasi).
IST4317	Tata Kelola Teknologi Informasi	CPL09	CPMK092	Sub-CPMK0921	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menerapkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan jangka

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
					pendek (konteks Tata Kelola Teknologi Informasi).
IST4317	Tata Kelola Teknologi Informasi	CPL09	CPMK092	Sub-CPMK0922	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menerapkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan jangka pendek (konteks Tata Kelola Teknologi Informasi).
IST4317	Tata Kelola Teknologi Informasi	CPL09	CPMK093	Sub-CPMK0931	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Memelihara sistem informasi organisasi (konteks Tata Kelola Teknologi Informasi).
IST4317	Tata Kelola Teknologi Informasi	CPL09	CPMK093	Sub-CPMK0932	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Memelihara sistem informasi organisasi (konteks Tata Kelola Teknologi Informasi).
IST4317	Tata Kelola Teknologi Informasi	CPL09	CPMK094	Sub-CPMK0941	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Meningkatkan layanan sistem informasi strategis (konteks Tata Kelola Teknologi Informasi).
IST4317	Tata Kelola Teknologi Informasi	CPL09	CPMK094	Sub-CPMK0942	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Meningkatkan layanan sistem informasi strategis (konteks Tata Kelola Teknologi Informasi).
MKU1204	Bahasa Indonesia	CPL02	CPMK024	Sub-CPMK0241	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Berkomunikasi secara efektif secara lisan dan tulisan dalam konteks akademik dan profesional (konteks Bahasa Indonesia).

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
MKU1204	Bahasa Indonesia	CPL02	CPMK024	Sub-CPMK0242	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Berkomunikasi secara efektif secara lisan dan tulisan dalam konteks akademik dan profesional (konteks Bahasa Indonesia).
MKB1324	Analisis dan Visualisasi Data	CPL04	CPMK041	Sub-CPMK0411	Menguraikan ruang lingkup dan sumber informasi untuk: Mengidentifikasi masalah berdasarkan data dan informasi (konteks Analisis dan Visualisasi Data).
MKB1324	Analisis dan Visualisasi Data	CPL04	CPMK041	Sub-CPMK0412	Mengidentifikasi secara sistematis pada studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Mengidentifikasi masalah berdasarkan data dan informasi (konteks Analisis dan Visualisasi Data).
MKB1324	Analisis dan Visualisasi Data	CPL06	CPMK064	Sub-CPMK0641	Mengidentifikasi konsep dan komponen yang relevan untuk: Menganalisis data dengan alat dan teknik pengolahan data (konteks Analisis dan Visualisasi Data).
MKB1324	Analisis dan Visualisasi Data	CPL06	CPMK064	Sub-CPMK0642	Menganalisis studi kasus/masalah untuk menunjukkan kemampuan: Menganalisis data dengan alat dan teknik pengolahan data (konteks Analisis dan Visualisasi Data).
IST4215	Keamanan Sistem Informasi	CPL08	CPMK081	Sub-CPMK0811	Mengidentifikasi kebutuhan dan batasan untuk: Merancang infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud (konteks Keamanan Sistem Informasi).

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
IST4215	Keamanan Sistem Informasi	CPL08	CPMK081	Sub-CPMK0812	Menyusun rancangan/artefak untuk menunjukkan kemampuan: Merancang infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud (konteks Keamanan Sistem Informasi).
IST4215	Keamanan Sistem Informasi	CPL08	CPMK082	Sub-CPMK0821	Mengidentifikasi konsep dan komponen yang relevan untuk: Menganalisis konsep identifikasi, otentikasi, otorisasi akses dalam konteks keamanan sistem (konteks Keamanan Sistem Informasi).
IST4215	Keamanan Sistem Informasi	CPL08	CPMK082	Sub-CPMK0822	Menganalisis studi kasus/masalah untuk menunjukkan kemampuan: Menganalisis konsep identifikasi, otentikasi, otorisasi akses dalam konteks keamanan sistem (konteks Keamanan Sistem Informasi).
IST4215	Keamanan Sistem Informasi	CPL09	CPMK091	Sub-CPMK0911	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Merencanakan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan strategis (konteks Keamanan Sistem Informasi).
IST4215	Keamanan Sistem Informasi	CPL09	CPMK091	Sub-CPMK0912	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Merencanakan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan strategis (konteks Keamanan Sistem Informasi).
IST4215	Keamanan Sistem Informasi	CPL09	CPMK092	Sub-CPMK0921	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menerapkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan jangka pendek (konteks

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
					Keamanan Sistem Informasi).
IST4215	Keamanan Sistem Informasi	CPL09	CPMK092	Sub-CPMK0922	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menerapkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan jangka pendek (konteks Keamanan Sistem Informasi).
IST4215	Keamanan Sistem Informasi	CPL09	CPMK093	Sub-CPMK0931	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Memelihara sistem informasi organisasi (konteks Keamanan Sistem Informasi).
IST4215	Keamanan Sistem Informasi	CPL09	CPMK093	Sub-CPMK0932	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Memelihara sistem informasi organisasi (konteks Keamanan Sistem Informasi).
IST4215	Keamanan Sistem Informasi	CPL09	CPMK094	Sub-CPMK0941	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Meningkatkan layanan sistem informasi strategis (konteks Keamanan Sistem Informasi).
IST4215	Keamanan Sistem Informasi	CPL09	CPMK094	Sub-CPMK0942	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Meningkatkan layanan sistem informasi strategis (konteks Keamanan Sistem Informasi).
IST5319	Manajemen Layanan Teknologi informasi	CPL05	CPMK051	Sub-CPMK0511	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Memahami konsep dasar sistem informasi (konteks Manajemen Layanan Teknologi informasi).

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
IST5319	Manajemen Layanan Teknologi informasi	CPL05	CPMK051	Sub-CPMK0512	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Memahami konsep dasar sistem informasi (konteks Manajemen Layanan Teknologi informasi).
IST5319	Manajemen Layanan Teknologi informasi	CPL09	CPMK091	Sub-CPMK0911	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Merencanakan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan strategis (konteks Manajemen Layanan Teknologi informasi).
IST5319	Manajemen Layanan Teknologi informasi	CPL09	CPMK091	Sub-CPMK0912	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Merencanakan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan strategis (konteks Manajemen Layanan Teknologi informasi).
IST5319	Manajemen Layanan Teknologi informasi	CPL09	CPMK092	Sub-CPMK0921	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menerapkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan jangka pendek (konteks Manajemen Layanan Teknologi informasi).
IST5319	Manajemen Layanan Teknologi informasi	CPL09	CPMK092	Sub-CPMK0922	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menerapkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan jangka pendek (konteks Manajemen Layanan Teknologi informasi).
IST5319	Manajemen Layanan Teknologi informasi	CPL09	CPMK093	Sub-CPMK0931	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Memelihara sistem informasi organisasi (konteks Manajemen Layanan Teknologi informasi).

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
IST5319	Manajemen Layanan Teknologi informasi	CPL09	CPMK093	Sub-CPMK0932	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Memelihara sistem informasi organisasi (konteks Manajemen Layanan Teknologi informasi).
IST5319	Manajemen Layanan Teknologi informasi	CPL09	CPMK094	Sub-CPMK0941	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Meningkatkan layanan sistem informasi strategis (konteks Manajemen Layanan Teknologi informasi).
IST5319	Manajemen Layanan Teknologi informasi	CPL09	CPMK094	Sub-CPMK0942	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Meningkatkan layanan sistem informasi strategis (konteks Manajemen Layanan Teknologi informasi).
MKB2330	Manajemen Proyek	CPL04	CPMK041	Sub-CPMK0411	Menguraikan ruang lingkup dan sumber informasi untuk: Mengidentifikasi masalah berdasarkan data dan informasi (konteks Manajemen Proyek).
MKB2330	Manajemen Proyek	CPL04	CPMK041	Sub-CPMK0412	Mengidentifikasi secara sistematis pada studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Mengidentifikasi masalah berdasarkan data dan informasi (konteks Manajemen Proyek).
MKB2330	Manajemen Proyek	CPL09	CPMK091	Sub-CPMK0911	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Merencanakan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan strategis (konteks Manajemen Proyek).

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
MKB2330	Manajemen Proyek	CPL09	CPMK091	Sub-CPMK0912	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Merencanakan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan strategis (konteks Manajemen Proyek).
MKB1225	Metodologi Penelitian	CPL03	CPMK034	Sub-CPMK0341	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Menyusun deskripsi saintifik dalam laporan penelitian, skripsi, atau tugas akhir (konteks Metodologi Penelitian).
MKB1225	Metodologi Penelitian	CPL03	CPMK034	Sub-CPMK0342	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Menyusun deskripsi saintifik dalam laporan penelitian, skripsi, atau tugas akhir (konteks Metodologi Penelitian).
MKB1226	Penambangan Data	CPL04	CPMK041	Sub-CPMK0411	Menguraikan ruang lingkup dan sumber informasi untuk: Mengidentifikasi masalah berdasarkan data dan informasi (konteks Penambangan Data).
MKB1226	Penambangan Data	CPL04	CPMK041	Sub-CPMK0412	Mengidentifikasi secara sistematis pada studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Mengidentifikasi masalah berdasarkan data dan informasi (konteks Penambangan Data).
MKB1226	Penambangan Data	CPL06	CPMK061	Sub-CPMK0611	Mengidentifikasi kebutuhan dan batasan untuk: Merancang basis data (konteks Penambangan Data).
MKB1226	Penambangan Data	CPL06	CPMK061	Sub-CPMK0612	Menyusun rancangan/artefak untuk menunjukkan kemampuan: Merancang basis data (konteks Penambangan Data).

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
MKB1226	Penambangan Data	CPL06	CPMK062	Sub-CPMK0621	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menggunakan basis data (konteks Penambangan Data).
MKB1226	Penambangan Data	CPL06	CPMK062	Sub-CPMK0622	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menggunakan basis data (konteks Penambangan Data).
MKB1226	Penambangan Data	CPL06	CPMK063	Sub-CPMK0631	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Mengolah data dengan teknik pengolahan data (konteks Penambangan Data).
MKB1226	Penambangan Data	CPL06	CPMK063	Sub-CPMK0632	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Mengolah data dengan teknik pengolahan data (konteks Penambangan Data).
MKB1226	Penambangan Data	CPL06	CPMK064	Sub-CPMK0641	Mengidentifikasi konsep dan komponen yang relevan untuk: Menganalisis data dengan alat dan teknik pengolahan data (konteks Penambangan Data).
MKB1226	Penambangan Data	CPL06	CPMK064	Sub-CPMK0642	Menganalisis studi kasus/masalah untuk menunjukkan kemampuan: Menganalisis data dengan alat dan teknik pengolahan data (konteks Penambangan Data).
MKB1127	Praktikum Penambangan Data	CPL04	CPMK041	Sub-CPMK0411	Menguraikan ruang lingkup dan sumber informasi untuk: Mengidentifikasi masalah berdasarkan data dan informasi (konteks Praktikum Penambangan Data).

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
MKB1127	Praktikum Penambangan Data	CPL04	CPMK041	Sub-CPMK0412	Mengidentifikasi secara sistematis pada studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Mengidentifikasi masalah berdasarkan data dan informasi (konteks Praktikum Penambangan Data).
MKB1127	Praktikum Penambangan Data	CPL06	CPMK061	Sub-CPMK0611	Mengidentifikasi kebutuhan dan batasan untuk: Merancang basis data (konteks Praktikum Penambangan Data).
MKB1127	Praktikum Penambangan Data	CPL06	CPMK061	Sub-CPMK0612	Menyusun rancangan/artefak untuk menunjukkan kemampuan: Merancang basis data (konteks Praktikum Penambangan Data).
MKB1127	Praktikum Penambangan Data	CPL06	CPMK062	Sub-CPMK0621	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menggunakan basis data (konteks Praktikum Penambangan Data).
MKB1127	Praktikum Penambangan Data	CPL06	CPMK062	Sub-CPMK0622	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menggunakan basis data (konteks Praktikum Penambangan Data).
MKB1127	Praktikum Penambangan Data	CPL06	CPMK063	Sub-CPMK0631	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Mengolah data dengan teknik pengolahan data (konteks Praktikum Penambangan Data).
MKB1127	Praktikum Penambangan Data	CPL06	CPMK063	Sub-CPMK0632	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Mengolah data dengan teknik pengolahan data (konteks Praktikum Penambangan Data).

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
MKB1127	Praktikum Penambangan Data	CPL06	CPMK064	Sub-CPMK0641	Mengidentifikasi konsep dan komponen yang relevan untuk: Menganalisis data dengan alat dan teknik pengolahan data (konteks Praktikum Penambangan Data).
MKB1127	Praktikum Penambangan Data	CPL06	CPMK064	Sub-CPMK0642	Menganalisis studi kasus/masalah untuk menunjukkan kemampuan: Menganalisis data dengan alat dan teknik pengolahan data (konteks Praktikum Penambangan Data).
IST6320	E-Business	CPL05	CPMK051	Sub-CPMK0511	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Memahami konsep dasar sistem informasi (konteks E-Business).
IST6320	E-Business	CPL05	CPMK051	Sub-CPMK0512	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Memahami konsep dasar sistem informasi (konteks E-Business).
IST6320	E-Business	CPL10	CPMK105	Sub-CPMK1051	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menerapkan e-business & transformasi digital (konteks E-Business).
IST6320	E-Business	CPL10	CPMK105	Sub-CPMK1052	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menerapkan e-business & transformasi digital (konteks E-Business).
MKB2229	Kewirausahaan Digital	CPL04	CPMK041	Sub-CPMK0411	Menguraikan ruang lingkup dan sumber informasi untuk: Mengidentifikasi masalah berdasarkan data dan informasi (konteks Kewirausahaan Digital).

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
MKB2229	Kewirausahaan Digital	CPL04	CPMK041	Sub-CPMK0412	Mengidentifikasi secara sistematis pada studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Mengidentifikasi masalah berdasarkan data dan informasi (konteks Kewirausahaan Digital).
MKB2328	KKP/PI	CPL03	CPMK031	Sub-CPMK0311	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menggunakan pemikiran logis dalam pemrograman dan pemecahan masalah (konteks KKP/PI).
MKB2328	KKP/PI	CPL03	CPMK031	Sub-CPMK0312	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menggunakan pemikiran logis dalam pemrograman dan pemecahan masalah (konteks KKP/PI).
MKB2328	KKP/PI	CPL07	CPMK071	Sub-CPMK0711	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Memahami metodologi pengembangan sistem (konteks KKP/PI).
MKB2328	KKP/PI	CPL07	CPMK071	Sub-CPMK0712	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Memahami metodologi pengembangan sistem (konteks KKP/PI).
MKB2328	KKP/PI	CPL07	CPMK072	Sub-CPMK0721	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menggunakan alat pengembangan sistem (konteks KKP/PI).
MKB2328	KKP/PI	CPL07	CPMK072	Sub-CPMK0722	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menggunakan alat pengembangan sistem (konteks KKP/PI).

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
MKB2328	KKP/PI	CPL07	CPMK073	Sub-CPMK0731	Mengidentifikasi konsep dan komponen yang relevan untuk: Menganalisis kebutuhan pengguna dalam pengembangan sistem informasi (konteks KKP/PI).
MKB2328	KKP/PI	CPL07	CPMK073	Sub-CPMK0732	Menganalisis studi kasus/masalah untuk menunjukkan kemampuan: Menganalisis kebutuhan pengguna dalam pengembangan sistem informasi (konteks KKP/PI).
IST6221	Manajemen Pengetahuan	CPL05	CPMK051	Sub-CPMK0511	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Memahami konsep dasar sistem informasi (konteks Manajemen Pengetahuan).
IST6221	Manajemen Pengetahuan	CPL05	CPMK051	Sub-CPMK0512	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Memahami konsep dasar sistem informasi (konteks Manajemen Pengetahuan).
IST6322	Sistem Pendukung Keputusan	CPL04	CPMK044	Sub-CPMK0441	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Mengambil keputusan tepat sesuai konteks organisasi (konteks Sistem Pendukung Keputusan).
IST6322	Sistem Pendukung Keputusan	CPL04	CPMK044	Sub-CPMK0442	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Mengambil keputusan tepat sesuai konteks organisasi (konteks Sistem Pendukung Keputusan).
IST6322	Sistem Pendukung Keputusan	CPL05	CPMK051	Sub-CPMK0511	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Memahami konsep dasar sistem informasi (konteks

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
					Sistem Pendukung Keputusan).
IST6322	Sistem Pendukung Keputusan	CPL05	CPMK051	Sub-CPMK0512	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Memahami konsep dasar sistem informasi (konteks Sistem Pendukung Keputusan).
IST6322	Sistem Pendukung Keputusan	CPL05	CPMK052	Sub-CPMK0521	Mengidentifikasi konsep dan komponen yang relevan untuk: Menganalisis proses dan sistem organisasi (konteks Sistem Pendukung Keputusan).
IST6322	Sistem Pendukung Keputusan	CPL05	CPMK052	Sub-CPMK0522	Menganalisis studi kasus/masalah untuk menunjukkan kemampuan: Menganalisis proses dan sistem organisasi (konteks Sistem Pendukung Keputusan).
IST6322	Sistem Pendukung Keputusan	CPL05	CPMK053	Sub-CPMK0531	Menentukan kriteria dan indikator untuk: Menilai sistem pengelolaan data dalam organisasi (konteks Sistem Pendukung Keputusan).
IST6322	Sistem Pendukung Keputusan	CPL05	CPMK053	Sub-CPMK0532	Mengevaluasi hasil/solusi berdasarkan kriteria untuk menunjukkan kemampuan: Menilai sistem pengelolaan data dalam organisasi (konteks Sistem Pendukung Keputusan).
IST6322	Sistem Pendukung Keputusan	CPL05	CPMK054	Sub-CPMK0541	Menentukan kriteria dan indikator untuk: Menilai peran sistem informasi dalam rekomendasi keputusan organisasi (konteks Sistem Pendukung Keputusan).

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
IST6322	Sistem Pendukung Keputusan	CPL05	CPMK054	Sub-CPMK0542	Mengevaluasi hasil/solusi berdasarkan kriteria untuk menunjukkan kemampuan: Menilai peran sistem informasi dalam rekomendasi keputusan organisasi (konteks Sistem Pendukung Keputusan).
IST6323	Strategi, Manajemen, dan Akuisisi Sistem Informasi	CPL09	CPMK091	Sub-CPMK0911	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Merencanakan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan strategis (konteks Strategi, Manajemen, dan Akuisisi Sistem Informasi).
IST6323	Strategi, Manajemen, dan Akuisisi Sistem Informasi	CPL09	CPMK091	Sub-CPMK0912	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Merencanakan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan strategis (konteks Strategi, Manajemen, dan Akuisisi Sistem Informasi).
IST6323	Strategi, Manajemen, dan Akuisisi Sistem Informasi	CPL09	CPMK092	Sub-CPMK0921	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menerapkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan jangka pendek (konteks Strategi, Manajemen, dan Akuisisi Sistem Informasi).
IST6323	Strategi, Manajemen, dan Akuisisi Sistem Informasi	CPL09	CPMK092	Sub-CPMK0922	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menerapkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan jangka pendek (konteks Strategi, Manajemen, dan Akuisisi Sistem Informasi).
IST6323	Strategi, Manajemen, dan	CPL09	CPMK093	Sub-CPMK0931	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Memelihara

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
	Akuisisi Sistem Informasi				sistem informasi organisasi (konteks Strategi, Manajemen, dan Akuisisi Sistem Informasi).
IST6323	Strategi, Manajemen, dan Akuisisi Sistem Informasi	CPL09	CPMK093	Sub-CPMK0932	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Memelihara sistem informasi organisasi (konteks Strategi, Manajemen, dan Akuisisi Sistem Informasi).
IST6323	Strategi, Manajemen, dan Akuisisi Sistem Informasi	CPL09	CPMK094	Sub-CPMK0941	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Meningkatkan layanan sistem informasi strategis (konteks Strategi, Manajemen, dan Akuisisi Sistem Informasi).
IST6323	Strategi, Manajemen, dan Akuisisi Sistem Informasi	CPL09	CPMK094	Sub-CPMK0942	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Meningkatkan layanan sistem informasi strategis (konteks Strategi, Manajemen, dan Akuisisi Sistem Informasi).
MKB1335	Kecerdasan Bisnis	CPL04	CPMK041	Sub-CPMK0411	Menguraikan ruang lingkup dan sumber informasi untuk: Mengidentifikasi masalah berdasarkan data dan informasi (konteks Kecerdasan Bisnis).
MKB1335	Kecerdasan Bisnis	CPL04	CPMK041	Sub-CPMK0412	Mengidentifikasi secara sistematis pada studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Mengidentifikasi masalah berdasarkan data dan informasi (konteks Kecerdasan Bisnis).
MKB1335	Kecerdasan Bisnis	CPL06	CPMK061	Sub-CPMK0611	Mengidentifikasi kebutuhan dan batasan untuk: Merancang basis data (konteks Kecerdasan Bisnis).

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
MKB1335	Kecerdasan Bisnis	CPL06	CPMK061	Sub-CPMK0612	Menyusun rancangan/artefak untuk menunjukkan kemampuan: Merancang basis data (konteks Kecerdasan Bisnis).
MKB1322	Pemrograman Aplikasi Bergerak	CPL10	CPMK102	Sub-CPMK1021	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Mengembangkan aplikasi web sisi klien dan server (konteks Pemrograman Aplikasi Bergerak).
MKB1322	Pemrograman Aplikasi Bergerak	CPL10	CPMK102	Sub-CPMK1022	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Mengembangkan aplikasi web sisi klien dan server (konteks Pemrograman Aplikasi Bergerak).
MKB1322	Pemrograman Aplikasi Bergerak	CPL10	CPMK103	Sub-CPMK1031	Mengidentifikasi kebutuhan dan batasan untuk: Merancang UI/UX (konteks Pemrograman Aplikasi Bergerak).
MKB1322	Pemrograman Aplikasi Bergerak	CPL10	CPMK103	Sub-CPMK1032	Menyusun rancangan/artefak untuk menunjukkan kemampuan: Merancang UI/UX (konteks Pemrograman Aplikasi Bergerak).
MKB1123	Praktikum Pemrograman Aplikasi Bergerak	CPL10	CPMK102	Sub-CPMK1021	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Mengembangkan aplikasi web sisi klien dan server (konteks Praktikum Pemrograman Aplikasi Bergerak).
MKB1123	Praktikum Pemrograman Aplikasi Bergerak	CPL10	CPMK102	Sub-CPMK1022	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Mengembangkan aplikasi web sisi klien dan server (konteks Praktikum Pemrograman Aplikasi Bergerak).
MKB1123	Praktikum Pemrograman Aplikasi Bergerak	CPL10	CPMK103	Sub-CPMK1031	Mengidentifikasi kebutuhan dan batasan untuk: Merancang UI/UX (konteks Praktikum

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
					Pemrograman Aplikasi Bergerak).
MKB1123	Praktikum Pemrograman Aplikasi Bergerak	CPL10	CPMK103	Sub-CPMK1032	Menyusun rancangan/artefak untuk menunjukkan kemampuan: Merancang UI/UX (konteks Praktikum Pemrograman Aplikasi Bergerak).
ISP7124	Praktikum Sistem Informasi Geografis	CPL06	CPMK061	Sub-CPMK0611	Mengidentifikasi kebutuhan dan batasan untuk: Merancang basis data (konteks Praktikum Sistem Informasi Geografis).
ISP7124	Praktikum Sistem Informasi Geografis	CPL06	CPMK061	Sub-CPMK0612	Menyusun rancangan/artefak untuk menunjukkan kemampuan: Merancang basis data (konteks Praktikum Sistem Informasi Geografis).
MKB1432	Proyek Mahasiswa	CPL04	CPMK041	Sub-CPMK0411	Menguraikan ruang lingkup dan sumber informasi untuk: Mengidentifikasi masalah berdasarkan data dan informasi (konteks Proyek Mahasiswa).
MKB1432	Proyek Mahasiswa	CPL04	CPMK041	Sub-CPMK0412	Mengidentifikasi secara sistematis pada studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Mengidentifikasi masalah berdasarkan data dan informasi (konteks Proyek Mahasiswa).
MKB1432	Proyek Mahasiswa	CPL07	CPMK071	Sub-CPMK0711	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Memahami metodologi pengembangan sistem (konteks Proyek Mahasiswa).
MKB1432	Proyek Mahasiswa	CPL07	CPMK071	Sub-CPMK0712	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Memahami metodologi pengembangan sistem

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
					(konteks Proyek Mahasiswa).
IST7225	Sistem Informasi Geografis	CPL06	CPMK061	Sub-CPMK0611	Mengidentifikasi kebutuhan dan batasan untuk: Merancang basis data (konteks Sistem Informasi Geografis).
IST7225	Sistem Informasi Geografis	CPL06	CPMK061	Sub-CPMK0612	Menyusun rancangan/artefak untuk menunjukkan kemampuan: Merancang basis data (konteks Sistem Informasi Geografis).
MKB2636	TUGAS AKHIR (SKRIPSI/NON SKRIPSI)	CPL03	CPMK034	Sub-CPMK0341	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Menyusun deskripsi saintifik dalam laporan penelitian, skripsi, atau tugas akhir (konteks TUGAS AKHIR (SKRIPSI/NON SKRIPSI)).
MKB2636	TUGAS AKHIR (SKRIPSI/NON SKRIPSI)	CPL03	CPMK034	Sub-CPMK0342	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Menyusun deskripsi saintifik dalam laporan penelitian, skripsi, atau tugas akhir (konteks TUGAS AKHIR (SKRIPSI/NON SKRIPSI)).
MKB2636	TUGAS AKHIR (SKRIPSI/NON SKRIPSI)	CPL04	CPMK041	Sub-CPMK0411	Menguraikan ruang lingkup dan sumber informasi untuk: Mengidentifikasi masalah berdasarkan data dan informasi (konteks TUGAS AKHIR (SKRIPSI/NON SKRIPSI)).
MKB2636	TUGAS AKHIR (SKRIPSI/NON SKRIPSI)	CPL04	CPMK041	Sub-CPMK0412	Mengidentifikasi secara sistematis pada studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Mengidentifikasi masalah berdasarkan data

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
					dan informasi (konteks TUGAS AKHIR (SKRIPSI/NON SKRIPSI)).
MKB1302	Pengantar Algoritma Pemrograman	CPL03	CPMK031	Sub-CPMK0311	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menggunakan pemikiran logis dalam pemrograman dan pemecahan masalah (konteks Pengantar Algoritma Pemrograman).
MKB1302	Pengantar Algoritma Pemrograman	CPL03	CPMK031	Sub-CPMK0312	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menggunakan pemikiran logis dalam pemrograman dan pemecahan masalah (konteks Pengantar Algoritma Pemrograman).
MKB1302	Pengantar Algoritma Pemrograman	CPL03	CPMK032	Sub-CPMK0321	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menerapkan pemikiran kritis dan sistematis dalam analisis sistem informasi (konteks Pengantar Algoritma Pemrograman).
MKB1302	Pengantar Algoritma Pemrograman	CPL03	CPMK032	Sub-CPMK0322	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menerapkan pemikiran kritis dan sistematis dalam analisis sistem informasi (konteks Pengantar Algoritma Pemrograman).
MKB1302	Pengantar Algoritma Pemrograman	CPL03	CPMK033	Sub-CPMK0331	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Menghasilkan ide atau solusi inovatif dalam pengembangan sistem informasi (konteks Pengantar Algoritma Pemrograman).

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
MKB1302	Pengantar Algoritma Pemrograman	CPL03	CPMK033	Sub-CPMK0332	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Menghasilkan ide atau solusi inovatif dalam pengembangan sistem informasi (konteks Pengantar Algoritma Pemrograman).
MKB1239	Big Data	CPL04	CPMK041	Sub-CPMK0411	Menguraikan ruang lingkup dan sumber informasi untuk: Mengidentifikasi masalah berdasarkan data dan informasi (konteks Big Data).
MKB1239	Big Data	CPL04	CPMK041	Sub-CPMK0412	Mengidentifikasi secara sistematis pada studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Mengidentifikasi masalah berdasarkan data dan informasi (konteks Big Data).
MKB1239	Big Data	CPL06	CPMK063	Sub-CPMK0631	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Mengolah data dengan teknik pengolahan data (konteks Big Data).
MKB1239	Big Data	CPL06	CPMK063	Sub-CPMK0632	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Mengolah data dengan teknik pengolahan data (konteks Big Data).
MKB1239	Big Data	CPL06	CPMK064	Sub-CPMK0641	Mengidentifikasi konsep dan komponen yang relevan untuk: Menganalisis data dengan alat dan teknik pengolahan data (konteks Big Data).
MKB1239	Big Data	CPL06	CPMK064	Sub-CPMK0642	Menganalisis studi kasus/masalah untuk menunjukkan kemampuan: Menganalisis data dengan alat dan teknik

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
					pengolahan data (konteks Big Data).
BDT5344	Manajemen Rantai Pasok	CPL05	CPMK052	Sub-CPMK0521	Mengidentifikasi konsep dan komponen yang relevan untuk: Menganalisis proses dan sistem organisasi (konteks Manajemen Rantai Pasok).
BDT5344	Manajemen Rantai Pasok	CPL05	CPMK052	Sub-CPMK0522	Menganalisis studi kasus/masalah untuk menunjukkan kemampuan: Menganalisis proses dan sistem organisasi (konteks Manajemen Rantai Pasok).
BDT5344	Manajemen Rantai Pasok	CPL05	CPMK054	Sub-CPMK0541	Menentukan kriteria dan indikator untuk: Menilai peran sistem informasi dalam rekomendasi keputusan organisasi (konteks Manajemen Rantai Pasok).
BDT5344	Manajemen Rantai Pasok	CPL05	CPMK054	Sub-CPMK0542	Mengevaluasi hasil/solusi berdasarkan kriteria untuk menunjukkan kemampuan: Menilai peran sistem informasi dalam rekomendasi keputusan organisasi (konteks Manajemen Rantai Pasok).
BDT5344	Manajemen Rantai Pasok	CPL09	CPMK091	Sub-CPMK0911	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Merencanakan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan strategis (konteks Manajemen Rantai Pasok).
BDT5344	Manajemen Rantai Pasok	CPL09	CPMK091	Sub-CPMK0912	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Merencanakan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
					strategis (konteks Manajemen Rantai Pasok).
BDT5342	Permodelan Bisnis	CPL05	CPMK052	Sub-CPMK0521	Mengidentifikasi konsep dan komponen yang relevan untuk: Menganalisis proses dan sistem organisasi (konteks Permodelan Bisnis).
BDT5342	Permodelan Bisnis	CPL05	CPMK052	Sub-CPMK0522	Menganalisis studi kasus/masalah untuk menunjukkan kemampuan: Menganalisis proses dan sistem organisasi (konteks Permodelan Bisnis).
BDT5342	Permodelan Bisnis	CPL07	CPMK072	Sub-CPMK0721	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menggunakan alat pengembangan sistem (konteks Permodelan Bisnis).
BDT5342	Permodelan Bisnis	CPL07	CPMK072	Sub-CPMK0722	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menggunakan alat pengembangan sistem (konteks Permodelan Bisnis).
BDT5342	Permodelan Bisnis	CPL07	CPMK073	Sub-CPMK0731	Mengidentifikasi konsep dan komponen yang relevan untuk: Menganalisis kebutuhan pengguna dalam pengembangan sistem informasi (konteks Permodelan Bisnis).
BDT5342	Permodelan Bisnis	CPL07	CPMK073	Sub-CPMK0732	Menganalisis studi kasus/masalah untuk menunjukkan kemampuan: Menganalisis kebutuhan pengguna dalam pengembangan sistem

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
					informasi (konteks Permodelan Bisnis).
TIT7361	Komputasi Awan	CPL08	CPMK081	Sub-CPMK0811	Mengidentifikasi kebutuhan dan batasan untuk: Merancang infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud (konteks Komputasi Awan).
TIT7361	Komputasi Awan	CPL08	CPMK081	Sub-CPMK0812	Menyusun rancangan/artefak untuk menunjukkan kemampuan: Merancang infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud (konteks Komputasi Awan).
TIT7361	Komputasi Awan	CPL08	CPMK082	Sub-CPMK0821	Mengidentifikasi konsep dan komponen yang relevan untuk: Menganalisis konsep identifikasi, otentikasi, otorisasi akses dalam konteks keamanan sistem (konteks Komputasi Awan).
TIT7361	Komputasi Awan	CPL08	CPMK082	Sub-CPMK0822	Menganalisis studi kasus/masalah untuk menunjukkan kemampuan: Menganalisis konsep identifikasi, otentikasi, otorisasi akses dalam konteks keamanan sistem (konteks Komputasi Awan).
BDT2214	Akuntansi Keuangan	CPL04	CPMK041	Sub-CPMK0411	Menguraikan ruang lingkup dan sumber informasi untuk: Mengidentifikasi masalah berdasarkan data dan informasi (konteks Akuntansi Keuangan).
BDT2214	Akuntansi Keuangan	CPL04	CPMK041	Sub-CPMK0412	Mengidentifikasi secara sistematis pada studi kasus untuk menunjukkan

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
					kemampuan: Mengidentifikasi masalah berdasarkan data dan informasi (konteks Akuntansi Keuangan).
BDT2214	Akuntansi Keuangan	CPL04	CPMK044	Sub-CPMK0441	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Mengambil keputusan tepat sesuai konteks organisasi (konteks Akuntansi Keuangan).
BDT2214	Akuntansi Keuangan	CPL04	CPMK044	Sub-CPMK0442	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Mengambil keputusan tepat sesuai konteks organisasi (konteks Akuntansi Keuangan).
BDT4337	Pengembangan Produk Digital	CPL03	CPMK033	Sub-CPMK0331	Menjelaskan konsep/prinsip terkait untuk: Menghasilkan ide atau solusi inovatif dalam pengembangan sistem informasi (konteks Pengembangan Produk Digital).
BDT4337	Pengembangan Produk Digital	CPL03	CPMK033	Sub-CPMK0332	Menunjukkan kemampuan melalui tugas/studi kasus untuk: Menghasilkan ide atau solusi inovatif dalam pengembangan sistem informasi (konteks Pengembangan Produk Digital).
BDT4337	Pengembangan Produk Digital	CPL10	CPMK104	Sub-CPMK1041	Mengidentifikasi kebutuhan dan batasan untuk: Merancang antarmuka dan pengalaman pengguna (UI/UX) (konteks Pengembangan Produk Digital).
BDT4337	Pengembangan Produk Digital	CPL10	CPMK104	Sub-CPMK1042	Menyusun rancangan/artefak untuk menunjukkan kemampuan: Merancang antarmuka dan pengalaman pengguna (UI/UX) (konteks

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
					Pengembangan Produk Digital).
BDT4337	Pengembangan Produk Digital	CPL10	CPMK105	Sub-CPMK1051	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menerapkan e-business & transformasi digital (konteks Pengembangan Produk Digital).
BDT4337	Pengembangan Produk Digital	CPL10	CPMK105	Sub-CPMK1052	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menerapkan e-business & transformasi digital (konteks Pengembangan Produk Digital).
TI4227W	Teknologi AR/VR	CPL10	CPMK101	Sub-CPMK1011	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menerapkan konsep OOP dalam pengembangan perangkat lunak (konteks Teknologi AR/VR).
TI4227W	Teknologi AR/VR	CPL10	CPMK101	Sub-CPMK1012	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menerapkan konsep OOP dalam pengembangan perangkat lunak (konteks Teknologi AR/VR).
TI4227W	Teknologi AR/VR	CPL10	CPMK104	Sub-CPMK1041	Mengidentifikasi kebutuhan dan batasan untuk: Merancang antarmuka dan pengalaman pengguna (UI/UX) (konteks Teknologi AR/VR).
TI4227W	Teknologi AR/VR	CPL10	CPMK104	Sub-CPMK1042	Menyusun rancangan/artefak untuk menunjukkan kemampuan: Merancang antarmuka dan pengalaman pengguna (UI/UX) (konteks Teknologi AR/VR).

KDMK	NAMA MK	CPL	KODE CPMK	KODE SUB CPMK	DESKRIPSI SUB CPMK
TI4325W	Komputasi Paralel dan Terdistribusi	CPL03	CPMK031	Sub-CPMK0311	Menjelaskan konsep/prinsip yang mendasari: Menggunakan pemikiran logis dalam pemrograman dan pemecahan masalah (konteks Komputasi Paralel dan Terdistribusi).
TI4325W	Komputasi Paralel dan Terdistribusi	CPL03	CPMK031	Sub-CPMK0312	Menerapkan pada tugas/studi kasus untuk menunjukkan kemampuan: Menggunakan pemikiran logis dalam pemrograman dan pemecahan masalah (konteks Komputasi Paralel dan Terdistribusi).
TI4325W	Komputasi Paralel dan Terdistribusi	CPL08	CPMK081	Sub-CPMK0811	Mengidentifikasi kebutuhan dan batasan untuk: Merancang infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud (konteks Komputasi Paralel dan Terdistribusi).
TI4325W	Komputasi Paralel dan Terdistribusi	CPL08	CPMK081	Sub-CPMK0812	Menyusun rancangan/artefak untuk menunjukkan kemampuan: Merancang infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud (konteks Komputasi Paralel dan Terdistribusi).

9.4 Rencana Pembelajaran Semester (RPS)

Dalam penyusunan RPS diperlukan analisis pembelajaran yang meliputi 3 (tiga) aspek di atas (tabel 16, tabel 17, tabel 18). Proses ini dilakukan untuk memenuhi CPL yang dibebankan pada MK. Analisis pembelajaran adalah gambaran tahapan-tahapan pencapaian kemampuan akhir mahasiswa yang berkontribusi terhadap pencapaian CPL yang dibebankan pada MK. Pembelajaran yang dirancang dalam RPS adalah kegiatan pembelajaran yang berbasis luaran (Outcome Based Education). RPS merupakan dokumen program pembelajaran yang dirancang untuk menghasilkan lulusan yang memiliki kemampuan sesuai CPL yang telah

ditetapkan, sehingga harus dapat dijalankan oleh mahasiswa pada setiap tahapan belajar pada mata kuliah terkait. RPS dititik beratkan pada bagaimana memandu mahasiswa untuk belajar agar memiliki kemampuan sesuai dengan CPL lulusan yang dibebankan pada mata kuliah, bukan pada kepentingan kegiatan dosen mengajar. Pembelajaran yang dirancang dalam RPS adalah pembelajaran yang berpusat pada mahasiswa (Student Centered Learning disingkat SCL). Format RPS mencakup:

1. Identitas Mata Kuliah
2. Otoritas Mata Kuliah
3. Deskripsi Singkat Mata Kuliah
4. Bahan Kajian
5. Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)
6. Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)
7. Daftar Referensi/Pustaka
8. Media Pembelajaran
9. Ambang Batas Kelulusan Mahasiswa
10. Ambang Batas Kelulusan Mata Kuliah
11. Sub CPMK
 - a. Deskripsi Sub CPMK
 - b. Bahan Kajian / Materi Pembelajaran
 - c. Bentuk dan Metode Pembelajaran
 - d. Estimasi Waktu
 - e. Pengalaman Belajar
 - f. Kriteria, Indikator dan Bobot Penilaian

STMIK Widya Cipta Dharma menyediakan fasilitas aplikasi RPS yang dapat diakses pada laman <https://rps.wicida.ac.id>. Penulisan kode CPL , CPMK dan Sub CPMK harus mengikuti kodifikasi yang telah ditentukan di STMIK Widya Cipta Dharma.

9.5 Metode Pembelajaran

9.5.1 Project-Based Learning

Pembelajaran Berbasis Proyek (*Project Based Learning*, disingkat PBL) adalah metode pembelajaran yang menggunakan proyek/kegiatan sebagai media. Peserta didik melakukan eksplorasi, penilaian, interpretasi, sintesis, dan informasi untuk menghasilkan berbagai bentuk hasil belajar. Pembelajaran Berbasis Proyek merupakan metode belajar yang menggunakan masalah sebagai langkah awal dalam mengumpulkan dan mengintegrasikan pengetahuan baru berdasarkan pengalamannya dalam beraktifitas secara nyata.

Project based learning atau pembelajaran berbasis proyek merupakan model pembelajaran yang berpusat pada siswa untuk melakukan suatu investigasi yang mendalam terhadap suatu topik. Siswa secara konstruktif melakukan pendalaman pembelajaran dengan pendekatan berbasis riset terhadap permasalahan dan pertanyaan yang berbobot, nyata, dan relevan.

Langkah-langkah Project-Based Learning, yang dikembangkan oleh The George Lucas Educational Foundation (2005) terdiri dari:

1. Penentuan Pertanyaan Mendasar (*Start With the Essential Question*)
2. Mendesain Perencanaan Proyek (*Design a Plan for the Project*)
3. Menyusun Jadwal (*Create a Schedule*)
4. Memonitor siswa dan kemajuan proyek (*Monitor the Students and the Progress of the Project*)
5. Menguji Hasil (*Assess the Outcome*)
6. Mengevaluasi Pengalaman (*Evaluate the Experience*)

9.5.2 Problem-Based Learning/Case-based learning

Problem-Based Learning adalah metodologi pembelajaran yang mendorong mahasiswa untuk bertanggung jawab atas pembelajaran mahasiswa sendiri untuk mengembangkan keterampilan dengan pengetahuan yang relevan. Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi juga memberikan definisi *Problem-Based Learning* sebagai berikut: *Problem-Based Learning* adalah belajar dengan memanfaatkan masalah dan mahasiswa harus melakukan pencarian/penggalan informasi (*inquiry*) untuk dapat memecahkan masalah tersebut. Pada umumnya, terdapat empat langkah yang perlu dilakukan mahasiswa dalam *Problem-Based Learning*, yaitu:

1. Menerima masalah yang relevan dengan salah satu/beberapa kompetensi yang dituntut mata kuliah, dari dosennya;
2. Melakukan pencarian data dan informasi yang relevan untuk memecahkan masalah;
3. Menata data dan mengaitkan data dengan masalah; dan
4. Menganalisis strategi pemecahan masalah *Problem-Based Learning* adalah belajar dengan memanfaatkan masalah 2 dan mahasiswa harus melakukan pencarian/penggalan informasi (*inquiry*) untuk dapat memecahkan masalah tersebut.

BAB X

ASESMEN PEMBELAJARAN

10.1 Teknik Penilaian CPMK

Penilaian CPMK dilihat berdasarkan hubungan CPL dan MK yang dipetakan berdasarkan Teknik penilaian. Teknik penilaian dapat dilakukan dalam bentuk Partisipasi (Kehadiran/Quiz), Observasi (praktik/Tugas), Unjuk Kerja (presentasi), Tes Tulis (UTS), Tes Tulis (UAS), dan Tes Lisan (Tugas Kelompok). Adapun tabel teknik penilaian CPMK terlampir di bagian akhir buku Kurikulum Program Studi Sistem Informasi.

Penilaian CPMK dilakukan pada aspek sikap, pengetahuan, dan ketrampilan yang diuraikan sebagai berikut;

1. Penilaian ranah sikap dilakukan melalui observasi, penilaian diri, penilaian antar mahasiswa (mahasiswa menilai kinerja rekannya dalam satu bidang atau kelompok).
2. Penilaian ranah pengetahuan melalui berbagai bentuk tes tulis dan tes lisan yang secara teknis dapat dilaksanakan secara langsung maupun tidak langsung.
3. Penilaian ranah keterampilan melalui penilaian kinerja yang dapat diselenggarakan melalui praktikum, praktik, simulasi, praktik lapangan, dan lainnya yang memungkinkan mahasiswa untuk dapat meningkatkan kemampuan keterampilannya.

Tabel 19. Teknik Penilaian CPMK

CPL	MK	CPMK	MBKM	Partisipasi (Kehadiran / Quiz)	Observasi (Praktek / Tugas)	Unjuk Kerja (Presentasi)	Tes Tulis (UTS)	Tes Tulis (UAS)	Tes Lisan (Tugas Kelompok)
CPL 05	IST2309	CPMK051		✓					
CPL 05	IST2309	CPMK052			✓				
CPL 05	IST2309	CPMK053					✓		
CPL 05	IST2309	CPMK054						✓	
CPL 09	IST2309	CPMK091			✓				
CPL 09	IST2309	CPMK092					✓		
CPL 09	IST2309	CPMK093				✓			
CPL 09	IST2309	CPMK094						✓	
CPL 09	MKB1333	CPMK091			✓		✓	✓	
CPL 10	MKB1333	CPMK105			✓				

CPL	MK	CPMK	MBKM	Partisipasi (Kehadiran / Quiz)	Observasi (Praktek / Tugas)	Unjuk Kerja (Presentasi)	Tes Tulis (UTS)	Tes Tulis (UAS)	Tes Lisan (Tugas Kelompok)
CPL 05	IST431 5	CPMK0 51		✓					
CPL 05	IST431 5	CPMK0 52			✓				
CPL 05	IST431 5	CPMK0 53					✓		
CPL 05	IST431 5	CPMK0 54				✓			
CPL 09	IST431 5	CPMK0 91			✓				
CPL 09	IST431 5	CPMK0 92							✓
CPL 09	IST431 5	CPMK0 93			✓				
CPL 09	IST431 5	CPMK0 94						✓	
CPL 05	IST431 7	CPMK0 51			✓				
CPL 09	IST431 7	CPMK0 91			✓				
CPL 09	IST431 7	CPMK0 92					✓		
CPL 09	IST431 7	CPMK0 93				✓			
CPL 09	IST431 7	CPMK0 94						✓	
CPL 08	IST421 5	CPMK0 81			✓				
CPL 08	IST421 5	CPMK0 82				✓			
CPL 09	IST421 5	CPMK0 91			✓				
CPL 09	IST421 5	CPMK0 92					✓		
CPL 09	IST421 5	CPMK0 93				✓			
CPL 09	IST421 5	CPMK0 94						✓	
CPL 05	IST531 9	CPMK0 51			✓				
CPL 09	IST531 9	CPMK0 91			✓				
CPL 09	IST531 9	CPMK0 92					✓		
CPL 09	IST531 9	CPMK0 93				✓			

CPL	MK	CPMK	MBKM	Partisipasi (Kehadiran / Quiz)	Observasi (Praktek / Tugas)	Unjuk Kerja (Presentasi)	Tes Tulis (UTS)	Tes Tulis (UAS)	Tes Lisan (Tugas Kelompok)
CPL 09	IST5319	CPMK094						✓	
CPL 05	BDT5344	CPMK052			✓				
CPL 05	BDT5344	CPMK054						✓	
CPL 09	BDT5344	CPMK091			✓		✓	✓	
CPL 09	IST6323	CPMK091			✓				
CPL 09	IST6323	CPMK092					✓		
CPL 09	IST6323	CPMK093				✓			
CPL 09	IST6323	CPMK094						✓	
CPL 04	MKB2330	CPMK041			✓				
CPL 09	MKB2330	CPMK091			✓		✓	✓	

10.2 Tahap dan Mekanisme Penilaian

Pada tahap dan mekanisme penilaian diperlukan penetapan instrumen penilaian yang disesuaikan dengan CPMK yang dimiliki oleh setiap mata kuliah. Pada pemetaan tahap mekanisme dan penilaian diperlukan ketentuan tahap penilaian, teknik penilaian, instrumen, kriteria dan bobot yang ditentukan oleh Program Studi berdasarkan mata kuliah, CPL yang dititipkan pada matakuliah dan capaian pembelajaran mata kuliah yang ditentukan. **Pemilihan metode perhitungan dan bobot pencapaian CPL dan CPMK ditentukan berdasarkan kebijakan Program Studi.**

Pada buku kurikulum ini akan dijelaskan salah satu metode perhitungan CPL dan CPMK dengan memberikan total bobot pada setiap matakuliah adalah 100. Total bobot matakuliah tersebut disusun dari bobot-bobot CPMK yang terdapat pada matakuliah tersebut. Besarnya bobot CPMK pada mata kuliah berdasarkan kebijakan Program Studi. Bobot akumulasi pada setiap CPL memungkinkan kurang atau lebih dari 100, sedangkan total bobot pada satu matakuliah adalah 100.

Penilaian CPMK dilihat berdasarkan hubungan CPL dan MK yang ditetapkan berdasarkan Tahap Penilaian, Teknik Penilaian, Instrumen, Kriteria, dan Bobot.

1. Tahap penilaian dapat dilakukan pada waktu perkuliahan, tengah semester, dan akhir semester.

2. Teknik penilaian bisa dilakukan dalam bentuk Observasi(praktik), Unjuk Kerja (presentasi), Partisipasi (Quiz), Tes Lisan (Tugas Kelompok), Tes Tulis (UTS), Tes Tulis (UAS).
3. Instrumen yang digunakan untuk penilaian proses dapat berupa rubrik dan untuk penilaian hasil dapat menggunakan panduan proyek akhir. Penilaian seyogyanya harus mampu menjangkau indikator-indikator penting terkait dengan kejujuran, disiplin, komunikasi, ketegasan (*decisiveness*) dan percaya diri (*confidence*) yang harus dimiliki oleh mahasiswa.
4. Kriteria menggambarkan apa yang diinginkan dalam menilai atau memberi tingkatan dari hasil kinerja belajar mahasiswa, dimana diukur berdasarkan hasil praktik, kualitas presentasi, ketepatan jawaban yang semuanya di buat persentase bobotnya menyesuaikan dengan proses belajar dan capaian pembelajaran yang diharapkan pada setiap MK.

10.3 Bobot Penilaian

Penentuan bobot dan teknik penilaian berdasarkan **standar dan metode penilaian yang telah dipilih dan ditetapkan Program Studi**. Pada buku kurikulum ini penilaian CPMK dilihat berdasarkan hubungan CPL dan MK yang diberi bobot nilainya berdasarkan Teknik penilaian. Teknik penilaian dapat berupa Partisipasi (Kehadiran/Quiz), Observasi(praktik/Tugas), Unjuk Kerja (presentasi), Tes Tulis (UTS), Tes Tulis (UAS), Tes Lisan (Tugas Kelompok). Penentuan teknik penilaian menyesuaikan dengan proses belajar dan capaian pembelajaran yang diharapkan pada setiap MK.

Adapun tabel Bobot Penilaian CPL – MK- CPMK dan Bobot Penilaian MK-CPL-CPMK dapat dilihat pada lampiran di bagian akhir buku ini. [Lampiran 5. Contoh Bobot Penilaian CPL – MK- CPMK](#) dan [Lampiran 6. Contoh Bobot Penilaian MK-CPL-CPMK](#)

10.4 Rumusan Nilai Akhir MK

Rumusan nilai akhir matakuliah **tergantung dari metode perhitungan pencapaian CPL dan CPMK yang digunakan oleh Prodi**. Adapun tabel Rumusan Nilai Akhir MK dapat dilihat pada lampiran di bagian akhir buku ini. [Lampiran 7. Nilai Akhir MK](#)

10.5 Rumusan Nilai Akhir CPL

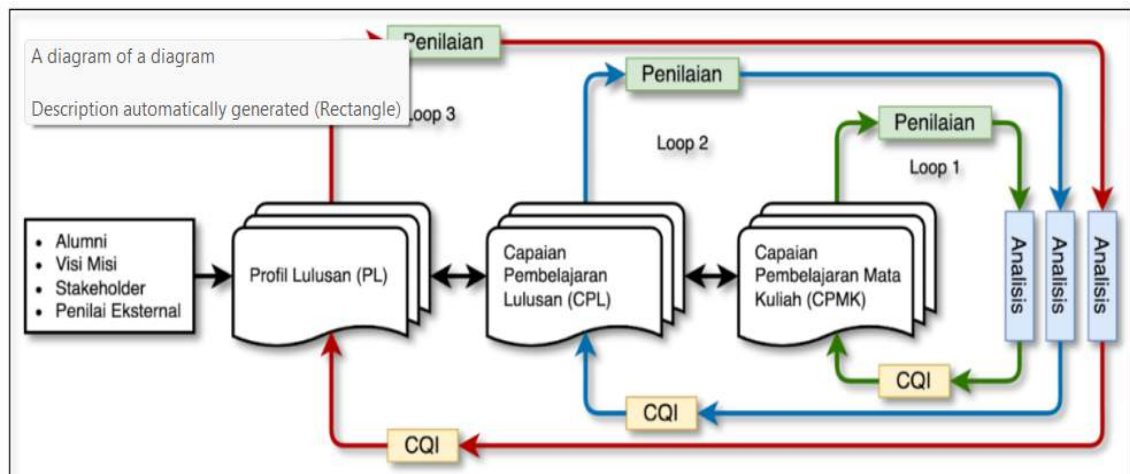
Berdasarkan metode perhitungan CPMK dan CPL yang digunakan pada buku kurikulum ini maka akan ditentukan rumusan nilai akhir CPL. Rumusan Nilai Akhir CPL digunakan untuk memberikan kesimpulan skor maksimal CPL berdasarkan pemetaan CPMK dan MK dari CPL tersebut. Skor CPL dapat ditambah dari CPMK yang berasal dari MK yang lainnya. **Nilai akumulasi dari setiap CPL dapat kurang atau lebih dari 100 (seratus)**. Adapun tabel Rumusan Nilai Akhir CPL dapat dilihat pada lampiran di bagian akhir buku ini. [Lampiran 8. Nilai Akhir CPL](#)

Evaluasi pencapaian CPL setiap mahasiswa (individu) dapat diukur dengan bobot penilaian, rumusan nilai akhir MK dan rumusan nilai akhir CPL. Evaluasi tersebut dapat dimonitor oleh Program Studi dalam beberapa tahap, misal setiap tingkat sampai mahasiswa tersebut lulus. Selain evaluasi dan monitoring pencapaian CPL untuk setiap mahasiswa, Program Studi juga harus melakukan evaluasi dan monitoring pencapaian CPL secara agregat setiap Angkatan mahasiswa.

Pencapaian CPL secara agregat merupakan analisis jumlah mahasiswa yang telah lulus pada setiap CPL Prodi. Pencapaian CPL secara agregat dapat dilakukan dengan mengukur persen ketercapaian jumlah mahasiswa yang lulus dalam setiap CPL Prodi. Evaluasi agregat dapat juga ditambahkan dengan analisis pencapaian yang lain sesuai dengan kebutuhan Program Studi. Analisis pencapaian CPL agregat tersebut digunakan oleh Program Studi dalam Upaya mengevaluasi kesesuaian batas kelulusan CPL mahasiswa dan batas ketercapaian CPL minimum Prodi dibandingkan dengan hasil pembelajaran mahasiswa.

10.6 Proses Penilaian dan Evaluasi

Proses Penilaian dan Evaluasi (*Assessment & Evaluation*) pada kerangka *Outcome-Based Education (OBE)* dilakukan dalam 3 tahapan siklus yang divisualkan pada Gambar 2. Proses ini menggambarkan hubungan siklus antara berbagai komponen, seperti Profil Lulusan, Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL), dan Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK), yang dinilai dan dievaluasi secara berkelanjutan. *Input* dari alumni, visi dan misi, *stakeholder*, serta penilai eksternal digunakan untuk menetapkan profil lulusan, yang kemudian diukur terhadap capaian pembelajaran. Setiap tahapan penilaian ini diikuti oleh analisis yang menyeluruh, dengan tujuan untuk meningkatkan kualitas melalui siklus *Continuous Quality Improvement (CQI)*, memastikan bahwa kurikulum tetap relevan dan sesuai dengan standar yang telah ditetapkan.



Gambar 4. Proses Penilaian dan Evaluasi

LOOP 1: Pengukuran CPMK (Capaian Pembelajaran Mata Kuliah)

1. Penilaian CPMK:
 - a) Deskripsi: Proses pengukuran capaian pembelajaran pada setiap mata kuliah. Ini biasanya dilakukan melalui berbagai metode seperti ujian, tugas, presentasi, dan proyek.
 - b) Tujuan: Menilai apakah mahasiswa telah memenuhi target pembelajaran yang diharapkan dari mata kuliah tersebut.
2. Analisis CPMK:
 - a) Deskripsi: Setelah penilaian selesai, hasil dari penilaian tersebut dianalisis untuk menentukan apakah CPMK yang diharapkan tercapai. Apakah ada gap antara capaian aktual mahasiswa dan standar yang diharapkan.

- b) Tujuan: Menentukan efektivitas pengajaran dan relevansi materi yang diberikan dalam mata kuliah terhadap pencapaian CPMK.
- 3. *Continuous Quality Improvement (CQI)* pada CPMK:
 - a) Deskripsi: Berdasarkan hasil analisis, dilakukan perbaikan berkelanjutan (CQI) untuk meningkatkan kualitas pembelajaran di mata kuliah tersebut. Ini dapat berupa revisi metode pengajaran, penyesuaian kurikulum, atau pengembangan materi pembelajaran.
 - b) Tujuan: Memastikan bahwa hasil dari penilaian dan analisis digunakan untuk meningkatkan pencapaian pembelajaran di masa depan sehingga mata kuliah selalu relevan dan berkualitas tinggi.

Adapun contoh Proses Penilaian dan Evaluasi CPMK terdapat pada lampiran. [Lampiran 9. Contoh Proses Penilaian dan Evaluasi CPMK](#)

LOOP 2: Pengukuran CPL (Capaian Pembelajaran Lulusan)

1. Penilaian CPL:
 - a) Deskripsi: CPL diukur pada akhir program studi untuk melihat apakah lulusan telah mencapai kompetensi yang diharapkan. Penilaian ini bisa mencakup ujian akhir, proyek tugas akhir, kerja praktik, atau portofolio.
 - b) Tujuan: Mengukur apakah keseluruhan program telah berhasil dalam memberikan kompetensi kepada lulusan sesuai dengan Profil Lulusan.
2. Analisis CPL:
 - a) Deskripsi: Hasil penilaian CPL dianalisis untuk melihat apakah lulusan telah mencapai standar yang diharapkan. Analisis ini juga memperhatikan apakah lulusan memiliki keterampilan yang relevan dengan dunia kerja dan kebutuhan industri.
 - b) Tujuan: Mengidentifikasi area di mana lulusan mungkin gagal mencapai hasil yang diharapkan dan meninjau kesesuaian program studi secara keseluruhan.
3. CQI pada CPL:
 - a) Deskripsi: Berdasarkan analisis CPL, langkah-langkah perbaikan diterapkan pada program studi secara keseluruhan. Ini mungkin mencakup perbaikan kurikulum, penambahan pelatihan praktis, atau penyelarasan lebih baik dengan kebutuhan industri.
 - b) Tujuan: Memastikan program studi terus berkembang dan lulusan selalu memenuhi kompetensi yang diharapkan oleh industri dan masyarakat.

Adapun contoh Proses Penilaian dan Evaluasi CPL terdapat pada lampiran. [Lampiran 10. Contoh Rubrik Penilaian](#) dan [Lampiran 11. Proses Penilaian dan Evaluasi CPL](#)

LOOP 3: Siklus Umpan Balik Eksternal untuk Profil Lulusan

1. Penilaian dari Alumni, *Stakeholder*, dan Penilai Eksternal:
 - a) Deskripsi: Setelah lulusan memasuki dunia kerja, umpan balik dari *stakeholder* (seperti industri, penilai eksternal, dan alumni) dikumpulkan. Umpan balik ini digunakan untuk menilai relevansi dan keefektifan profil lulusan.
 - b) Tujuan: Memastikan bahwa lulusan memenuhi ekspektasi dunia kerja dan industri. Ini juga untuk memastikan bahwa Profil Lulusan sesuai dengan kebutuhan pasar dan visi & misi institusi.

2. Analisis Umpan Balik Eksternal:
 - a) Deskripsi: Data dari stakeholder dianalisis untuk melihat apakah kompetensi lulusan sesuai dengan kebutuhan. Misalnya, jika industri melaporkan bahwa lulusan kurang dalam aspek tertentu, hal ini menjadi perhatian dalam analisis.
 - b) Tujuan: Mengevaluasi apakah profil lulusan perlu diubah atau ditingkatkan berdasarkan tren dan kebutuhan yang berkembang di dunia kerja.
3. CQI untuk Profil Lulusan:
 - a) Deskripsi: Setelah menganalisis umpan balik, proses perbaikan diterapkan dalam pengembangan profil lulusan, yang kemudian akan mempengaruhi CPL dan CPMK.
 - b) Tujuan: Memastikan bahwa profil lulusan terus diperbarui sesuai dengan kebutuhan industri, *stakeholder*, dan penilai eksternal, serta relevansi terhadap visi dan misi institusi.

10.7 Evaluasi Profil Lulusan

1. Survei Alumni:
 - a. Tujuan: Mengumpulkan data dari lulusan mengenai peran dan pekerjaan mereka setelah lulus.
 - b. Metode: Mengirimkan kuesioner yang berfokus pada pertanyaan tentang relevansi Pendidikan mereka dengan pekerjaan saat ini, tingkat kepuasan, dan saran untuk perbaikan program.
 - c. Frekuensi: Setiap 1-2 tahun.
2. *Feedback* dari Pemberi Kerja (*Employer Feedback*):
 - a. Tujuan: Mendapatkan perspektif dari pemberi kerja mengenai kinerja dan kesesuaian lulusan dengan peran pekerjaan mereka.
 - b. Metode: Mengadakan wawancara atau mengirimkan kuesioner kepada perusahaan yang mempekerjakan lulusan untuk menilai kompetensi, keterampilan, dan persiapan lulusan.
 - c. Frekuensi: Setiap 1-2 tahun.
3. Analisis Data Karir:
 - a. Tujuan: Melacak perkembangan karir lulusan dalam jangka panjang.
 - b. Metode: Menggunakan data alumni untuk memantau posisi pekerjaan, promosi, perubahan karir, dan pencapaian lainnya.
 - c. Frekuensi: Setiap 2-3 tahun.
4. *Focus Group Discussions* (FGD):
 - a. Tujuan: Mendapatkan wawasan yang lebih mendalam melalui diskusi kelompok dengan alumni dan pemberi kerja.
 - b. Metode: Mengadakan sesi diskusi terstruktur untuk membahas pengalaman kerja lulusan dan kesesuaian profil lulusan dengan kebutuhan industri.
 - c. Frekuensi: Setiap 1-2 tahun.
5. Penilaian Keterampilan dan Kompetensi (*Skills and Competency Assessment*):
 - a. Tujuan: Mengukur keterampilan dan kompetensi lulusan yang relevan dengan profil lulusan yang diharapkan.

- b. Metode: Melakukan tes keterampilan atau menggunakan alat penilaian kompetensi yang disesuaikan dengan bidang studi.
 - c. Frekuensi: Setiap 2-3 tahun.
6. Studi Tracer (*Tracer Study*):
- a. Tujuan: Melakukan studi lanjutan untuk melacak perjalanan karir lulusan.
 - b. Metode: Mengumpulkan data tentang pekerjaan pertama lulusan, relevansi pekerjaan dengan bidang studi, gaji, dan perkembangan karir.
 - c. Frekuensi: Setiap 3-5 tahun

Setiap *loop* dalam diagram ini menunjukkan siklus umpan balik berkelanjutan (CQI) yang dimulai dari mata kuliah (CPMK), ke capaian pembelajaran lulusan (CPL), dan kemudian kembali ke revisi profil lulusan berdasarkan umpan balik *stakeholder* eksternal. Setiap proses penilaian dan analisis berujung pada peningkatan kualitas secara berkelanjutan, yang menjamin bahwa hasil lulusan sesuai dengan ekspektasi dan standar yang ditetapkan oleh dunia kerja, *stakeholder*, serta institusi itu sendiri.

BAB XI

RENCANA IMPLEMENTASI HAK MERDEKA BELAJAR

Merdeka Belajar - Kampus Merdeka, merupakan kebijakan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan, yang bertujuan mendorong mahasiswa untuk menguasai berbagai keilmuan yang berguna untuk memasuki dunia kerja. Kampus Merdeka memberikan kesempatan bagi mahasiswa untuk memilih MK yang akan mereka ambil. MBKM memiliki fleksibilitas dalam penerapan untuk semua perguruan tinggi.

Secara umum, pembelajaran melalui kegiatan MBKM bersifat:

1. Menggantikan kegiatan pemenuhan CPL dalam kurikulum berjalan.
2. Menambah capaian pembelajaran melebihi yang telah ditetapkan dalam kurikulum berjalan.

Program studi dapat merumuskan kebijakan kegiatan-kegiatan MBKM yang akan diselenggarakan dengan mempertimbangkan:

1. Seberapa besar kontribusi kegiatan MBKM dapat menggantikan pembelajaran CPMK kurikulum berjalan.
2. Seberapa besar pengayaan pembelajaran *beyond curriculum* yang dapat diberikan oleh kegiatan MBKM (transfer ketrampilan *soft skill* maupun *hard skill* yang secara praktis tidak dapat direkognisi oleh kurikulum).

Untuk mendukung kebijakan tersebut, maka kurikulum program studi perlu mengatur implementasi kebijakan “Merdeka Belajar-Kampus Merdeka” yang dinyatakan dalam penetapan kebijakan:

1. Belajar di luar program studi di PT yang sama.
 - a. Terdapat dokumen kerja sama antar Program Studi
 - b. Terdapat dokumen pemetaan MK berdasarkan CPL
2. Belajar di program studi yang sama di luar PT
 - a. Terdapat dokumen kerja sama antar PT yang menaungi masing-masing Program Studi
 - b. Terdapat dokumen pemetaan MK berdasarkan CPL
3. Belajar di program studi yang berbeda di luar PT
 - a. Terdapat dokumen kerja sama antar PT yang menaungi masing-masing Program Studi.
 - b. Terdapat dokumen pemetaan MK berdasarkan CPL
4. Berbagai bentuk kegiatan belajar di luar PT
 - a. Diatur dalam aturan terpisah sesuai dengan jenis kegiatan (Asistensi Mengajar di Satuan Pendidikan, Studi/Proyek Independen, Penelitian/Riset, Magang, Kegiatan Wirausaha, Proyek Kemanusiaan, Membangun Desa/KKN Tematik, Bela Negara, dan lain-lain).

Hal yang terpenting dalam melakukan harmonisasi OBE dan MBKM dalam kurikulum adalah asesmen.

Untuk dapat memenuhi SKS sisanya (mencapai jumlah 144 sks untuk sarjana), mahasiswa dapat memilih mengikuti 8 kegiatan MBKM dan konversi sks nya seperti yang tertera pada buku panduan MBKM STMIK Widya Cipta Dharma. Mahasiswa yang

memilih tidak mengikuti program MBKM dapat tetap mengikuti mata kuliah yang ditawarkan oleh Program Studi.

Tabel 20. Kriteria Konversi 20 SKS MBKM

No.	Kegiatan	Kriteria Untuk Dapat SKS Penuh (20 SKS)
1.	Pertukaran Pelajar	Jenis mata kuliah yang diambil harus memenuhi ketentuan yang ditetapkan prodi asal untuk lulus (misal memenuhi kurikulum dasar, memenuhi persyaratan kuliah umum, memenuhi persyaratan <i>electives</i>)
2.	Magang/Praktik Kerja	i. Tingkat kemampuan yang diperlukan untuk magang harus setara dengan level sarjana (bukan tingkat SMA kebawah). ii. Mahasiswa menjadi bagian dari sebuah tim – terlibat secara aktif di kegiatan tim. iii. Mahasiswa mendapatkan masukan terkait performa kinerja setiap 2 bulan. iv. Harus memberikan presentasi di akhir magang kepada salah satu pimpinan perusahaan.
3.	Asistensi Mengajar di Satuan Pendidikan	Menentukan target yang ingin dicapai selama kegiatan (mis. meningkatkan kemampuan numerik siswa, dst.) dan pencapaiannya dievaluasi di akhir kegiatan.
4.	Penelitian/Riset	i. Jenis penelitian (tingkat kesulitan) harus sesuai dengan tingkat sarjana. ii. Harus terlibat dalam pembuatan laporan akhir presentasi hasil penelitian.
5.	Proyek Kemanusiaan	i. Berdedikasi untuk 1 atau 2 proyek utama, dengan fokus: a. Pemecahan masalah sosial (misal kurangnya tenaga kesehatan di daerah, sanitasi yang tidak memadai) b. Pemberian bantuan tenaga untuk meringankan beban korban bencana ii. Menghasilkan dampak yang nyata di akhir kegiatan (misal menjadi tenaga medis di tengah serangan wabah)
6.	Kegiatan Wirausaha	i. Memiliki rencana bisnis dan target (jangka pendek dan panjang). ii. Berhasil mencapai target penjualan sesuai dengan target rencana bisnis yang ditetapkan di awal. iii. Bertumbuhnya SDM di perusahaan sesuai dengan rencana bisnis
7.	Studi Independen	i. Jenis studi independen (tingkat kesulitan) harus sesuai dengan tingkat sarjana. ii. Topik studi independen tidak ditawarkan di dalam kurikulum PT/prodi pada saat ini. iii. Mahasiswa mengembangkan objektif mandiri beserta dengan desain kurikulum, rencana pembelajaran, jenis proyek akhir, dll yang harus dicapai di akhir studi
8.	Membangun Desa	i. Berdedikasi untuk 1 atau 2 proyek utama, dengan fokus:

No.	Kegiatan	Kriteria Untuk Dapat SKS Penuh (20 SKS)
		a. Peningkatan kapasitas kewirausahaan masyarakat, UMKM, atau BUM Desa. b. Pemecahan masalah sosial (misal kurangnya tenaga kesehatan di desa, pembangunan sanitasi yang tidak memadai). ii. Menghasilkan dampak yang nyata di akhir kegiatan (misal irigasi desa yang lebih memadai, koperasi desa menghasilkan lebih banyak).

Adapun mekanisme, penilaian dan penjaminan mutu untuk kegiatan MBKM telah diatur dalam buku panduan penerapan mederka belajar – kampus merdeka STMIK Widya Cipta Dharma.

BAB XII

MANAJEMEN DAN PELAKSANAAN KURIKULUM

Bab ini secara umum berkaitan dengan rencana pelaksanaan kurikulum dan perangkat Sistem Penjaminan Mutu Internal (SPMI) Jelaskan rancangan proses pembelajaran yang meliputi : 1) perencanaan, 2) pelaksanaan dan 3) evaluasi kurikulum.

1. Penetapan

Pada bagian ini terangkan **penetapan** kurikulum yang mengacu pada Dokumen Standar Pendidikan STMIK Widya Cipta Dharma, dilengkapi dengan perangkat pendukung lainnya berupa : Buku panduan pendidikan/peraturan akademik, kalender akademik, jadwal kuliah-praktikum, SK mengajar, daftar sarana/prasarana perkuliahan, dan perangkat pembelajaran (RPS, kontrak perkuliahan)

2. Pelaksanaan

Jelaskan **pelaksanaan** kurikulum yang mengacu pada Dokumen Standar Pendidikan STMIK Widya Cipta Dharma, dilengkapi dengan beberapa perangkat pendukung, misalnya : daftar hadir mahasiswa, daftar hadir dosen, berita acara perubahan jadwal kuliah, check list sarana/prasarana perkuliahan, data hasil kegiatan perkuliahan yang meliputi kehadiran mahasiswa, riwayat mengajar serta kesesuaian materi perkuliahan.

3. Evaluasi

Jelaskan **evaluasi pelaksanaan** kurikulum yang mengacu pada Dokumen Standar Pendidikan STMIK Widya Cipta Dharma, dengan didukung beberapa perangkat berupa: laporan ketercapaian CPL, hasil evaluasi kinerja dosen dalam perkuliahan dan praktikum serta notulensi dan berita acara rapat evaluasi, serta dokumen lain yang relevan].

4. Pengendalian

Jelaskan **Pengendalian** kurikulum yang mengacu pada Dokumen Standar Pendidikan STMIK Widya Cipta Dharma, dengan didukung beberapa perangkat berupa:Laporan ketercapaian CPL secara periodik, Monitoring ketercapaian profil lulusan, monitoring kehadiran dosen dan dokumen lain yang dianggap relevan

5. Peningkatan Kurikulum

Perbaikan kurikulum dilakukan berdasarkan hasil pengukuran CPL dan hasil tracer studi. Perbaikan pengelolaan perkuliahan dilakukan oleh UPPS dengan cara memperbaiki standar proses pembelajaran dan standar penilaian. Perbaikan konten perkuliahan dilakukan prodi dengan perbaikan RPS matakuliah

LAMPIRAN-LAMPIRAN

Lampiran 1. Distribusi Mata Kuliah

SEMESTER 1				
No	KDMK	Mata Kuliah	SKS Teori	SKS Praktikum
1	MKU1201	Agama	2	
2	MKB1206	Bahasa Inggris	2	
3	MKB1201	Ilmu Sosial dan Budaya Dasar	2	
4	IST1301	Konsep Sistem Informasi	3	
5	IST1202	Matematika Dasar	2	
6	MKU1202	Pancasila	2	
7	MKB1302	Pengantar Algoritma Pemrograman	3	
8	MKB1204	Pengenalan Teknologi Informasi	2	
9	MKB1103	Praktikum Pengantar Algoritma Pemrograman		1
10	MKB1105	Praktikum Pengenalan Teknologi Informasi		1
Jumlah			18	2
			20	

SEMESTER 2				
No	KDMK	Mata Kuliah	SKS Teori	SKS Praktikum
1	IST2203	Struktur Data dan Algoritma	3	
2	MKU2203	Kewarganegaraan	2	
3	IST2304	Konsep Basis Data	2	
4	MKB2237	Logika Matematika	2	
5	ISP2105	Praktikum Struktur Data dan Algoritma		1
6	ISP2106	Praktikum Konsep Basis Data		1
7	MKB2108	Praktikum Sistem Operasi		1
8	MKB2110	Praktikum Statistika dan Probabilitas		1
9	IST2309	Sistem Informasi Manajemen	3	
10	MKB2207	Sistem Operasi	2	
11	MKB2209	Statistika dan Probabilitas	2	
Jumlah			16	4
			20	

SEMESTER 3				
No	KDMK	Mata Kuliah	SKS Teori	SKS Praktikum
1	MKB1215	Interaksi Manusia dan Komputer	2	
2	MKB1211	Jaringan Komputer	2	
3	MKB1334	Kepemimpinan dan Manajemen Organisasi	3	

SEMESTER 3				
No	KDMK	Mata Kuliah	SKS Teori	SKS Praktikum
4	MKB1238	Matematika Diskrit	2	
5	MKB1213	Pemrograman Berorientasi Objek	2	
6	MKB1116	Praktikum Interaksi Manusia dan Komputer		1
7	MKB1112	Praktikum Jaringan Komputer		1
8	MKB1114	Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek		1
9	MKB1240	Sistem Basis Data	2	
10	MKB1333	Transformasi Digital	3	
11	MKB1141	Praktikum Sistem Basis Data		1
Jumlah			16	4
			20	

SEMESTER 4				
No	KDMK	Mata Kuliah	SKS Teori	SKS Praktikum
1	MKB2320	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	3	
2	IST4315	Audit Sistem Informasi	3	
3	MKB2331	Etika Profesi	3	
4	IST4215	Keamanan Sistem Informasi	2	
5	MKB2219	Kecerdasan Buatan	2	
6	MKB2217	Pemrograman Web	2	
7	MKB2121	Praktikum Analisis dan Perancangan Sistem Informasi		1
8	MKB2118	Praktikum Pemrograman Web		1
9	IST4216	Software Testing dan Quality Assurance	2	
10	IST4317	Tata Kelola Teknologi Informasi	3	
Jumlah			20	2
			22	

SEMESTER 5				
No	KDMK	Mata Kuliah	SKS Teori	SKS Praktikum
1	MKU1204	Bahasa Indonesia	2	
2	MKB1324	Analisis dan Visualisasi Data	3	
3	MKB1239	Big Data	2	
4	IST5319	Manajemen Layanan Teknologi informasi	3	
5	MKB2330	Manajemen Proyek	3	
6	MKB1225	Metodologi Penelitian	2	
7	MKB1226	Penambangan Data	3	

SEMESTER 5				
No	KDMK	Mata Kuliah	SKS Teori	SKS Praktikum
8	MKB1127	Praktikum Penambangan Data		1
9	-	Matakuliah Pilihan 1	3	
Jumlah			21	1
			22	
Pilihan				
1	BDT5344	Manajemen Rantai Pasok	3	
2	BDT5342	Permodelan Bisnis	3	

SEMESTER 6				
No	KDMK	Mata Kuliah	SKS Teori	SKS Praktikum
1	IST6320	E-Business	3	
2	MKB2229	Kewirausahaan Digital	3	
3	MKB2328	KKP/PI	3	
4	IST6221	Manajemen Pengetahuan	2	
5	IST6322	Sistem Pendukung Keputusan	2	
6	IST6323	Strategi, Manajemen, dan Akuisisi Sistem Informasi	3	
7	-	Matakuliah Pilihan 2	2	
Jumlah			18	0
			18	
Pilihan				
1	BDT2214	Akuntansi Keuangan	2	
2	BDT4337	Pengembangan Produk Digital	3	
3	TI4227W	Teknologi AR/VR	2	

SEMESTER 7				
No	KDMK	Mata Kuliah	SKS Teori	SKS Praktikum
1	MKB1335	Kecerdasan Bisnis	2	
2	MKB1322	Pemrograman Aplikasi Bergerak	3	
3	MKB1123	Praktikum Pemrograman Aplikasi Bergerak		1
4	ISP7124	Praktikum Sistem Informasi Geografis		1
5	MKB1432	Proyek Mahasiswa	4	
6	IST7225	Sistem Informasi Geografis	2	
7	-	Matakuliah Pilihan 3	3	
Jumlah			14	2
			16	

SEMESTER 7				
No	KDMK	Mata Kuliah	SKS Teori	SKS Praktikum
Pilihan				
1	TI4325W	Komputasi Paralel dan Terdistribusi	3	
2	TIT7361	Komputasi Awan	3	

SEMESTER 8				
No	KDMK	Mata Kuliah	SKS Teori	SKS Praktikum
1	MKB2636	Tugas Akhir	6	
Jumlah			6	0
			6	

Keterangan:

Jumlah sks maksimal dalam semester 1 dan 2 sebanyak 20 SKS/semester

Jumlah sks maksimal diatas semester 2 sebanyak 24 SKS/semester

KKP/PI : Pilih salah satu

Lampiran 2. Konversi Kurikulum Lama ke Kurikulum Baru

Semester 1

No	Kode MK Lama	Mata Kuliah Lama	SKS	Kode MK Baru	Mata Kuliah Baru	SKS	Semester
1	SIT1201	Pendidikan Agama Islam	2	MKU1201	Agama	2	1
	SIT1202	Pendidikan Agama Katolik					
	SIT1203	Pendidikan Agama Kristen					
	SIT1204	Pendidikan Agama Hindu					
	SIT1205	Pendidikan Agama Budha					
	SIT1206	Pendidikan Agama Khong Hu Cu					
2	SIT1207	Algoritma dan Pemrograman 1	2	MKB1302	Pengantar Algoritma Pemrograman	3	1
3	SIP1208	Praktikum Algoritma dan Pemrograman 1	2	MKB1103	Praktikum Pengantar Algoritma Pemrograman	1	1
4	SIT1209	Bahasa Inggris 1 (Percakapan)	2	MKB1206	Bahasa Inggris	2	1
5	SIT1210	Ilmu Sosial dan Budaya Dasar	2	MKB1201	Ilmu Sosial dan Budaya Dasar	2	1
6	SIT1211	Matematika Dasar	2	IST1202	Matematika Dasar	2	1
7	SIT1212	Pendidikan Kewarganegaraan	2	MKU2203	Kewarganegaraan	2	2
8	SIT1213	Pengantar Manajemen dan Bisnis	2				
9	SIT1214	Pengantar Teknologi Sistem Informasi	2	MKB1204	Pengenalan Teknologi Informasi	2	1
10	SIP1215	Praktikum Teknologi Sistem Informasi	2	MKB1105	Praktikum Pengenalan Teknologi Informasi	1	1

Semester 2

No	Kode MK Lama	Mata Kuliah Lama	SKS	Kode MK Baru	Mata Kuliah Baru	SKS	Semester
1	SIT2216	Algoritma dan Pemrograman 2	2	IST2203	Struktur Data dan Algoritma	2	2
2	SIP2217	Praktikum Algoritma dan Pemrograman 2	2	ISP2105	Praktikum Struktur Data dan Algoritma	1	2
3	SIT2218	Aljabar Linear	2	MKB2237	Logika Matematika	2	2
4	SIT2219	Bahasa Indonesia	2	MKU1204	Bahasa Indonesia	2	5
5	SIT2220	Bahasa Inggris 2 (Presentasi Bisnis)	2				
6	SIT2221	Kewirausahaan Berbasis Teknologi	2				
7	SIT2322	Konsep Sistem Informasi	3	IST1301	Konsep Sistem Informasi	3	1

No	Kode MK Lama	Mata Kuliah Lama	SKS	Kode MK Baru	Mata Kuliah Baru	SKS	Semester
8	SIT2223	Pendidikan Pancasila	2	MKU1202	Pancasila	2	1
9	SIT2224	Struktur Data	2	IST2203	Struktur Data dan Algoritma	2	2
10	SIP2125	Praktikum Struktur Data	1	ISP2105	Praktikum Struktur Data dan Algoritma	1	2

Semester 3

No	Kode MK Lama	Mata Kuliah Lama	SKS	Kode MK Baru	Mata Kuliah Baru	SKS	Semester
1	SIT3226	Bahasa Pemrograman	2				
2	SIP3227	Praktikum Bahasa Pemrograman	2				
3	SIT3228	Basis Data	2	MKB1240	Sistem Basis Data	2	3
4	SIP3229	Praktikum Basis Data	2	MKB1141	Praktikum Sistem Basis Data	1	3
5	SIT3230	Inovasi Sistem Informasi dan Teknologi Informasi	2				
6	SIT3231	Pemrograman Berbasis Perangkat Bergerak	2	MKB1322	Pemrograman Aplikasi Bergerak	3	7
7	SIP3132	Praktikum Pemrograman Berbasis Perangkat Bergerak	1	MKB1123	Praktikum Pemrograman Aplikasi Bergerak	1	7
8	SIT3233	Sistem Informasi Manajemen	2				
9	SIT3234	Sistem Organisasi Data dan Berkas	2				
10	SIT3335	Statistika	3	MKB2209	Statistika dan Probabilitas		2
11	SIP3136	Praktikum Statistika	1	MKB2110	Praktikum Statistika dan Probabilitas	1	2

Semester 4

No	Kode MK Lama	Mata Kuliah Lama	SKS	Kode MK Baru	Mata Kuliah Baru	SKS	Semester
1	SIT4237	Jaringan Komputer	2	MKB1211	Jaringan Komputer	2	4
2	SIP4138	Praktikum Jaringan Komputer	1	MKB1112	Praktikum Jaringan Komputer	1	4
3	SIT4239	Keamanan Sistem Informasi	2	IST4215	Keamanan Sistem Informasi	2	5
4	SIT4240	Manajemen Perubahan	2				
5	SIT4241	Multimedia	2				
6	SIP4142	Praktikum Multimedia	1				
7	SIT4243	Pemrograman Berorientasi Objek	2	MKB1213	Pemrograman Berorientasi Objek	2	3
8	SIP4144	Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek	1	MKB1114	Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek	1	3

No	Kode MK Lama	Mata Kuliah Lama	SKS	Kode MK Baru	Mata Kuliah Baru	SKS	Semester
9	SIT4245	Rekayasa Sistem Informasi	2				
10	SIT4246	Sistem Operasi	2	MKB2207	Sistem Operasi	2	2
11	SIP4147	Praktikum Sistem Operasi	1	MKB2108	Praktikum Sistem Operasi	1	2
12	SIT4248	Sistem Pendukung Keputusan	2	IST6322	Sistem Pendukung Keputusan	2	6

Semester 5

No	Kode MK Lama	Mata Kuliah Lama	SKS	Kode MK Baru	Mata Kuliah Baru	SKS	Semester
1	SIT5249	Etika Profesi Teknologi Sistem Informasi	2	SIT5249	Etika Profesi	3	4
2	SIT5250	Interaksi Manusia dan Komputer	2	MKB1215	Interaksi Manusia dan Komputer	2	3
3	SIP5251	Praktikum Interaksi Manusia dan Komputer	2	MKB1116	Praktikum Interaksi Manusia dan Komputer	1	3
4	SIT5252	Metode Penelitian	2	MKB1225	Metodologi Penelitian	2	5
5	SIT5253	Pemrograman Berbasis Web	2	MKB2217	Pemrograman Web	2	4
6	SIP5254	Praktikum Pemrograman Berbasis Web	2	MKB2118	Praktikum Pemrograman Web	1	4
7	SIT5255	Penambangan Data	2	MKB1226	Penambangan Data	3	5
8	SIT5356M	Pengelolaan Hubungan Pelanggan	3				
9	SIT5357M	Perencanaan Sumber Daya Perusahaan	3				
10	SIT5358M	Sistem Manajemen Pengetahuan	3	IST6221	Manajemen Pengetahuan	2	6
11	SIT5359M	Arsitektur Berorientasi Layanan	3				
12	SIT5360M	Desain E-Bisnis	3				
13	SIT5361M	Kecerdasan Bisnis	3	MKB1335	Kecerdasan Bisnis	2	7

Semester 6

No	Kode MK Lama	Mata Kuliah Lama	SKS	Kode MK Baru	Mata Kuliah Baru	SKS	Semester
1	SIT6362	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	3	MKB2320	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	3	4
2	SIP6163	Praktikum APSI	1	MKB2121	Praktikum Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	1	4
3	SIT6264	Bahasa Pemrograman Ilmu Data	2				

No	Kode MK Lama	Mata Kuliah Lama	SKS	Kode MK Baru	Mata Kuliah Baru	SKS	Semester
4	SIT6165	Praktikum Bahasa Pemrograman Ilmu Data	1				
5	SIT6266	Komunikasi Publik	2				
6	SIT6267	Kuliah Kerja Praktek	2	MKB2328	KKP/PI	3	6
7	SIT6268	Penulisan Ilmiah					
8	SIT6269	Sistem Pakar	2				
9	SIT6270	Sistem Terdistribusi	2				
10	SIT6371M	Manajemen Rantai Pasok	3				
11	SIT6372M	Manajemen Sistem Informasi Korporat	3				
12	SIT6373M	Tata Kelola Teknologi Informasi	3	IST4317	Tata Kelola Teknologi Informasi	3	4
13	SIT6374M	Kemajuan dalam Pengembangan Aplikasi Bisnis	3				
14	SIT6375M	Pemasaran Digital	3				
15	SIT6376M	Perdagangan Elektronik	3				

Semester 7

No	Kode MK Lama	Mata Kuliah Lama	SKS	Kode MK Baru	Mata Kuliah Baru	SKS	Semester
1	SIT7277	Analisis Big Data	2	MKB1239	Big Data		
2	SIT7278	Audit Sistem Informasi	2	IST4315	Audit Sistem Informasi	3	4
3	SIT7279	Kecerdasan Buatan	2	MKB2219	Kecerdasan Buatan	2	4
4	SIT7280	Pengelolaan Proyek Sistem Informasi	2				
5	SIT7281	Pengujian dan Implementasi Sistem	2				
6	SIT7282	Sistem Informasi Geografis	2	IST7225	Sistem Informasi Geografis	2	7
7	SIP7183	Praktikum Sistem Informasi Geografis	1	ISP7124	Praktikum Sistem Informasi Geografis	1	7
8	SIT7384M	Arsitektur Perusahaan	3				
9	SIT7385M	Analisis dan Manajemen Proses Bisnis	3				
10	SIT7386M	Komputasi Kolaboratif	3				
11	SIT7387M	Komputasi Awan	3				

Semester 8

No	Kode MK Lama	Mata Kuliah Lama	SKS	Kode MK Baru	Mata Kuliah Baru	SKS	Semester
1	MKB2663	Tugas Akhir	6	MKB2663	Tugas Akhir	6	8

Lampiran 3. Deskripsi Mata Kuliah

Semester 1

Mata Kuliah	Agama
Kode	MKU1201
Semester	Ganjil
Beban Studi	2 SKS (Teori)
Sifat	Wajib Kurikulum
Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK09: Ethics, use and implications for society
CPL	1. CPL01: Bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa, menjunjung tinggi nilai kemanusiaan, berperilaku etis, religius, dan bertanggung jawab dalam kehidupan pribadi, sosial, akademik, dan profesi.
CPMK	1. CPMK011: Mampu menunjukkan sikap religius dalam kehidupan pribadi, sosial, dan akademik 2. CPMK012: Mampu menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam interaksi sosial dan profesi 3. CPMK013: Mampu mengambil keputusan sesuai norma agama, moral, dan etika
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah Agama dirancang untuk membentuk karakter mahasiswa sebagai individu yang religius, berintegritas, dan berlandaskan pada nilai moral serta etika universal. Mata kuliah ini menempatkan agama sebagai fondasi nilai yang tidak hanya mengatur hubungan manusia dengan Tuhan, tetapi juga dengan sesama manusia, masyarakat, serta lingkungan hidup. Mahasiswa diajak memahami relevansi ajaran agama dalam konteks kehidupan modern, termasuk bagaimana nilai ketuhanan dapat berdialog dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi. Dengan pendekatan integratif, mahasiswa mempelajari konsep keimanan, ketakwaan, moralitas, keadilan sosial, serta etika profesi dalam bidang Sistem Informasi. Selain aspek teoretis, mata kuliah ini menekankan internalisasi nilai melalui studi kasus, diskusi reflektif, dan analisis etis terhadap isu-isu kontemporer seperti digitalisasi, keamanan data, keadilan sosial, serta tanggung jawab profesi di era transformasi digital.
Pokok Bahasan	1. Agama dan ilmu pengetahuan: dialog antara iman dan rasio 2. Hakikat keimanan, ketakwaan, dan tanggung jawab pribadi 3. Moralitas, integritas, dan etika profesi di bidang teknologi informasi 4. Nilai kemanusiaan: kerukunan sosial dan penghormatan terhadap keberagaman 5. Etika kepemimpinan: tanggung jawab sosial, keadilan, dan pelayanan 6. Pancasila sebagai dasar etika kebangsaan dan relevansinya dengan nilai agama 7. Agama, demokrasi, dan keadilan sosial dalam masyarakat multikultural

	8. Aktualisasi nilai religius dalam akademik, penelitian, dan profesi sistem informasi
Referensi	1. Hefner, R. W. (2024). Islam and citizenship in Indonesia. Routledge. 2. Larson, E. M. (2023). Ethics of belonging. University of Hawaii Press. 3. Nata, A. (2022). Metodologi studi Islam. Rajawali Pers. 4. Shihab, M. Q. (2022). Wawasan Al-Qur'an. Mizan. 5. Mangunwijaya, Y. B. (2023). Etika politik dan agama. Kanisius.

Mata Kuliah	Bahasa Inggris
Kode	MKB1206
Semester	Ganjil
Beban Studi	2 SKS (Teori)
Sifat	Wajib Bersama
Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK09: Ethics, use and implications for society
CPL	1. CPL02: Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, dan bernegara berdasarkan Pancasila serta aktif dalam kegiatan sosial berbasis keilmuan sistem informasi.
CPMK	1. CPMK024: Mampu berkomunikasi secara efektif secara lisan dan tulisan dalam konteks akademik dan profesional
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini membekali mahasiswa dengan keterampilan bahasa Inggris akademik yang relevan dengan bidang Sistem Informasi. Mengacu pada CS Curricula 2023 (Professional Skills), mahasiswa dilatih keterampilan membaca, menulis, mendengar, dan berbicara dalam konteks akademik dan profesional.
Pokok Bahasan	1. Academic reading: teknik membaca teks ilmiah 2. Academic writing: menyusun paragraf dan esai 3. Listening comprehension: memahami percakapan akademik 4. Speaking for academic purposes: diskusi dan presentasi 5. Technical vocabulary in Information Systems 6. Writing and presenting research reports
Referensi	1. Bailey, S. (2022). Academic writing. Routledge. 2. Oshima, A., & Hogue, A. (2022). Introduction to academic writing (5th ed.). Pearson. 3. Azar, B. S. (2022). Understanding and using English grammar (5th ed.). Pearson. 4. Sutrisno, E. (2023). English for information systems. Andi Offset. 5. Handayani, T. (2023). English for academic purposes. Rajawali Pers.

Mata Kuliah	Ilmu Sosial dan Budaya Dasar
Kode	MKB1201
Semester	Ganjil
Beban Studi	2 SKS (Teori)
Sifat	Wajib Bersama

Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK09: Ethics, use and implications for society
CPL	1. CPL02: Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, dan bernegara berdasarkan Pancasila serta aktif dalam kegiatan sosial berbasis keilmuan sistem informasi.
CPMK	1. CPMK021: Mampu memahami nilai-nilai Pancasila dalam kehidupan bermasyarakat 2. CPMK022: Mampu menerapkan prinsip demokrasi, keadilan, dan persatuan dalam praktik akademik maupun profesi 3. CPMK023: Mampu berperan aktif dalam kegiatan sosial dan pengabdian masyarakat berbasis sistem informasi
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini membahas konsep dasar ilmu sosial dan budaya serta relevansinya dengan perkembangan teknologi informasi. Mengacu pada Panduan OBE APTIKOM, mahasiswa dilatih memahami nilai, norma, budaya, dan etika sosial yang berlaku di masyarakat serta mengaitkannya dengan etika profesi dan dampak teknologi informasi.
Pokok Bahasan	1. Konsep dasar ilmu sosial dan budaya 2. Nilai dan norma dalam masyarakat 3. Peran budaya dalam pembangunan 4. Perubahan sosial dan peran teknologi informasi 5. Etika sosial dan profesional 6. Pancasila sebagai dasar nilai sosial budaya 7. Studi kasus penerapan etika sosial di bidang SI
Referensi	1. Ritzer, G. (2022). Sociological theory. McGraw Hill. 2. Giddens, A. (2022). Sociology. Polity. 3. Koentjaraningrat. (2023). Pengantar ilmu antropologi. Rineka Cipta. 4. Harsanti, I. (2022). Sosiologi digital. Rajawali Pers. 5. Turner, J. (2022). Contemporary sociology. Sage.

Mata Kuliah	Konsep Sistem Informasi
Kode	IST1301
Semester	Ganjil
Beban Studi	3 SKS (Teori)
Sifat	Wajib Prodi
Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK01: Foundation of Information Systems 2. BK02: Data / information Management
CPL	1. CPL05: Mampu memahami, menganalisis, dan menilai konsep dasar serta peran sistem informasi dalam proses organisasi, pengelolaan data, dan rekomendasi pengambilan keputusan.
CPMK	1. CPMK051: Mampu memahami konsep dasar sistem informasi 2. CPMK052: Mampu menganalisis proses dan sistem organisasi 3. CPMK053: Mampu menilai sistem pengelolaan data dalam organisasi

	4. CPMK054: Mampu menilai peran sistem informasi dalam rekomendasi keputusan organisasi
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah Konsep Sistem Informasi mengacu pada IS2020, memberikan pemahaman tentang peran dan fungsi sistem informasi dalam organisasi. Mahasiswa diajak memahami komponen, siklus hidup, dan kontribusi SI dalam pengambilan keputusan strategis, serta menilai peran SI dalam mendukung proses bisnis.
Pokok Bahasan	1. Konsep dasar sistem informasi 2. Komponen sistem informasi 3. Peran SI dalam organisasi 4. Siklus hidup pengembangan SI 5. Sistem informasi manajemen 6. Sistem pendukung keputusan 7. Tantangan dan tren SI
Referensi	1. Laudon, K. C., & Laudon, J. P. (2022). Management information systems (16th ed.). Pearson. 2. Stair, R., & Reynolds, G. (2023). Principles of information systems (14th ed.). Cengage. 3. Pearlson, K. E., Saunders, C. S., & Galletta, D. F. (2022). Managing and using information systems (8th ed.). Wiley. 4. Turban, E. (2023). Information technology for management. Wiley. 5. Jogiyanto, H. M. (2023). Sistem informasi manajemen. Andi Offset.

Mata Kuliah	Matematika Dasar
Kode	IST1202
Semester	Ganjil
Beban Studi	2 SKS (Teori)
Sifat	Wajib Prodi
Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK11: Mathematics and Statistics
CPL	1. CPL03: Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam pengembangan/implementasi sistem informasi serta menyusun deskripsi saintifik dalam bentuk karya ilmiah, skripsi, atau tugas akhir.
CPMK	1. CPMK031: Mampu menggunakan pemikiran logis dalam pemrograman dan pemecahan masalah 2. CPMK035: Mampu menerapkan konsep dan penalaran matematika sebagai landasan pemodelan dan penyelesaian masalah sistem informasi
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah Matematika Dasar memberikan pemahaman mengenai konsep matematika yang mendukung ilmu komputer dan sistem informasi, termasuk aljabar, fungsi, logika dasar, dan matriks. Mengacu pada CS Curricula 2023 (Discrete Structures), mahasiswa dilatih menguasai dasar-dasar matematika yang menjadi fondasi pemodelan sistem informasi dan analisis algoritmik.
Pokok Bahasan	1. Konsep dasar matematika dan logika

	2. Operasi aljabar 3. Fungsi dan grafik 4. Persamaan dan pertidaksamaan 5. Matriks dan determinan 6. Sistem persamaan linear 7. Pengantar probabilitas
Referensi	1. Rosen, K. H. (2023). Discrete mathematics and its applications (8th ed.). McGraw Hill. 2. Epp, S. S. (2022). Discrete mathematics with applications (5th ed.). Cengage. 3. Lay, D. C. (2022). Linear algebra and its applications (6th ed.). Pearson. 4. Purcell, E. J. (2022). Calculus with applications. Pearson. 5. Sutarto, H. (2023). Matematika diskrit. Andi Offset.

Mata Kuliah	Pancasila
Kode	MKU1202
Semester	Ganjil
Beban Studi	2 SKS (Teori)
Sifat	Wajib Kurikulum
Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK09: Ethics, use and implications for society
CPL	1. CPL02: Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, dan bernegara berdasarkan Pancasila serta aktif dalam kegiatan sosial berbasis keilmuan sistem informasi.
CPMK	1. CPMK021: Mampu memahami nilai-nilai Pancasila dalam kehidupan bermasyarakat 2. CPMK022: Mampu menerapkan prinsip demokrasi, keadilan, dan persatuan dalam praktik akademik maupun profesi 3. CPMK023: Mampu berperan aktif dalam kegiatan sosial dan pengabdian masyarakat berbasis sistem informasi
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah Pancasila membekali mahasiswa dengan pemahaman mendalam mengenai nilai-nilai dasar Pancasila dan penerapannya dalam kehidupan berbangsa dan bernegara. Mahasiswa diajak merefleksikan aktualisasi nilai Pancasila dalam kehidupan sosial, politik, ekonomi, dan teknologi, serta mengaitkannya dengan tantangan global.
Pokok Bahasan	1. Sejarah lahirnya Pancasila 2. Nilai-nilai Pancasila 3. Pancasila sebagai dasar negara 4. Pancasila dalam kehidupan sosial 5. Pancasila dalam kehidupan politik 6. Pancasila dan pembangunan IPTEK 7. Pancasila dan etika profesi
Referensi	1. Kaelan. (2023). Pendidikan Pancasila. Paradigma. 2. Notonagoro. (2022). Filsafat Pancasila. Rajawali Pers. 3. Hidayat, R. (2022). Pancasila dan kebangsaan. Prenada Media.

	4. Setiawan, D. (2023). Aktualisasi nilai Pancasila. Andi Offset. 5. Magnis-Suseno, F. (2022). Etika kebangsaan. Gramedia.
--	--

Mata Kuliah	Pengantar Algoritma Pemrograman
Kode	MKB1302
Semester	Ganjil
Beban Studi	3 SKS (Teori)
Sifat	Wajib Bersama
Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK01: Foundation of Information Systems 2. BK02: Data / information Management 3. BK07: Application Development and Programming 4. BK08: Secure Computing
CPL	1. CPL03: Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam pengembangan/implementasi sistem informasi serta menyusun deskripsi saintifik dalam bentuk karya ilmiah, skripsi, atau tugas akhir.
CPMK	1. CPMK031: Mampu menggunakan pemikiran logis dalam pemrograman dan pemecahan masalah 2. CPMK032: Mampu menerapkan pemikiran kritis dan sistematis dalam analisis sistem informasi 3. CPMK033: Mampu menghasilkan ide atau solusi inovatif dalam pengembangan sistem informasi
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini mengacu pada CS Curricula 2023 (Programming Fundamentals) dan Panduan OBE APTIKOM. Mahasiswa diperkenalkan pada konsep dasar algoritma, computational thinking, struktur logika, tipe data, struktur kontrol, fungsi, modularitas, array, serta rekursi dasar. Selain teori, mahasiswa juga berlatih membuat pseudocode, flowchart, dan mengimplementasikan algoritma menggunakan bahasa pemrograman. Kompetensi yang ditargetkan adalah kemampuan menganalisis masalah komputasi sederhana, merancang solusi algoritmik, mengevaluasi efisiensi solusi, dan menuliskan kode program dengan benar dan efektif. Mahasiswa juga didorong untuk mengembangkan kemampuan berpikir kritis, inovatif, serta terampil dalam debugging, testing, dan dokumentasi program sebagai bagian dari praktik profesional.
Pokok Bahasan	1. Pengantar algoritma dan computational thinking 2. Pseudocode dan flowchart 3. Struktur program dasar: input/output, ekspresi, operator 4. Tipe data dan variabel 5. Struktur kontrol: percabangan 6. Struktur kontrol: perulangan 7. Fungsi, parameter, dan modularitas program 8. Array satu dimensi 9. Array dua dimensi dan struktur data sederhana 10. Rekursi dasar

	11. Debugging, testing, dan dokumentasi program 12. Analisis kompleksitas sederhana 13. Mini proyek pemrograman 14. Review dan evaluasi
Referensi	1. Downey, A. (2023). Think Python (3rd ed.). O'Reilly. 2. Cormen, T. H., Leiserson, C. E., Rivest, R. L., & Stein, C. (2022). Introduction to algorithms (4th ed.). MIT Press. 3. Deitel, H. M., & Deitel, P. J. (2022). C++ how to program (11th ed.). Pearson. 4. Munir, R. (2022). Algoritma dan pemrograman. Informatika. 5. Anhar. (2023). Pemrograman dasar. Andi Offset.

Mata Kuliah	Pengenalan Teknologi Informasi
Kode	MKB1204
Semester	Ganjil
Beban Studi	2 SKS (Teori)
Sifat	Wajib Bersama
Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK01: Foundation of Information Systems
CPL	1. CPL05: Mampu memahami, menganalisis, dan menilai konsep dasar serta peran sistem informasi dalam proses organisasi, pengelolaan data, dan rekomendasi pengambilan keputusan.
CPMK	1. CPMK051: Mampu memahami konsep dasar sistem informasi
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah Pengantar Teknologi Informasi memberikan pemahaman dasar mengenai konsep perangkat keras, perangkat lunak, jaringan, data, keamanan, serta peran TI dalam organisasi. Mengacu pada CS Curricula 2023 (Information Technology Fundamentals), mata kuliah ini menekankan keterkaitan TI dengan proses bisnis dan perkembangan masyarakat digital.
Pokok Bahasan	1. Konsep dasar teknologi informasi 2. Perangkat keras komputer 3. Perangkat lunak komputer 4. Konsep data dan database 5. Jaringan komputer dasar 6. Keamanan informasi 7. Etika dan isu sosial TI 8. Tren teknologi informasi
Referensi	1. Shelly, G. B., & Vermaat, M. E. (2022). Discovering computers. Cengage. 2. Stair, R., & Reynolds, G. (2023). Fundamentals of information systems. Cengage. 3. Turban, E. (2023). Information technology for management. Wiley. 4. Jogiyanto, H. M. (2023). Pengantar teknologi informasi. Andi Offset. 5. Hutahaean, J. (2022). Konsep sistem informasi. Deepublish.

Mata Kuliah	Praktikum Pengantar Algoritma Pemrograman
Kode	MKB1103
Semester	Ganjil
Beban Studi	1 SKS (Praktikum)
Sifat	Wajib Bersama
Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK01: Foundation of Information Systems 2. BK02: Data / information Management 3. BK07: Application Development and Programming 4. BK08: Secure Computing 5. BK10: Praktikum
CPL	1. CPL03: Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam pengembangan/implementasi sistem informasi serta menyusun deskripsi saintifik dalam bentuk karya ilmiah, skripsi, atau tugas akhir.
CPMK	1. CPMK031: Mampu menggunakan pemikiran logis dalam pemrograman dan pemecahan masalah 2. CPMK032: Mampu menerapkan pemikiran kritis dan sistematis dalam analisis sistem informasi 3. CPMK033: Mampu menghasilkan ide atau solusi inovatif dalam pengembangan sistem informasi
Deskripsi Mata Kuliah	Praktikum ini bertujuan memperkuat pemahaman teori algoritma dan pemrograman melalui latihan langsung. Mahasiswa dilatih menggunakan IDE, menyusun program sederhana, mengimplementasikan struktur kontrol, fungsi, array, dan debugging. Mengacu pada CS Curricula 2023, fokusnya adalah keterampilan teknis pemrograman untuk mendukung pemecahan masalah.
Pokok Bahasan	1. Pengenalan IDE dan compiler 2. Struktur program sederhana 3. Percabangan 4. Perulangan 5. Fungsi dan modularitas 6. Array 7. Debugging dasar 8. Mini project pemrograman sederhana
Referensi	1. ZyBooks. (2023). Programming in Python. Zyante. 2. Deitel, H. M., & Deitel, P. J. (2022). C how to program. Pearson. 3. Munir, R. (2022). Algoritma dan pemrograman. Informatika. 4. Wicaksono, A. (2022). Belajar Python praktis. Andi Offset. 5. Downey, A. (2023). Think Python (3rd ed.). O'Reilly.

Mata Kuliah	Praktikum Pengenalan Teknologi Informasi
Kode	MKB1105
Semester	Ganjil
Beban Studi	1 SKS (Praktikum)
Sifat	Wajib Bersama

Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK01: Foundation of Information Systems 2. BK10: Praktikum
CPL	1. CPL05: Mampu memahami, menganalisis, dan menilai konsep dasar serta peran sistem informasi dalam proses organisasi, pengelolaan data, dan rekomendasi pengambilan keputusan.
CPMK	1. CPMK051: Mampu memahami konsep dasar sistem informasi
Deskripsi Mata Kuliah	Praktikum ini memperkenalkan mahasiswa pada penggunaan perangkat keras dan perangkat lunak komputer, serta aplikasi dasar untuk mendukung pembelajaran TI. Mahasiswa berlatih langsung menggunakan aplikasi perkantoran, perangkat lunak produktivitas, dan internet secara etis dan efektif.
Pokok Bahasan	1. Pengenalan sistem operasi 2. Penggunaan perangkat lunak perkantoran 3. Penggunaan spreadsheet untuk analisis data sederhana 4. Penggunaan perangkat lunak presentasi 5. Pemanfaatan internet untuk pembelajaran 6. Etika penggunaan TI 7. Mini project penggunaan aplikasi produktivitas
Referensi	1. Shelly, G. B., & Vermaat, M. E. (2022). Discovering computers. Cengage. 2. Hutahaeen, J. (2022). Konsep sistem informasi. Deepublish. 3. Laudon, K. C., & Laudon, J. P. (2022). Essentials of management information systems. Pearson. 4. Jogiyanto, H. M. (2023). Pengantar teknologi informasi. Andi Offset. 5. Sutabri, T. (2023). Konsep sistem informasi. Andi Offset.

Semester 2

Mata Kuliah	Struktur Data dan Algoritma
Kode	IST2203
Semester	Genap
Beban Studi	3 SKS (Teori)
Sifat	Wajib Prodi
Prasyarat	IST1202 (Matematika Dasar)
Bahan Kajian (BK)	1. BK02: Data / information Management 2. BK07: Application Development and Programming 3. BK12: Data/Business Analytics
CPL	1. CPL03: Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam pengembangan/implementasi sistem informasi serta menyusun deskripsi saintifik dalam bentuk karya ilmiah, skripsi, atau tugas akhir.
CPMK	1. CPMK031: Mampu menggunakan pemikiran logis dalam pemrograman dan pemecahan masalah 2. CPMK032: Mampu menerapkan pemikiran kritis dan sistematis dalam analisis sistem informasi

	3. CPMK033: Mampu menghasilkan ide atau solusi inovatif dalam pengembangan sistem informasi
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini memperdalam kemampuan perancangan dan analisis algoritma beserta pemilihan struktur data yang efisien sebagai fondasi rekayasa perangkat lunak. Materi menekankan keterampilan menganalisis kompleksitas waktu/ruang, melakukan trade-off antar pendekatan, dan mengintegrasikan struktur data (list, stack, queue, tree, hash, graph) dalam pemecahan masalah nyata. Mengacu pada CS Curricula 2023 (Algorithms & DS) dan Panduan OBE APTIKOM, pembelajaran mengombinasikan konsep teoretis dengan studi kasus terstruktur, penalaran formal, dan praktik pembuktian kebenaran algoritma sederhana. Capaian utamanya adalah kemampuan merumuskan masalah, memilih representasi data, merancang algoritma yang benar dan efisien, serta mengevaluasinya secara empiris maupun analitis—selaras dengan CPL03 (bernalar kritis-sistematis) dan CPL04 (mengambil keputusan berbasis data).
Pokok Bahasan	1. Analisis kompleksitas (notasi O, Ω, Θ) & metodologi pengukuran 2. ADT dan struktur data: array, list, stack, queue, deque 3. Hashing: fungsi hash, collision resolution, analisis performa 4. Tree: binary search tree, AVL, heap & priority queue 5. Graf: representasi, BFS/DFS, shortest path (Dijkstra), MST (Kruskal/Prim) 6. Strategi algoritma: greedy, divide & conquer, dynamic programming (pengantar) 7. Rekursi dan teknik transformasi ke iteratif 8. Pemodelan kasus: penjadwalan, rute, matching sederhana 9. Uji kebenaran & invariants; proof sketch pada algoritma dasar 10. Eksperimen dan benchmarking sederhana
Referensi	1. Cormen, T. H., et al. (2022). Introduction to algorithms (4th ed.). MIT Press. 2. Sedgewick, R., & Wayne, K. (2023). Algorithms (4th ed., updated). Addison-Wesley. 3. Skiena, S. (2023). The algorithm design manual (3rd ed.). Springer. 4. Munir, R. (2022). Struktur data & algoritma. Informatika. 5. Hermawan, A. (2023). Struktur data dengan studi kasus. Andi Offset.

Mata Kuliah	Kewarganegaraan
Kode	MKU2203
Semester	Genap
Beban Studi	2 SKS (Teori)
Sifat	Wajib Kurikulum
Prasyarat	MKU1202 (Pancasila)
Bahan Kajian (BK)	1. BK09: Ethics, use and implications for society
CPL	1. CPL02: Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, dan bernegara berdasarkan Pancasila serta aktif dalam kegiatan sosial berbasis keilmuan sistem informasi.

CPMK	1. CPMK021: Mampu memahami nilai-nilai Pancasila dalam kehidupan bermasyarakat
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini menumbuhkan warga negara yang cerdas, bertanggung jawab, dan aktif melalui pemahaman konstitusi, hak-kewajiban, demokrasi, dan kebinekaan. Fokus pada literasi kewargaan digital, etika bermedia, dan partisipasi publik berbasis data, sehingga mahasiswa mampu menganalisis isu kebangsaan dan berkontribusi solutif di komunitas.
Pokok Bahasan	1. Konstitusi, hak & kewajiban warga negara 2. Demokrasi, rule of law, dan hak asasi 3. Kebinekaan & toleransi 4. Literasi kewargaan digital & etika bermedia 5. Partisipasi publik & advokasi berbasis data 6. Isu kebangsaan kontemporer & studi kasus
Referensi	1. Budiyanto, M. (2023). Pendidikan kewarganegaraan. Rajawali Pers. 2. Kaelan. (2022). Pendidikan Pancasila & kewarganegaraan. Paradigma. 3. Nugroho, Y. (2022). Literasi digital & kewargaan. Gramedia. 4. Branson, M. S. (2023). Civic education in democracies. Sage. 5. Hendrastomo, G. (2022). Civic culture. UGM Press.

Mata Kuliah	Konsep Basis Data
Kode	IST2304
Semester	Genap
Beban Studi	2 SKS (Teori)
Sifat	Wajib Prodi
Prasyarat	IST1301 (Konsep Sistem Informasi)
Bahan Kajian (BK)	1. BK02: Data / information Management 2. BK03: IT Infrastructure 3. BK07: Application Development and Programming 4. BK12: Data/Business Analytics
CPL	1. CPL04: Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah berbasis analisis data dan informasi, serta mampu memformulasikan solusi prosedural. 2. CPL06: Mampu merancang, menggunakan, mengolah, dan menganalisis data dengan database, teknik analisis, dan alat pengolahan data.
CPMK	1. CPMK041: Mampu mengidentifikasi masalah berdasarkan data dan informasi 2. CPMK042: Mampu menganalisis informasi secara sistematis untuk menghasilkan alternatif solusi 3. CPMK043: Mampu memilih solusi terbaik melalui evaluasi alternatif 4. CPMK044: Mampu mengambil keputusan tepat sesuai konteks organisasi 5. CPMK061: Mampu merancang basis data 6. CPMK062: Mampu menggunakan basis data

	7. CPMK063: Mampu mengolah data dengan teknik pengolahan data 8. CPMK064: Mampu menganalisis data dengan alat dan teknik pengolahan data
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini mengkaji prinsip sistem basis data: pemodelan data (ER/Enhanced ER), normalisasi, desain skema, SQL DDL/DML, integritas & kendala, dan arsitektur DBMS. Mahasiswa belajar mengaitkan kebutuhan proses bisnis ke model data yang konsisten, efisien, dan dapat dikembangkan. Selaras IS2020 & OBE APTIKOM, penekanan pada praktik desain yang baik dan tata kelola data sebagai aset organisasi.
Pokok Bahasan	1. Konsep data, informasi, dan DBMS 2. Pemodelan data: ER/EER, kardinalitas, generalisasi 3. Normalisasi (1NF–BCNF) & trade-off denormalisasi 4. Desain skema & integritas data 5. SQL: DDL, DML, view, constraint 6. Pengantar transaksi & konkurensi 7. Perancangan mini-case (from process to data model)
Referensi	1. Coronel, C., & Morris, S. (2023). Database systems: design, implementation, & management. Cengage. 2. Elmasri, R., & Navathe, S. (2022). Fundamentals of database systems (7th ed.). Pearson. 3. Harrington, J. (2022). Relational database design & implementation (4th ed.). Morgan Kaufmann. 4. Kadir, A. (2023). Pengenalan sistem basis data. Andi. 5. Raharjo, B. (2022). Belajar SQL modern. Informatika.

Mata Kuliah	Logika Matematika
Kode	MKB2237
Semester	Genap
Beban Studi	2 SKS (Teori)
Sifat	Wajib Prodi
Prasyarat	IST1202 (Matematika Dasar)
Bahan Kajian (BK)	1. BK11: Mathematics and Statistics
CPL	1. CPL03: Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam pengembangan/implementasi sistem informasi serta menyusun deskripsi saintifik dalam bentuk karya ilmiah, skripsi, atau tugas akhir.
CPMK	1. CPMK031: Mampu menggunakan pemikiran logis dalam pemrograman dan pemecahan masalah 2. CPMK035: Mampu menerapkan konsep dan penalaran matematika sebagai landasan pemodelan dan penyelesaian masalah sistem informasi
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah Logika Matematika membekali mahasiswa dengan dasar penalaran formal yang menjadi fondasi ilmu komputer dan sistem informasi. Mahasiswa mempelajari logika proposisional dan logika predikat, menyusun tabel kebenaran, menguji ekuivalensi logis, serta

	menggunakan aturan inferensi untuk menilai keabsahan suatu argumen. Materi dilanjutkan dengan metode pembuktian (langsung, kontradiksi, dan induksi), himpunan, relasi, fungsi, serta aljabar Boolean. Penekanan diberikan pada penerapan logika dalam bidang sistem informasi, seperti perumusan kondisi pada pemrograman, penyusunan kueri basis data, dan spesifikasi kebutuhan sistem yang tidak ambigu.
Pokok Bahasan	1. Proposisi, operator logika, dan tabel kebenaran 2. Ekuivalensi logis, tautologi, dan kontradiksi 3. Aturan inferensi dan validitas argumen 4. Logika predikat dan kuantor 5. Metode pembuktian: langsung, kontradiksi, dan induksi matematika 6. Himpunan, relasi, dan fungsi 7. Aljabar Boolean dan penyederhanaan ekspresi logika 8. Penerapan logika pada pemrograman dan kueri basis data
Referensi	1. Rosen, K. H. (2022). Discrete mathematics and its applications (8th ed., global ed.). McGraw-Hill. 2. O'Regan, G. (2023). Mathematical foundations of software engineering. Springer. 3. Munir, R. (2023). Matematika diskrit (edisi revisi). Informatika.

Mata Kuliah	Praktikum Struktur Data dan Algoritma
Kode	ISP2105
Semester	Genap
Beban Studi	1 SKS (Praktikum)
Sifat	Wajib Prodi
Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK02: Data / information Management 2. BK07: Application Development and Programming 3. BK10: Praktikum 4. BK12: Data/Business Analytics
CPL	1. CPL03: Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam pengembangan/implementasi sistem informasi serta menyusun deskripsi saintifik dalam bentuk karya ilmiah, skripsi, atau tugas akhir.
CPMK	1. CPMK031: Mampu menggunakan pemikiran logis dalam pemrograman dan pemecahan masalah 2. CPMK032: Mampu menerapkan pemikiran kritis dan sistematis dalam analisis sistem informasi 3. CPMK033: Mampu menghasilkan ide atau solusi inovatif dalam pengembangan sistem informasi
Deskripsi Mata Kuliah	Praktikum berfokus pada implementasi struktur data dan algoritma inti dalam bahasa pemrograman berorientasi objek/modern, pengujian fungsionalitas, dan benchmarking sederhana. Mahasiswa membangun modul ADT, mengelola memori, serta melakukan

	profiling untuk membandingkan strategi alternatif. Kegiatan berbasis tugas mingguan dan mini-project, dikaitkan dengan kasus organisasi sederhana (antrian layanan, penjadwalan tugas, manajemen prioritas), sehingga mahasiswa menginternalisasi CPL03 melalui praktik terarah.
Pokok Bahasan	1. Template/kelas ADT (list, stack, queue) & pengujian 2. Hash table: implementasi & evaluasi tabrakan 3. Heap & priority queue; aplikasi penjadwalan 4. Pencarian & penyortiran: library vs implementasi manual 5. Tree traversal & operasi BST/AVL 6. Graf: BFS/DFS, shortest path (studi kasus) 7. Profiling & benchmarking (time/space) 8. Mini-project integratif
Referensi	1. Weiss, M. A. (2023). Data structures & algorithm analysis in Java/C++. Pearson. 2. Sedgewick, R., & Wayne, K. (2023). Algorithms (updated ed.). Addison-Wesley. 3. ZyBooks. (2023). Data structures. Zyante. 4. Munir, R. (2022). Struktur data & algoritma. Informatika. 5. Dharma, E. (2022). Praktikum struktur data. Andi.

Mata Kuliah	Praktikum Konsep Basis Data
Kode	ISP2106
Semester	Genap
Beban Studi	1 SKS (Praktikum)
Sifat	Wajib Prodi
Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK02: Data / information Management 2. BK03: IT Infrastructure 3. BK07: Application Development and Programming 4. BK10: Praktikum 5. BK12: Data/Business Analytics
CPL	1. CPL04: Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah berbasis analisis data dan informasi, serta mampu memformulasikan solusi prosedural. 2. CPL06: Mampu merancang, menggunakan, mengolah, dan menganalisis data dengan database, teknik analisis, dan alat pengolahan data.
CPMK	1. CPMK042: Mampu menganalisis informasi secara sistematis untuk menghasilkan alternatif solusi 2. CPMK043: Mampu memilih solusi terbaik melalui evaluasi alternatif 3. CPMK044: Mampu mengambil keputusan tepat sesuai konteks organisasi 4. CPMK061: Mampu merancang basis data 5. CPMK062: Mampu menggunakan basis data 6. CPMK063: Mampu mengolah data dengan teknik pengolahan data

Deskripsi Mata Kuliah	Praktikum menekankan keterampilan implementasi: pembuatan skema, penggunaan constraint, query CRUD/aggregate/joins, views, serta administrasi dasar (backup/restore). Mahasiswa mengerjakan mini-project dari studi kasus proses bisnis menuju basis data fungsional, mendukung CPL06 secara aplikatif.
Pokok Bahasan	1. Implementasi skema: DDL, constraints, referential integrity 2. Query dasar & menengah: SELECT, JOIN, agregasi 3. View, indeks, dan performa sederhana 4. Administrasi dasar: users/privileges, backup/restore 5. Mini-project basis data terapan
Referensi	1. Coronel, C., & Morris, S. (2023). Database systems. Cengage. 2. McCreary, D. (2022). Learning SQL the right way. O'Reilly. 3. Raharjo, B. (2022). Belajar SQL modern. Informatika. 4. Kadir, A. (2023). Praktikum basis data. Andi. 5. Prasetyo, E. (2023). SQL untuk pemula. Deepublish.

Mata Kuliah	Praktikum Sistem Operasi
Kode	MKB2108
Semester	Genap
Beban Studi	1 SKS (Praktikum)
Sifat	Wajib Bersama
Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK03: IT Infrastructure 2. BK10: Praktikum
CPL	1. CPL08: Mampu merancang infrastruktur TI (jaringan, layanan fisik/cloud), menganalisis keamanan (identifikasi, otentikasi, otorisasi), serta menerapkan prinsip secure computing.
CPMK	1. CPMK081: Mampu merancang infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud 2. CPMK082: Mampu menganalisis konsep identifikasi, otentikasi, otorisasi akses dalam konteks keamanan sistem
Deskripsi Mata Kuliah	Praktikum berorientasi sistem operasi Linux: proses & job control, shell scripting, manajemen berkas, permission & ACL, manajemen paket, monitoring sumber daya, serta automasi tugas administrasi dasar. Kegiatan berbasis lembar kerja dan mini-project layanan sederhana, menegaskan hubungan OS dengan keamanan dan keandalan layanan.
Pokok Bahasan	1. Dasar Linux shell & job control 2. Manajemen berkas, permission, ACL 3. Shell scripting & automasi tugas 4. Manajemen paket & layanan 5. Monitoring proses & resource (top, ps, iostat) 6. Mini-project layanan sederhana (service hardening)
Referensi	1. Shotts, W. E. (2023). The Linux command line (3rd ed.). No Starch Press. 2. Arpaci-Dusseau, R., & Arpaci-Dusseau, A. (2023). Operating systems: three easy pieces.

	3. Nemeth, E., et al. (2022). UNIX and Linux system administration handbook (5th ed.). Addison-Wesley. 4. Sibero, A. F. (2022). Sistem operasi modern. Andi. 5. Hariyanto, A. (2023). Linux untuk pemula. Deepublish.
--	---

Mata Kuliah	Praktikum Statistika dan Probabilitas
Kode	MKB2110
Semester	Genap
Beban Studi	1 SKS (Praktikum)
Sifat	Wajib Bersama
Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK10: Praktikum 2. BK11: Mathematics and Statistics
CPL	1. CPL03: Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam pengembangan/implementasi sistem informasi serta menyusun deskripsi saintifik dalam bentuk karya ilmiah, skripsi, atau tugas akhir.
CPMK	1. CPMK031: Mampu menggunakan pemikiran logis dalam pemrograman dan pemecahan masalah 2. CPMK032: Mampu menerapkan pemikiran kritis dan sistematis dalam analisis sistem informasi 3. CPMK033: Mampu menghasilkan ide atau solusi inovatif dalam pengembangan sistem informasi
Deskripsi Mata Kuliah	Praktikum berorientasi pada penerapan perangkat lunak statistik (mis. Python/R/Spreadsheet) untuk eksplorasi data, visualisasi, pendugaan, uji hipotesis, dan regresi sederhana. Mahasiswa bekerja pada dataset kontekstual (layanan pelanggan, transaksi) dan menyusun laporan analitis yang dapat ditindaklanjuti. Penekanan pada reproduktibilitas, etika data, dan interpretasi hasil yang benar mendukung CPL06 dan CPL04.
Pokok Bahasan	1. Pengolahan data (cleaning, transformasi) 2. Eksplorasi & visualisasi (EDA) 3. Simulasi probabilistik dasar 4. Pendugaan & interval kepercayaan (praktik) 5. Uji hipotesis & interpretasi 6. Regresi linier sederhana & evaluasi model 7. Penyusunan laporan analitis
Referensi	1. James, G., et al. (2023). An introduction to statistical learning with applications in Python. Springer. 2. Field, A. (2022). Discovering statistics using IBM SPSS. Sage. 3. McKinney, W. (2022). Python for data analysis (3rd ed.). O'Reilly. 4. Rahardja, U. (2023). Statistika terapan untuk informatika. Andi. 5. Pratama, I. (2022). Probabilitas dan statistika. Deepublish.

Mata Kuliah	Sistem Informasi Manajemen
Kode	IST2309
Semester	Genap

Beban Studi	3 SKS (Teori)
Sifat	Wajib Prodi
Prasyarat	IST1301 (Konsep Sistem Informasi)
Bahan Kajian (BK)	1. BK01: Foundation of Information Systems 2. BK02: Data / information Management 3. BK14: Enterprise Architecture
CPL	1. CPL05: Mampu memahami, menganalisis, dan menilai konsep dasar serta peran sistem informasi dalam proses organisasi, pengelolaan data, dan rekomendasi pengambilan keputusan. 2. CPL09: Mampu merencanakan, menerapkan, memelihara, dan meningkatkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan strategis, serta mengelola layanan dan strategi SI/TI.
CPMK	1. CPMK051: Mampu memahami konsep dasar sistem informasi 2. CPMK052: Mampu menganalisis proses dan sistem organisasi 3. CPMK053: Mampu menilai sistem pengelolaan data dalam organisasi 4. CPMK054: Mampu menilai peran sistem informasi dalam rekomendasi keputusan organisasi 5. CPMK091: Mampu merencanakan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan strategis 6. CPMK092: Mampu menerapkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan jangka pendek 7. CPMK093: Mampu memelihara sistem informasi organisasi 8. CPMK094: Mampu meningkatkan layanan sistem informasi strategis
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini membahas bagaimana SI mendukung strategi, struktur, dan proses organisasi: tata kelola data, proses bisnis, value creation, dan pengambilan keputusan. Topik mencakup arsitektur SI, portofolio aplikasi, alignment bisnis-TI, tata kelola & kebijakan, serta evaluasi nilai SI. Dengan rujukan IS2020 dan literatur MIS terkini, mahasiswa mampu menilai kebutuhan informasi, merancang intervensi SI yang feasible, dan menyusun rekomendasi peningkatan layanan berbasis praktik terbaik.
Pokok Bahasan	1. Peran SI dalam strategi & keunggulan bersaing 2. Arsitektur SI & portofolio aplikasi 3. Business-IT alignment & governance dasar 4. Manajemen data & kualitas informasi 5. Perancangan proses & automasi 6. Perubahan organisasi & manajemen adopsi 7. Pengukuran kinerja & nilai SI; business case
Referensi	1. Laudon, K. C., & Laudon, J. P. (2022). Management information systems (16th ed.). Pearson. 2. Pearlson, K. E., et al. (2022). Managing & using information systems (8th ed.). Wiley. 3. Stair, R., & Reynolds, G. (2023). Principles of information systems (14th ed.). Cengage. 4. Turban, E. (2023). Information technology for management. Wiley.

	5. Jogiyanto, H. M. (2023). Sistem informasi manajemen. Andi Offset.
--	--

Mata Kuliah	Sistem Operasi
Kode	MKB2207
Semester	Genap
Beban Studi	2 SKS (Teori)
Sifat	Wajib Bersama
Prasyarat	MKB1204 (Pengenalan Teknologi Informasi)
Bahan Kajian (BK)	1. BK03: IT Infrastructure
CPL	1. CPL08: Mampu merancang infrastruktur TI (jaringan, layanan fisik/cloud), menganalisis keamanan (identifikasi, otentikasi, otorisasi), serta menerapkan prinsip secure computing.
CPMK	1. CPMK081: Mampu merancang infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud 2. CPMK082: Mampu menganalisis konsep identifikasi, otentikasi, otorisasi akses dalam konteks keamanan sistem
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini mengkaji prinsip arsitektur sistem operasi: manajemen proses & thread, penjadwalan, sinkronisasi & deadlock, manajemen memori (paging/segmentation), sistem berkas, I/O & device management, serta keamanan dasar OS (akses, isolasi, permission). Pembelajaran menyeimbangkan konsep dan eksperimen (studi kasus Linux/Unix) sehingga mahasiswa memahami trade-off desain dan implikasi keandalan/keamanan.
Pokok Bahasan	1. Arsitektur OS & model proses/thread 2. Penjadwalan CPU & metrik kinerja 3. Sinkronisasi, race condition, deadlock 4. Manajemen memori: paging, segmentation, virtual memory 5. Sistem berkas & manajemen I/O 6. Keamanan dasar OS: model akses, izin, isolasi 7. Studi kasus OS modern (Linux/Android)
Referensi	1. Arpaci-Dusseau, R., & Arpaci-Dusseau, A. (2023). Operating systems: three easy pieces. Arpaci-Dusseau Books. 2. Silberschatz, A., et al. (2023). Operating system concepts (updated ed.). Wiley. 3. Love, R. (2023). Linux kernel development (4th ed.). Addison-Wesley. 4. Sibero, A. F. (2022). Sistem operasi modern. Andi. 5. Siregar, D. (2022). Sistem operasi: teori & praktik. Deepublish.

Mata Kuliah	Statistika dan Probabilitas
Kode	MKB2209
Semester	Genap
Beban Studi	2 SKS (Teori)
Sifat	Wajib Bersama
Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK11: Mathematics and Statistics

CPL	1. CPL03: Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam pengembangan/implementasi sistem informasi serta menyusun deskripsi saintifik dalam bentuk karya ilmiah, skripsi, atau tugas akhir.
CPMK	1. CPMK031: Mampu menggunakan pemikiran logis dalam pemrograman dan pemecahan masalah 2. CPMK032: Mampu menerapkan pemikiran kritis dan sistematis dalam analisis sistem informasi 3. CPMK033: Mampu menghasilkan ide atau solusi inovatif dalam pengembangan sistem informasi
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini membahas konsep dasar probabilitas, variabel acak, distribusi, pendugaan parameter, pengujian hipotesis, analisis korelasi & regresi sederhana, serta dasar-dasar inferensi statistik untuk pengambilan keputusan. Contoh kasus diambil dari proses bisnis & organisasi (demand forecasting, kualitas layanan). Mengacu CS Curricula 2023 (Algorithms & Data Science foundations), penekanan pada literasi data, penalaran ketidakpastian, dan interpretasi hasil—bukan sekadar perhitungan mekanis.
Pokok Bahasan	1. Konsep probabilitas & aturan dasar (total, Bayes) 2. Variabel acak diskret & kontinu; ekspektasi & varians 3. Distribusi penting (Bernoulli, Binomial, Normal) 4. Pendugaan parameter & interval kepercayaan 5. Uji hipotesis ($z/t/\chi^2$) & ukuran efek 6. Korelasi & regresi linier sederhana 7. Studi kasus pengambilan keputusan berbasis data
Referensi	1. James, G., et al. (2023). An introduction to statistical learning with applications in Python. Springer. 2. Agresti, A. (2022). Foundations of statistics for data scientists. CRC Press. 3. Bryant, P., & Smith, R. (2022). Business statistics. McGraw-Hill. 4. Sutanto, H. (2023). Statistika terapan untuk TI. Andi Offset. 5. Pratama, I. (2022). Probabilitas dan statistika. Deepublish.

Semester 3

Mata Kuliah	Interaksi Manusia dan Komputer
Kode	MKB1215
Semester	Ganjil
Beban Studi	2 SKS (Teori)
Sifat	Wajib Bersama
Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK01: Foundation of Information Systems 2. BK13: User Interface Design
CPL	1. CPL10: Mampu menerapkan konsep pemrograman (OOP, web, mobile), merancang UI/UX, serta mengaplikasikan pengetahuan di area e-business untuk mendukung transformasi digital.
CPMK	1. CPMK104: Mampu merancang antarmuka dan pengalaman pengguna (UI/UX)

Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini memperkenalkan teori, prinsip, dan praktik dalam perancangan antarmuka manusia-komputer. Topik meliputi user-centered design, usability, ergonomi, dan evaluasi antarmuka. Mahasiswa belajar menggunakan alat prototyping, menganalisis kebutuhan pengguna, serta melakukan usability testing. Sesuai CS Curricula 2023 (HCI) dan Panduan APTIKOM, penekanan pada penerapan prinsip usability dalam sistem informasi.
Pokok Bahasan	1. Konsep dasar interaksi manusia komputer 2. User-centered design dan prototyping 3. Prinsip usability dan ergonomi 4. Desain navigasi dan arsitektur informasi 5. Evaluasi usability 6. Penggunaan tools HCI (Figma, Balsamiq) 7. Studi kasus UI/UX sistem informasi
Referensi	1. Dix, A., et al. (2023). Human-computer interaction (5th ed.). Pearson. 2. Sharp, H., Rogers, Y., & Preece, J. (2022). Interaction design (6th ed.). Wiley. 3. Norman, D. A. (2023). The design of everyday things (rev. ed.). Basic Books. 4. Sutopo, A. H. (2022). Interaksi manusia dan komputer. Andi Offset. 5. Kurniawan, S. H. (2023). Desain UI/UX modern. Deepublish.

Mata Kuliah	Jaringan Komputer
Kode	MKB1211
Semester	Ganjil
Beban Studi	2 SKS (Teori)
Sifat	Wajib Bersama
Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK09: Ethics, use and implications for society
CPL	1. CPL08: Mampu merancang infrastruktur TI (jaringan, layanan fisik/cloud), menganalisis keamanan (identifikasi, otentikasi, otorisasi), serta menerapkan prinsip secure computing.
CPMK	1. CPMK081: Mampu merancang infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud 2. CPMK082: Mampu menganalisis konsep identifikasi, otentikasi, otorisasi akses dalam konteks keamanan sistem
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini membahas prinsip-prinsip dasar jaringan komputer, termasuk model OSI, TCP/IP, pengalamatan, switching, routing, serta protokol jaringan. Mahasiswa belajar bagaimana jaringan dirancang, diimplementasikan, dan dikelola untuk mendukung komunikasi data yang andal. Mengacu pada CS Curricula 2023 (Networking & Communication), topik mencakup teori, simulasi, dan studi kasus implementasi jaringan skala kecil hingga menengah. Sejalan dengan area IT Infrastructure pada IS2020 yang mencakup layanan cloud, mata kuliah ini juga memperkenalkan dasar komputasi awan: konsep virtualisasi, model layanan (IaaS, PaaS,

	SaaS), model deployment (public, private, hybrid), serta bagaimana konsep jaringan diterapkan pada infrastruktur cloud.
Pokok Bahasan	1. Konsep dasar jaringan komputer dan model OSI 2. Arsitektur TCP/IP dan protokol dasar 3. Pengalamatan IP dan subnetting 4. Switching dan routing dasar 5. Wireless LAN dan keamanan jaringan 6. Jaringan client-server 7. Perencanaan dan topologi jaringan 8. Dasar komputasi awan: virtualisasi, model layanan (IaaS/PaaS/SaaS), dan jaringan pada infrastruktur cloud 9. Simulasi jaringan menggunakan software
Referensi	1. Kurose, J. F., & Ross, K. W. (2023). Computer networking: a top-down approach (8th ed.). Pearson. 2. Tanenbaum, A. S., & Wetherall, D. (2022). Computer networks (6th ed.). Pearson. 3. Forouzan, B. A. (2022). Data communications and networking (6th ed.). McGraw-Hill. 4. Syafrizal. (2023). Jaringan komputer dasar. Andi Offset. 5. Santoso, H. (2022). Konsep jaringan komputer. Deepublish.

Mata Kuliah	Kepemimpinan dan Manajemen Organisasi
Kode	MKB1334
Semester	Ganjil
Beban Studi	3 SKS (Teori)
Sifat	Wajib Prodi
Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK06: IS Management & Strategy
CPL	1. CPL04: Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah berbasis analisis data dan informasi, serta mampu memformulasikan solusi prosedural.
CPMK	1. CPMK041: Mampu mengidentifikasi masalah berdasarkan data dan informasi 2. CPMK042: Mampu menganalisis informasi secara sistematis untuk menghasilkan alternatif solusi 3. CPMK043: Mampu memilih solusi terbaik melalui evaluasi alternatif 4. CPMK044: Mampu mengambil keputusan tepat sesuai konteks organisasi
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini membekali mahasiswa dengan pemahaman tentang teori kepemimpinan, perilaku organisasi, manajemen perubahan, dan manajemen strategis. Mahasiswa mempelajari bagaimana gaya kepemimpinan mempengaruhi kinerja tim dan organisasi, serta bagaimana SI dapat mendukung fungsi manajerial. Mata kuliah menekankan aplikasi teori dalam konteks organisasi TI, studi kasus, dan simulasi kepemimpinan.
Pokok Bahasan	1. Teori kepemimpinan klasik dan modern 2. Motivasi dan kinerja pegawai

	3. Perilaku organisasi dan budaya kerja 4. Manajemen perubahan 5. Kepemimpinan dalam organisasi digital 6. Manajemen strategis organisasi 7. Simulasi kepemimpinan dan studi kasus
Referensi	1. Northouse, P. G. (2023). Leadership: Theory and practice (9th ed.). Sage. 2. Robbins, S. P., & Judge, T. A. (2022). Organizational behavior (19th ed.). Pearson. 3. Yukl, G. (2022). Leadership in organizations (9th ed.). Pearson. 4. Handoko, T. H. (2022). Manajemen. BPFE. 5. Siagian, S. P. (2023). Teori dan praktik kepemimpinan. Rajawali Pers.

Mata Kuliah	Matematika Diskrit
Kode	MKB1238
Semester	Ganjil
Beban Studi	2 SKS (Teori)
Sifat	Wajib Prodi
Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK11: Mathematics and Statistics
CPL	1. CPL03: Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam pengembangan/implementasi sistem informasi serta menyusun deskripsi saintifik dalam bentuk karya ilmiah, skripsi, atau tugas akhir.
CPMK	1. CPMK031: Mampu menggunakan pemikiran logis dalam pemrograman dan pemecahan masalah 2. CPMK035: Mampu menerapkan konsep dan penalaran matematika sebagai landasan pemodelan dan penyelesaian masalah sistem informasi
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini memberikan landasan formal bagi ilmu komputer/SI: logika proposisional & predikat, pembuktian (direct, contradiction, induction), teori himpunan, relasi & fungsi, kombinatorika, graf, serta pengantar teori bilangan & otomata. Penekanan pada pemodelan masalah dan penalaran formal yang menopang desain algoritma, struktur data, dan keamanan informasi. Selaras CS Curricula 2023 (Discrete Structures), kuliah menyeimbangkan konsep dan latihan bukti, serta studi kasus pemodelan proses bisnis dan jaringan.
Pokok Bahasan	1. Logika proposisional & predikat; ekuivalensi logis 2. Metode pembuktian: direct, contradiction, induction 3. Himpunan, relasi, fungsi; rekursi & relasi rekursif 4. Kombinatorika dasar; prinsip inklusi-eksklusi 5. Graf & pohon: representasi, traversal, aplikasi 6. Pengantar teori bilangan (mod aritmetika) 7. Penerapan DS pada pemodelan komputasi & proses bisnis
Referensi	1. Rosen, K. H. (2023). Discrete mathematics and its applications (8th ed.). McGraw-Hill.

	2. Epp, S. S. (2022). Discrete mathematics with applications (5th ed.). Cengage. 3. Lehman, E., Leighton, T., & Meyer, A. (2023). Mathematics for computer science. MIT Press. 4. Susanto, R. (2022). Matematika diskrit untuk informatika. Andi Offset. 5. Siregar, D. (2023). Matematika diskrit terapan. Deepublish.
--	---

Mata Kuliah	Pemrograman Berorientasi Objek
Kode	MKB1213
Semester	Ganjil
Beban Studi	2 SKS (Teori)
Sifat	Wajib Bersama
Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK07: Application Development and Programming 2. BK08: Secure Computing
CPL	1. CPL10: Mampu menerapkan konsep pemrograman (OOP, web, mobile), merancang UI/UX, serta mengaplikasikan pengetahuan di area e-business untuk mendukung transformasi digital.
CPMK	1. CPMK101: Mampu menerapkan konsep OOP dalam pengembangan perangkat lunak
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini membahas paradigma pemrograman berorientasi objek (OOP) meliputi konsep kelas, objek, enkapsulasi, pewarisan, polimorfisme, abstraksi, serta desain berorientasi objek. Mahasiswa belajar mengimplementasikan OOP menggunakan bahasa pemrograman modern (Java/C++/Python), serta memahami prinsip desain perangkat lunak yang reusable dan maintainable. Mengacu CS Curricula 2023 (Software Development).
Pokok Bahasan	1. Konsep dasar OOP: kelas, objek, atribut, metode 2. Enkapsulasi dan abstraksi 3. Pewarisan dan polimorfisme 4. Desain class diagram UML 5. Exception handling 6. Collection framework 7. Studi kasus implementasi OOP
Referensi	1. Deitel, H. M., & Deitel, P. J. (2022). Java: How to program (12th ed.). Pearson. 2. Horstmann, C. S. (2023). Core Java (11th ed.). Wiley. 3. Stroustrup, B. (2023). The C++ programming language (5th ed.). Addison-Wesley. 4. Santoso, E. (2023). Pemrograman berorientasi objek. Informatika. 5. Andi, J. (2022). Belajar Java modern. Andi Offset.

Mata Kuliah	Praktikum Interaksi Manusia dan Komputer
Kode	MKB1116

Semester	Ganjil
Beban Studi	1 SKS (Praktikum)
Sifat	Wajib Bersama
Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK01: Foundation of Information Systems 2. BK10: Praktikum 3. BK13: User Interface Design
CPL	1. CPL10: Mampu menerapkan konsep pemrograman (OOP, web, mobile), merancang UI/UX, serta mengaplikasikan pengetahuan di area e-business untuk mendukung transformasi digital.
CPMK	1. CPMK104: Mampu merancang antarmuka dan pengalaman pengguna (UI/UX)
Deskripsi Mata Kuliah	Praktikum ini berfokus pada penerapan konsep HCI melalui kegiatan perancangan prototipe antarmuka dan usability testing. Mahasiswa menggunakan software desain (misalnya Figma) untuk membuat mockup, melakukan evaluasi usability dengan pengguna nyata, dan memberikan rekomendasi perbaikan. Praktikum menekankan keterampilan aplikatif dan kolaboratif.
Pokok Bahasan	1. Penggunaan software desain UI/UX 2. Membuat prototipe antarmuka sederhana 3. Evaluasi usability dengan pengguna 4. Analisis hasil usability testing 5. Mini project desain UI/UX sistem informasi
Referensi	1. Sharp, H., Rogers, Y., & Preece, J. (2022). Interaction design (6th ed.). Wiley. 2. Norman, D. A. (2023). The design of everyday things. Basic Books. 3. Dix, A., et al. (2023). Human-computer interaction. Pearson. 4. Kurniawan, S. H. (2023). Desain UI/UX modern. Deepublish. 5. Sutopo, A. H. (2022). Praktikum HCI. Andi.

Mata Kuliah	Praktikum Jaringan Komputer
Kode	MKB1112
Semester	Ganjil
Beban Studi	1 SKS (Praktikum)
Sifat	Wajib Bersama
Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK09: Ethics, use and implications for society 2. BK10: Praktikum
CPL	1. CPL08: Mampu merancang infrastruktur TI (jaringan, layanan fisik/cloud), menganalisis keamanan (identifikasi, otentikasi, otorisasi), serta menerapkan prinsip secure computing.
CPMK	1. CPMK081: Mampu merancang infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud 2. CPMK082: Mampu menganalisis konsep identifikasi, otentikasi, otorisasi akses dalam konteks keamanan sistem

Deskripsi Mata Kuliah	Praktikum ini berfokus pada keterampilan teknis dalam membangun, mengonfigurasi, dan menguji jaringan komputer. Mahasiswa menggunakan perangkat keras dan lunak (router, switch, simulator jaringan) untuk memahami arsitektur jaringan, protokol komunikasi, serta keamanan dasar. Praktikum ini memfasilitasi mahasiswa untuk menghubungkan teori dengan praktik, sekaligus menyiapkan kemampuan menghadapi permasalahan nyata dalam jaringan komputer. Mahasiswa juga melakukan eksplorasi layanan cloud dasar, seperti membuat mesin virtual dan jaringan virtual sederhana, sebagai pengantar praktik infrastruktur TI modern.
Pokok Bahasan	1. Pengenalan perangkat jaringan dan simulator 2. Konfigurasi IP dan subnetting 3. Konfigurasi switch dan VLAN 4. Konfigurasi routing statis dan dinamis 5. Implementasi wireless LAN 6. Pengujian konektivitas jaringan 7. Eksplorasi layanan cloud dasar (mesin virtual dan jaringan virtual sederhana) 8. Studi kasus mini project jaringan
Referensi	1. Cisco Networking Academy. (2023). CCNA v7 course book. 2. Kurose, J. F., & Ross, K. W. (2023). Computer networking. Pearson. 3. Forouzan, B. A. (2022). Data communications and networking. McGraw-Hill. 4. Syafrizal. (2023). Praktikum jaringan komputer. Andi Offset. 5. Hidayat, R. (2022). Simulasi jaringan dengan Cisco Packet Tracer. Deepublish.

Mata Kuliah	Praktikum Pemrograman Berorientasi Objek
Kode	MKB1114
Semester	Ganjil
Beban Studi	1 SKS (Praktikum)
Sifat	Wajib Bersama
Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK07: Application Development and Programming 2. BK08: Secure Computing 3. BK10: Praktikum
CPL	1. CPL10: Mampu menerapkan konsep pemrograman (OOP, web, mobile), merancang UI/UX, serta mengaplikasikan pengetahuan di area e-business untuk mendukung transformasi digital.
CPMK	1. CPMK101: Mampu menerapkan konsep OOP dalam pengembangan perangkat lunak
Deskripsi Mata Kuliah	Praktikum ini berfokus pada penerapan konsep OOP dalam membangun aplikasi menggunakan bahasa pemrograman modern. Mahasiswa berlatih mengimplementasikan class, inheritance, polymorphism, serta prinsip desain perangkat lunak modular. Tugas praktikum berupa mini project berbasis OOP.
Pokok Bahasan	1. Implementasi class dan objek

	2. Enkapsulasi dan pewarisan 3. Polimorfisme dalam praktik 4. Exception handling 5. Collection framework 6. Mini project OOP
Referensi	1. Deitel, H. M., & Deitel, P. J. (2022). Java: How to program. Pearson. 2. Horstmann, C. S. (2023). Core Java. Wiley. 3. Stroustrup, B. (2023). The C++ programming language. Addison-Wesley. 4. Santoso, E. (2023). Pemrograman berorientasi objek. Informatika. 5. Andi, J. (2022). Praktikum OOP. Andi.

Mata Kuliah	Sistem Basis Data
Kode	MKB1240
Semester	Ganjil
Beban Studi	2 SKS (Teori)
Sifat	Wajib Prodi
Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK02: Data / information Management 2. BK03: IT Infrastructure 3. BK07: Application Development and Programming 4. BK12: Data/Business Analytics
CPL	1. CPL04: Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah berbasis analisis data dan informasi, serta mampu memformulasikan solusi prosedural. 2. CPL06: Mampu merancang, menggunakan, mengolah, dan menganalisis data dengan database, teknik analisis, dan alat pengolahan data.
CPMK	1. CPMK041: Mampu mengidentifikasi masalah berdasarkan data dan informasi 2. CPMK042: Mampu menganalisis informasi secara sistematis untuk menghasilkan alternatif solusi 3. CPMK043: Mampu memilih solusi terbaik melalui evaluasi alternatif 4. CPMK044: Mampu mengambil keputusan tepat sesuai konteks organisasi 5. CPMK061: Mampu merancang basis data 6. CPMK062: Mampu menggunakan basis data 7. CPMK063: Mampu mengolah data dengan teknik pengolahan data 8. CPMK064: Mampu menganalisis data dengan alat dan teknik pengolahan data
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini membahas teori dan praktik sistem basis data yang lebih mendalam dibandingkan Konsep Basis Data. Topik meliputi desain database tingkat lanjut, optimisasi query, manajemen transaksi, mekanisme recovery, serta aspek keamanan. Mahasiswa dilatih untuk memahami peran DBMS dalam organisasi modern,

	mengaitkan kebutuhan proses bisnis dengan desain data yang efisien, dan mengaplikasikan teknik pengelolaan data untuk mendukung pengambilan keputusan. Mengacu IS2020 dan CS Curricula 2023 (Data Management), kuliah ini menggabungkan kajian teoretis dengan praktik laboratorium, studi kasus organisasi, dan mini-project.
Pokok Bahasan	1. Review ERD, normalisasi, dan desain skema 2. Optimisasi query dan perancangan indeks 3. Transaksi, concurrency control, dan recovery 4. Keamanan basis data (akses, auditing, privilege) 5. Stored procedure, trigger, dan fungsi 6. Integrasi database dengan aplikasi 7. Big Data dan NoSQL (pengantar) 8. Mini project sistem basis data organisasi
Referensi	1. Coronel, C., & Morris, S. (2023). Database systems: design, implementation, & management. Cengage. 2. Elmasri, R., & Navathe, S. (2022). Fundamentals of database systems (7th ed.). Pearson. 3. Harrington, J. (2022). Relational database design & implementation (4th ed.). Morgan Kaufmann. 4. Raharjo, B. (2022). Belajar SQL modern. Informatika. 5. Kadir, A. (2023). Pengenalan sistem basis data. Andi.

Mata Kuliah	Transformasi Digital
Kode	MKB1333
Semester	Ganjil
Beban Studi	3 SKS (Teori)
Sifat	Wajib Prodi
Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK01: Foundation of Information Systems
CPL	1. CPL09: Mampu merencanakan, menerapkan, memelihara, dan meningkatkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan strategis, serta mengelola layanan dan strategi SI/TI. 2. CPL10: Mampu menerapkan konsep pemrograman (OOP, web, mobile), merancang UI/UX, serta mengaplikasikan pengetahuan di area e-business untuk mendukung transformasi digital.
CPMK	1. CPMK091: Mampu merencanakan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan strategis 2. CPMK105: Menerapkan e-business & transformasi digital
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini mengeksplorasi transformasi digital dalam organisasi modern, termasuk strategi digital, model bisnis baru, inovasi teknologi, serta dampaknya terhadap proses bisnis dan masyarakat. Mahasiswa mempelajari peran big data, cloud computing, IoT, AI, dan platform digital dalam mendukung daya saing organisasi. Mengacu IS2020 dan literatur manajemen strategis SI, mata kuliah ini menekankan critical thinking, studi kasus organisasi nyata, serta perencanaan roadmap digital.
Pokok Bahasan	1. Konsep dan ruang lingkup transformasi digital

	2. Strategi digital dan alignment dengan strategi bisnis 3. Perubahan model bisnis melalui teknologi digital 4. Cloud computing dan layanan digital 5. Big data dan analitik bisnis 6. Artificial Intelligence dan IoT 7. Transformasi organisasi dan manajemen perubahan 8. Studi kasus transformasi digital di organisasi
Referensi	1. Westerman, G., Bonnet, D., & McAfee, A. (2023). Leading digital: Turning technology into business transformation. Harvard Business Press. 2. Verhoef, P. C., et al. (2022). Digital transformation and disruption. Routledge. 3. Matt, C., Hess, T., & Benlian, A. (2022). Digital transformation strategies. Business & Information Systems Engineering. 4. Jogyanto, H. M. (2023). Sistem informasi strategis. Andi Offset. 5. Rahman, F. (2022). Transformasi digital organisasi. Deepublish.

Mata Kuliah	Praktikum Sistem Basis Data
Kode	MKB1141
Semester	Ganjil
Beban Studi	1 SKS (Praktikum)
Sifat	Wajib Prodi
Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK02: Data / information Management 2. BK03: IT Infrastructure 3. BK07: Application Development and Programming 4. BK10: Praktikum 5. BK12: Data/Business Analytics
CPL	1. CPL04: Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah berbasis analisis data dan informasi, serta mampu memformulasikan solusi prosedural. 2. CPL06: Mampu merancang, menggunakan, mengolah, dan menganalisis data dengan database, teknik analisis, dan alat pengolahan data.
CPMK	1. CPMK042: Mampu menganalisis informasi secara sistematis untuk menghasilkan alternatif solusi 2. CPMK043: Mampu memilih solusi terbaik melalui evaluasi alternatif 3. CPMK044: Mampu mengambil keputusan tepat sesuai konteks organisasi 4. CPMK061: Mampu merancang basis data 5. CPMK062: Mampu menggunakan basis data 6. CPMK063: Mampu mengolah data dengan teknik pengolahan data 7. CPMK064: Mampu menganalisis data dengan alat dan teknik pengolahan data
Deskripsi Mata Kuliah	Praktikum ini dirancang untuk melatih mahasiswa dalam mengimplementasikan desain basis data pada DBMS modern. Mahasiswa mempraktikkan pembuatan skema, optimisasi query,

	stored procedure, trigger, serta administrasi dasar. Selain itu, mahasiswa diberikan studi kasus berupa data organisasi yang harus diolah, dianalisis, dan disajikan sebagai laporan. Dengan demikian, mahasiswa mampu memahami aspek praktis dari pengelolaan basis data yang sesuai dengan kebutuhan organisasi dan mendukung pengambilan keputusan.
Pokok Bahasan	1. Implementasi skema database 2. Query SQL tingkat lanjut (JOIN, agregasi, subquery) 3. Stored procedure, fungsi, dan trigger 4. Manajemen hak akses dan keamanan dasar 5. Optimisasi query dan indeks 6. Integrasi database dengan aplikasi sederhana 7. Mini project basis data organisasi
Referensi	1. Coronel, C., & Morris, S. (2023). Database systems. Cengage. 2. McCreary, D. (2022). Learning SQL the right way. O'Reilly. 3. Raharjo, B. (2022). Belajar SQL modern. Informatika. 4. Kadir, A. (2023). Praktikum basis data. Andi. 5. Prasetyo, E. (2023). SQL untuk pemula. Deepublish.

Semester 4

Mata Kuliah	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi
Kode	MKB2320
Semester	Genap
Beban Studi	3 SKS (Teori)
Sifat	Wajib Bersama
Prasyarat	IST1301 (Konsep Sistem Informasi), MKB1215 (Interaksi Manusia dan Komputer)
Bahan Kajian (BK)	1. BK01: Foundation of Information Systems 2. BK02: Data / information Management 3. BK05: System Analysis and Design
CPL	1. CPL05: Mampu memahami, menganalisis, dan menilai konsep dasar serta peran sistem informasi dalam proses organisasi, pengelolaan data, dan rekomendasi pengambilan keputusan. 2. CPL07: Mampu memahami metodologi, menggunakan alat pemodelan sistem, serta menganalisis kebutuhan pengguna dalam membangun sistem informasi untuk mendukung bisnis proses organisasi.
CPMK	1. CPMK051: Mampu memahami konsep dasar sistem informasi 2. CPMK052: Mampu menganalisis proses dan sistem organisasi 3. CPMK053: Mampu menilai sistem pengelolaan data dalam organisasi 4. CPMK054: Mampu menilai peran sistem informasi dalam rekomendasi keputusan organisasi 5. CPMK071: Mampu memahami metodologi pengembangan sistem 6. CPMK072: Mampu menggunakan alat pengembangan sistem 7. CPMK073: Mampu menganalisis kebutuhan pengguna dalam pengembangan sistem informasi

Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini mengacu pada IS2020 dan CS Curricula 2023 (Systems Analysis & Design). Materi berfokus pada konsep, metode, dan teknik dalam menganalisis serta merancang sistem informasi. Mahasiswa mempelajari siklus hidup pengembangan sistem (SDLC), pendekatan agile, pemodelan proses dan data, analisis kebutuhan pengguna, serta teknik dokumentasi sistem. Selain itu, mahasiswa juga dikenalkan pada penggunaan alat bantu modern (CASE tools, UML, BPMN) untuk merancang solusi SI. Pembelajaran menekankan keterkaitan antara analisis kebutuhan dengan pencapaian tujuan organisasi, serta mengasah kemampuan berpikir kritis, logis, dan sistematis dalam memformulasikan solusi yang efektif dan efisien. Penekanan khusus diberikan pada manajemen proses bisnis (Business Process Management/BPM): mahasiswa memetakan dan menganalisis proses bisnis berjalan (as-is), mengidentifikasi peluang perbaikan, serta merancang proses usulan (to-be) sebagai dasar perancangan sistem informasi yang selaras dengan tujuan organisasi.
Pokok Bahasan	1. Konsep dasar analisis & perancangan sistem 2. Siklus hidup pengembangan sistem (SDLC) 3. Pengumpulan & analisis kebutuhan pengguna 4. Pemodelan & analisis proses bisnis (DFD, BPMN) 5. Manajemen & peningkatan proses bisnis (BPM): pemodelan as-is/to-be, business process improvement 6. Pemodelan data (ERD, UML Class Diagram) 7. Perancangan input, output, & antarmuka 8. Dokumentasi sistem 9. Pendekatan agile & iterative development 10. Studi kasus analisis kebutuhan & perancangan SI
Referensi	1. Kendall, K. E., & Kendall, J. E. (2022). Systems analysis and design (11th ed.). Pearson. 2. Satzinger, J. W., Jackson, R. B., & Burd, S. D. (2023). Systems analysis and design in a changing world (8th ed.). Cengage. 3. Dennis, A., Wixom, B. H., & Roth, R. M. (2022). Systems analysis and design (8th ed.). Wiley. 4. Hutahaean, J. (2022). Analisis dan desain sistem informasi. Deepublish. 5. Jogiyanto, H. M. (2023). Analisis & desain sistem informasi. Andi Offset.

Mata Kuliah	Audit Sistem Informasi
Kode	IST4315
Semester	Genap
Beban Studi	3 SKS (Teori)
Sifat	Wajib Prodi
Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK01: Foundation of Information Systems 2. BK02: Data / information Management 3. BK04: IS Project Management

	4. BK14: Enterprise Architecture
CPL	1. CPL05: Mampu memahami, menganalisis, dan menilai konsep dasar serta peran sistem informasi dalam proses organisasi, pengelolaan data, dan rekomendasi pengambilan keputusan. 2. CPL09: Mampu merencanakan, menerapkan, memelihara, dan meningkatkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan strategis, serta mengelola layanan dan strategi SI/TI.
CPMK	1. CPMK051: Mampu memahami konsep dasar sistem informasi 2. CPMK052: Mampu menganalisis proses dan sistem organisasi 3. CPMK053: Mampu menilai sistem pengelolaan data dalam organisasi 4. CPMK054: Mampu menilai peran sistem informasi dalam rekomendasi keputusan organisasi 5. CPMK091: Mampu merencanakan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan strategis 6. CPMK092: Mampu menerapkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan jangka pendek 7. CPMK093: Mampu memelihara sistem informasi organisasi 8. CPMK094: Mampu meningkatkan layanan sistem informasi strategis
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini membekali mahasiswa dengan konsep, metodologi, dan praktik audit sistem informasi. Topik meliputi pengendalian internal, manajemen risiko TI, perencanaan audit, pelaksanaan audit, serta penyusunan laporan audit. Mahasiswa melakukan studi kasus audit SI berbasis kerangka kerja COBIT, ISO/IEC 27001, dan standar profesi audit TI.
Pokok Bahasan	1. Konsep dasar audit SI 2. Pengendalian internal TI 3. Manajemen risiko TI 4. Perencanaan dan metodologi audit 5. Pelaksanaan audit SI 6. Pelaporan hasil audit SI 7. Studi kasus audit SI di organisasi
Referensi	1. ISACA. (2022). IT audit framework. ISACA. 2. Moeller, R. (2022). Brink's modern internal auditing (9th ed.). Wiley. 3. ISO/IEC. (2023). ISO/IEC 27001: Information security management. ISO. 4. Sutabri, T. (2023). Audit sistem informasi. Andi Offset. 5. Hartono, J. (2022). Audit SI berbasis risiko. Deepublish.

Mata Kuliah	Etika Profesi
Kode	MKB2331
Semester	Genap
Beban Studi	3 SKS (Teori)
Sifat	Wajib Bersama

Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK13: User Interface Design
CPL	1. CPL01: Bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa, menjunjung tinggi nilai kemanusiaan, berperilaku etis, religius, dan bertanggung jawab dalam kehidupan pribadi, sosial, akademik, dan profesi.
CPMK	1. CPMK011: Mampu menunjukkan sikap religius dalam kehidupan pribadi, sosial, dan akademik 2. CPMK012: Mampu menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam interaksi sosial dan profesi 3. CPMK013: Mampu mengambil keputusan sesuai norma agama, moral, dan etika
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini membahas prinsip etika profesi dalam bidang teknologi informasi dan sistem informasi. Mahasiswa diajak memahami kode etik profesional, tanggung jawab sosial, isu hukum terkait TI, serta dilema etis yang dihadapi praktisi SI. Pembelajaran menekankan integrasi nilai religius, moral, dan etika dengan praktik profesional dalam mengembangkan, menggunakan, dan mengevaluasi sistem informasi.
Pokok Bahasan	1. Konsep dasar etika dan profesi 2. Kode etik profesi TI (ACM/IEEE Code of Ethics) 3. Tanggung jawab sosial dan profesional 4. Isu hukum dalam teknologi informasi 5. Privasi, keamanan data, dan hak cipta 6. Dilema etis dalam implementasi sistem informasi 7. Studi kasus etika profesi di bidang SI
Referensi	1. Gotterbarn, D., et al. (2022). ACM code of ethics and professional conduct. ACM. 2. Johnson, D. G., & Miller, K. W. (2023). Computer ethics (5th ed.). Pearson. 3. Quinn, M. J. (2022). Ethics for the information age (9th ed.). Pearson. 4. Sutabri, T. (2023). Etika profesi TI. Andi Offset. 5. Sari, P. (2022). Etika profesi sistem informasi. Deepublish.

Mata Kuliah	Keamanan Sistem Informasi
Kode	IST4215
Semester	Genap
Beban Studi	2 SKS (Teori)
Sifat	Wajib Prodi
Prasyarat	MKB1211 (Jaringan Komputer)
Bahan Kajian (BK)	1. BK01: Foundation of Information Systems 2. BK02: Data / information Management 3. BK08: Secure Computing
CPL	1. CPL08: Mampu merancang infrastruktur TI (jaringan, layanan fisik/cloud), menganalisis keamanan (identifikasi, otentikasi, otorisasi), serta menerapkan prinsip secure computing.

	2. CPL09: Mampu merencanakan, menerapkan, memelihara, dan meningkatkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan strategis, serta mengelola layanan dan strategi SI/TI.
CPMK	1. CPMK081: Mampu merancang infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud 2. CPMK082: Mampu menganalisis konsep identifikasi, otentikasi, otorisasi akses dalam konteks keamanan sistem 3. CPMK091: Mampu merencanakan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan strategis 4. CPMK092: Mampu menerapkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan jangka pendek 5. CPMK093: Mampu memelihara sistem informasi organisasi 6. CPMK094: Mampu meningkatkan layanan sistem informasi strategis
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah Keamanan Sistem Informasi membahas prinsip dan praktik melindungi aset informasi organisasi dari berbagai ancaman. Berlandaskan konsep kerahasiaan, integritas, dan ketersediaan (CIA triad), mahasiswa mempelajari identifikasi ancaman dan kerentanan, manajemen risiko keamanan, serta perancangan kontrol akses yang mencakup identifikasi, otentikasi, dan otorisasi. Pembahasan meliputi kriptografi dasar dan penerapannya, pengamanan lapisan jaringan, aplikasi, dan data, serta pengelolaan keamanan organisasi melalui sistem manajemen keamanan informasi (ISO/IEC 27001:2022) dan kerangka NIST. Mahasiswa juga mempelajari penanganan insiden, keberlangsungan bisnis, dan pembangunan kesadaran keamanan sebagai bagian dari tata kelola keamanan sistem informasi organisasi.
Pokok Bahasan	1. Konsep dasar keamanan informasi: CIA triad 2. Ancaman, kerentanan, dan jenis serangan terhadap sistem informasi 3. Manajemen risiko keamanan informasi 4. Kontrol akses: identifikasi, otentikasi, dan otorisasi 5. Kriptografi dasar dan penerapannya 6. Keamanan jaringan, aplikasi, dan data 7. SMKI: ISO/IEC 27001:2022 dan kerangka NIST CSF 8. Manajemen insiden, keberlangsungan bisnis, dan kesadaran keamanan
Referensi	1. Stallings, W., & Brown, L. (2023). Computer security: Principles and practice (5th ed.). Pearson. 2. International Organization for Standardization. (2022). ISO/IEC 27001:2022 — Information security management systems: Requirements. ISO. 3. National Institute of Standards and Technology. (2024). The NIST cybersecurity framework (CSF) 2.0. NIST.
Mata Kuliah	Kecerdasan Buatan
Kode	MKB2219
Semester	Genap
Beban Studi	2 SKS (Teori)

Sifat	Wajib Prodi
Prasyarat	IST2203 (Struktur Data dan Algoritma), MKB2209 (Statistika dan Probabilitas)
Bahan Kajian (BK)	1. BK01: Foundation of Information Systems
CPL	1. CPL04: Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah berbasis analisis data dan informasi, serta mampu memformulasikan solusi prosedural.
CPMK	1. CPMK042: Mampu menganalisis informasi secara sistematis untuk menghasilkan alternatif solusi 2. CPMK043: Mampu memilih solusi terbaik melalui evaluasi alternatif
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini memperkenalkan konsep, algoritma, dan aplikasi kecerdasan buatan. Topik meliputi machine learning, klasifikasi, klusterisasi, regresi, pencarian, serta representasi pengetahuan. Mahasiswa belajar mengimplementasikan algoritma AI dasar dan mengevaluasi hasilnya. Pembelajaran mengacu pada CS Curricula 2023 (AI & Machine Learning).
Pokok Bahasan	1. Konsep dasar AI dan sejarahnya 2. Pencarian buta dan heuristik 3. Representasi pengetahuan 4. Algoritma klasifikasi (k-NN, Naive Bayes) 5. Algoritma klusterisasi (k-Means) 6. Regresi linier dan non-linier 7. Deteksi anomali 8. Studi kasus aplikasi AI
Referensi	1. Russell, S., & Norvig, P. (2022). Artificial intelligence: A modern approach (4th ed.). Pearson. 2. Goodfellow, I., Bengio, Y., & Courville, A. (2023). Deep learning. MIT Press. 3. Alpaydin, E. (2022). Machine learning (5th ed.). MIT Press. 4. Wibowo, H. (2023). Kecerdasan buatan: teori dan praktik. Andi Offset. 5. Sutrisno, D. (2022). Penerapan machine learning. Deepublish.

Mata Kuliah	Pemrograman Web
Kode	MKB2217
Semester	Genap
Beban Studi	2 SKS (Teori)
Sifat	Wajib Bersama
Prasyarat	MKB1213 (Pemrograman Berorientasi Objek)
Bahan Kajian (BK)	1. BK07: Application Development and Programming 2. BK08: Secure Computing
CPL	1. CPL07: Mampu memahami metodologi, menggunakan alat pemodelan sistem, serta menganalisis kebutuhan pengguna dalam membangun sistem informasi untuk mendukung bisnis proses organisasi.

	2. CPL10: Mampu menerapkan konsep pemrograman (OOP, web, mobile), merancang UI/UX, serta mengaplikasikan pengetahuan di area e-business untuk mendukung transformasi digital.
CPMK	1. CPMK071: Mampu memahami metodologi pengembangan sistem 2. CPMK072: Mampu menggunakan alat pengembangan sistem 3. CPMK073: Mampu menganalisis kebutuhan pengguna dalam pengembangan sistem informasi 4. CPMK101: Mampu menerapkan konsep OOP dalam pengembangan perangkat lunak 5. CPMK102: Mampu mengembangkan aplikasi web sisi klien dan server 6. CPMK104: Mampu merancang antarmuka dan pengalaman pengguna (UI/UX)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini memperkenalkan konsep dan teknik pemrograman web, meliputi HTML, CSS, JavaScript, serta pemrograman sisi server dengan PHP/Node.js. Mahasiswa belajar membuat aplikasi web dinamis yang terhubung dengan database. Topik juga mencakup keamanan web dasar, desain responsif, dan penggunaan framework modern.
Pokok Bahasan	1. Dasar HTML, CSS, JavaScript 2. Form dan validasi sisi klien 3. Pemrograman sisi server (PHP/Node.js) 4. Koneksi ke database 5. Desain responsif dan framework CSS 6. Keamanan aplikasi web dasar 7. Mini project aplikasi web
Referensi	1. Duckett, J. (2023). HTML & CSS: design and build websites. Wiley. 2. Flanagan, D. (2023). JavaScript: the definitive guide. O'Reilly. 3. Ullman, L. (2022). PHP and MySQL for dynamic web sites. Peachpit Press. 4. Ramadhan, A. (2023). Pemrograman web modern. Andi Offset. 5. Fajri, I. (2022). Praktikum pemrograman web. Deepublish.

Mata Kuliah	Praktikum Analisis dan Perancangan Sistem Informasi
Kode	MKB2121
Semester	Genap
Beban Studi	1 SKS (Praktikum)
Sifat	Wajib Bersama
Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK01: Foundation of Information Systems 2. BK02: Data / information Management 3. BK05: System Analysis and Design 4. BK10: Praktikum
CPL	1. CPL05: Mampu memahami, menganalisis, dan menilai konsep dasar serta peran sistem informasi dalam proses organisasi, pengelolaan data, dan rekomendasi pengambilan keputusan.

	2. CPL07: Mampu memahami metodologi, menggunakan alat pemodelan sistem, serta menganalisis kebutuhan pengguna dalam membangun sistem informasi untuk mendukung bisnis proses organisasi.
CPMK	1. CPMK051: Mampu memahami konsep dasar sistem informasi 2. CPMK052: Mampu menganalisis proses dan sistem organisasi 3. CPMK053: Mampu menilai sistem pengelolaan data dalam organisasi 4. CPMK054: Mampu menilai peran sistem informasi dalam rekomendasi keputusan organisasi 5. CPMK071: Mampu memahami metodologi pengembangan sistem 6. CPMK072: Mampu menggunakan alat pengembangan sistem 7. CPMK073: Mampu menganalisis kebutuhan pengguna dalam pengembangan sistem informasi
Deskripsi Mata Kuliah	Praktikum ini melatih mahasiswa untuk mengaplikasikan teori analisis dan perancangan SI dengan menggunakan studi kasus nyata. Mahasiswa menggunakan perangkat lunak pemodelan seperti UML tools dan BPMN, mengidentifikasi kebutuhan pengguna, membuat rancangan proses dan data, serta mendokumentasikan hasil perancangan. Praktikum ini juga mengajarkan kolaborasi tim dalam menyelesaikan project mini berbasis SI. Sebagai bagian dari praktik manajemen proses bisnis (BPM), mahasiswa berlatih memodelkan proses bisnis as-is, menganalisis permasalahannya, dan merancang proses to-be yang lebih baik menggunakan BPMN.
Pokok Bahasan	1. Penggunaan tools pemodelan sistem (UML, BPMN) 2. Studi kasus analisis kebutuhan pengguna 3. Pemodelan proses bisnis dengan DFD/BPMN 4. Analisis proses bisnis as-is & perancangan proses to-be (business process improvement) 5. Perancangan ERD & Class Diagram 6. Perancangan input/output & antarmuka 7. Mini project analisis & perancangan SI
Referensi	1. Dennis, A., Wixom, B. H., & Roth, R. M. (2022). Systems analysis and design. Wiley. 2. Satzinger, J. W., et al. (2023). Systems analysis and design in a changing world. Cengage. 3. Kendall, K. E., & Kendall, J. E. (2022). Systems analysis and design. Pearson. 4. Jogiyanto, H. M. (2023). Analisis & desain sistem informasi. Andi. 5. Hutahaean, J. (2022). Analisis dan desain sistem informasi. Deepublish.

Mata Kuliah	Praktikum Pemrograman Web
Kode	MKB2118
Semester	Genap

Beban Studi	1 SKS (Praktikum)
Sifat	Wajib Bersama
Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK07: Application Development and Programming 2. BK08: Secure Computing 3. BK10: Praktikum
CPL	1. CPL07: Mampu memahami metodologi, menggunakan alat pemodelan sistem, serta menganalisis kebutuhan pengguna dalam membangun sistem informasi untuk mendukung bisnis proses organisasi. 2. CPL10: Mampu menerapkan konsep pemrograman (OOP, web, mobile), merancang UI/UX, serta mengaplikasikan pengetahuan di area e-business untuk mendukung transformasi digital.
CPMK	1. CPMK071: Mampu memahami metodologi pengembangan sistem 2. CPMK072: Mampu menggunakan alat pengembangan sistem 3. CPMK073: Mampu menganalisis kebutuhan pengguna dalam pengembangan sistem informasi 4. CPMK101: Mampu menerapkan konsep OOP dalam pengembangan perangkat lunak 5. CPMK102: Mampu mengembangkan aplikasi web sisi klien dan server 6. CPMK104: Mampu merancang antarmuka dan pengalaman pengguna (UI/UX)
Deskripsi Mata Kuliah	Praktikum ini bertujuan melatih keterampilan mahasiswa dalam membangun aplikasi web dinamis. Mahasiswa mengimplementasikan form, autentikasi pengguna, CRUD database, desain responsif, dan keamanan dasar. Praktikum ini berbasis project untuk menghasilkan aplikasi web yang utuh.
Pokok Bahasan	1. Membuat form dan validasi sisi klien 2. CRUD dengan database 3. Autentikasi pengguna sederhana 4. Desain web responsif 5. Penggunaan framework CSS 6. Keamanan aplikasi web dasar 7. Mini project aplikasi web dinamis
Referensi	1. Duckett, J. (2023). HTML & CSS: design and build websites. Wiley. 2. Flanagan, D. (2023). JavaScript: the definitive guide. O'Reilly. 3. Ullman, L. (2022). PHP and MySQL for dynamic web sites. Peachpit Press. 4. Ramadhan, A. (2023). Praktikum pemrograman web. Andi Offset. 5. Fajri, I. (2022). Pemrograman web dinamis. Deepublish.

Mata Kuliah	Software Testing dan Quality Assurance
Kode	IST4216
Semester	Genap

Beban Studi	2 SKS (Teori)
Sifat	Wajib Prodi
Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK01: Foundation of Information Systems 2. BK05: System Analysis and Design
CPL	1. CPL07: Mampu memahami metodologi, menggunakan alat pemodelan sistem, serta menganalisis kebutuhan pengguna dalam membangun sistem informasi untuk mendukung bisnis proses organisasi.
CPMK	1. CPMK071: Mampu memahami metodologi pengembangan sistem 2. CPMK072: Mampu menggunakan alat pengembangan sistem 3. CPMK073: Mampu menganalisis kebutuhan pengguna dalam pengembangan sistem informasi
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini membahas teknik, strategi, dan alat yang digunakan untuk pengujian perangkat lunak dan quality assurance. Topik meliputi black-box testing, white-box testing, unit test, integration test, system test, serta manajemen kualitas perangkat lunak. Mahasiswa mempraktikkan penggunaan tools modern untuk melakukan pengujian dan mengevaluasi kualitas perangkat lunak.
Pokok Bahasan	1. Konsep dasar software testing 2. Black-box dan white-box testing 3. Unit test dan integration test 4. System test dan acceptance test 5. Manajemen kualitas perangkat lunak 6. Tools testing (JUnit, Selenium) 7. Studi kasus quality assurance
Referensi	1. Myers, G. J., Sandler, C., & Badgett, T. (2022). The art of software testing (4th ed.). Wiley. 2. Ammann, P., & Offutt, J. (2023). Introduction to software testing (2nd ed.). Cambridge. 3. ISTQB. (2022). Software testing standard. ISTQB Foundation. 4. Santoso, B. (2022). Pengujian perangkat lunak. Informatika. 5. Rahman, Y. (2023). Quality assurance perangkat lunak. Andi Offset.

Mata Kuliah	Tata Kelola Teknologi Informasi
Kode	IST4317
Semester	Genap
Beban Studi	3 SKS (Teori)
Sifat	Wajib Prodi
Prasyarat	IST2309 (Sistem Informasi Manajemen)
Bahan Kajian (BK)	1. BK04: IS Project Management 2. BK14: Enterprise Architecture
CPL	1. CPL05: Mampu memahami, menganalisis, dan menilai konsep dasar serta peran sistem informasi dalam proses organisasi, pengelolaan data, dan rekomendasi pengambilan keputusan.

	2. CPL09: Mampu merencanakan, menerapkan, memelihara, dan meningkatkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan strategis, serta mengelola layanan dan strategi SI/TI.
CPMK	1. CPMK051: Mampu memahami konsep dasar sistem informasi 2. CPMK091: Mampu merencanakan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan strategis 3. CPMK092: Mampu menerapkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan jangka pendek 4. CPMK093: Mampu memelihara sistem informasi organisasi 5. CPMK094: Mampu meningkatkan layanan sistem informasi strategis
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini mengajarkan prinsip tata kelola TI berdasarkan kerangka kerja COBIT, ITIL, dan standar ISO/IEC. Mahasiswa mempelajari bagaimana TI harus dikelola untuk mendukung tujuan strategis organisasi, pengelolaan risiko, kepatuhan regulasi, serta peningkatan layanan TI. Pembelajaran berbasis studi kasus implementasi tata kelola di organisasi nyata.
Pokok Bahasan	1. Konsep dasar tata kelola TI 2. Kerangka kerja COBIT dan ITIL 3. Manajemen layanan TI (IT Service Management) 4. Perencanaan strategi TI 5. Manajemen risiko TI 6. Audit kepatuhan regulasi TI 7. Studi kasus implementasi tata kelola TI
Referensi	1. ISACA. (2022). COBIT 2019 framework. ISACA. 2. Axelos. (2022). ITIL foundation (4th ed.). TSO. 3. ISO/IEC. (2023). ISO/IEC 38500: Governance of IT. ISO. 4. Pratama, A. (2022). Tata kelola TI. Andi Offset. 5. Susanto, H. (2023). IT governance. Deepublish.

Semester 5

Mata Kuliah	Bahasa Indonesia
Kode	MKU1204
Semester	Ganjil
Beban Studi	2 SKS (Teori)
Sifat	Wajib Kurikulum
Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK09: Ethics, use and implications for society
CPL	1. CPL02: Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, dan bernegara berdasarkan Pancasila serta aktif dalam kegiatan sosial berbasis keilmuan sistem informasi.
CPMK	1. CPMK024: Mampu berkomunikasi secara efektif secara lisan dan tulisan dalam konteks akademik dan profesional
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini bertujuan membekali mahasiswa dengan keterampilan berbahasa Indonesia yang baik dan benar dalam konteks akademik. Mahasiswa mempelajari teknik penulisan ilmiah, tata bahasa, penyusunan laporan, dan penyusunan skripsi sesuai

	kaidah. Topik juga mencakup gaya selingkung akademik, etika penulisan, dan penggunaan software penulisan (Mendeley, Zotero).
Pokok Bahasan	1. Konsep dasar bahasa Indonesia akademik 2. Tata bahasa baku dan ejaan 3. Teknik penulisan ilmiah 4. Penyusunan laporan dan makalah 5. Penulisan skripsi sesuai kaidah akademik 6. Etika penulisan dan plagiarisme 7. Gaya selingkung akademik 8. Penggunaan software penulisan ilmiah
Referensi	1. Alwi, H., et al. (2022). Tata bahasa baku bahasa Indonesia. Balai Pustaka. 2. Sugiyono. (2023). Penulisan karya ilmiah. Alfabeta. 3. Keraf, G. (2022). Argumentasi dan narasi. Gramedia. 4. Pujiono, S. (2023). Bahasa Indonesia untuk perguruan tinggi. Rajawali Pers. 5. Andayani. (2022). Keterampilan menulis akademik. Deepublish.

Mata Kuliah	Analisis dan Visualisasi Data
Kode	MKB1324
Semester	Ganjil
Beban Studi	3 SKS (Teori)
Sifat	Wajib Bersama
Prasyarat	MKB2209 (Statistika dan Probabilitas)
Bahan Kajian (BK)	1. BK02: Data / information Management 2. BK07: Application Development and Programming 3. BK12: Data/Business Analytics
CPL	1. CPL04: Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah berbasis analisis data dan informasi, serta mampu memformulasikan solusi prosedural. 2. CPL06: Mampu merancang, menggunakan, mengolah, dan menganalisis data dengan database, teknik analisis, dan alat pengolahan data.
CPMK	1. CPMK041: Mampu mengidentifikasi masalah berdasarkan data dan informasi 2. CPMK064: Mampu menganalisis data dengan alat dan teknik pengolahan data
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini membekali mahasiswa dengan keterampilan dalam menganalisis data menggunakan metode statistik dan machine learning, serta memvisualisasikan hasil analisis dalam bentuk grafik interaktif. Mahasiswa diajak memahami konsep analitik deskriptif, diagnostik, prediktif, dan preskriptif, serta menggunakan tools populer seperti Python (pandas, matplotlib, seaborn) atau R. Fokus utama adalah menghasilkan insight yang bermakna dari data untuk mendukung pengambilan keputusan.
Pokok Bahasan	1. Konsep dasar data analytics 2. Analitik deskriptif dan diagnostik

	3. Analitik prediktif dengan regresi & klasifikasi 4. Analitik preskriptif 5. Visualisasi data dengan tools modern 6. Dashboard interaktif 7. Studi kasus analitik data 8. Mini project analitik dan visualisasi
Referensi	1. Provost, F., & Fawcett, T. (2023). Data science for business (2nd ed.). O'Reilly. 2. McKinney, W. (2022). Python for data analysis (3rd ed.). O'Reilly. 3. Few, S. (2022). Data visualization for dashboards. Analytics Press. 4. Rahardja, U. (2023). Analitik data untuk TI. Andi Offset. 5. Siregar, H. (2022). Visualisasi data modern. Deepublish.

Mata Kuliah	Big Data
Kode	MKB1239
Semester	Ganjil
Beban Studi	2 SKS (Teori)
Sifat	Wajib Bersama
Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK02: Data / information Management 2. BK03: IT Infrastructure 3. BK12: Data/Business Analytics
CPL	1. CPL04: Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah berbasis analisis data dan informasi, serta mampu memformulasikan solusi prosedural. 2. CPL06: Mampu merancang, menggunakan, mengolah, dan menganalisis data dengan database, teknik analisis, dan alat pengolahan data.
CPMK	1. CPMK041: Mampu mengidentifikasi masalah berdasarkan data dan informasi 2. CPMK063: Mampu mengolah data dengan teknik pengolahan data 3. CPMK064: Mampu menganalisis data dengan alat dan teknik pengolahan data
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah Big Data memperkenalkan konsep, arsitektur, dan teknologi pengelolaan data berskala besar yang tidak dapat ditangani oleh pendekatan basis data konvensional. Mahasiswa mempelajari karakteristik big data (volume, velocity, variety, veracity, value), arsitektur pipeline data, penyimpanan terdistribusi, serta paradigma pemrosesan batch dan streaming. Pembahasan mencakup ekosistem teknologi big data seperti Hadoop dan Apache Spark, basis data NoSQL, konsep data lake dan data warehouse, hingga kualitas data, tata kelola, serta etika dan privasi. Mahasiswa berlatih menganalisis kebutuhan data organisasi dan

	memilih arsitektur big data yang tepat untuk mendukung analitik dan pengambilan keputusan.
Pokok Bahasan	1. Konsep dan karakteristik big data (5V) 2. Arsitektur pemrosesan big data dan pipeline data 3. Penyimpanan terdistribusi (HDFS) dan konsep MapReduce 4. Kerangka pemrosesan modern: Apache Spark 5. Basis data NoSQL: key-value, dokumen, kolom, dan graf 6. Data lake, data warehouse, dan integrasi data 7. Pemrosesan streaming dan analitik real-time 8. Kualitas data, tata kelola, etika, dan privasi big data
Referensi	1. Reis, J., & Housley, M. (2022). Fundamentals of data engineering. O'Reilly. 2. Dehghani, Z. (2022). Data mesh: Delivering data-driven value at scale. O'Reilly. 3. Strenghtolt, P. (2023). Data management at scale (2nd ed.). O'Reilly.

Mata Kuliah	Manajemen Layanan Teknologi informasi
Kode	IST5319
Semester	Ganjil
Beban Studi	3 SKS (Teori)
Sifat	Wajib Prodi
Prasyarat	IST4317 (Tata Kelola Teknologi Informasi)
Bahan Kajian (BK)	1. BK01: Foundation of Information Systems 2. BK06: IS Management & Strategy 3. BK14: Enterprise Architecture
CPL	1. CPL05: Mampu memahami, menganalisis, dan menilai konsep dasar serta peran sistem informasi dalam proses organisasi, pengelolaan data, dan rekomendasi pengambilan keputusan. 2. CPL09: Mampu merencanakan, menerapkan, memelihara, dan meningkatkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan strategis, serta mengelola layanan dan strategi SI/TI.
CPMK	1. CPMK051: Mampu memahami konsep dasar sistem informasi 2. CPMK091: Mampu merencanakan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan strategis 3. CPMK092: Mampu menerapkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan jangka pendek 4. CPMK093: Mampu memelihara sistem informasi organisasi 5. CPMK094: Mampu meningkatkan layanan sistem informasi strategis
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini membahas konsep, kerangka kerja, dan praktik manajemen layanan TI. Topik meliputi ITIL, service strategy, service design, service transition, service operation, dan continual service improvement. Mahasiswa belajar merancang SLA, mengelola insiden dan masalah, serta mengevaluasi kualitas layanan TI. Studi kasus implementasi ITSM di organisasi nyata digunakan untuk memperkuat pemahaman.
Pokok Bahasan	1. Konsep dasar manajemen layanan TI

	2. Kerangka kerja ITIL 3. Perancangan Service Level Agreement (SLA) 4. Manajemen insiden dan masalah 5. Manajemen kapasitas dan ketersediaan 6. Continual service improvement 7. Studi kasus implementasi ITSM
Referensi	1. Axelos. (2022). ITIL foundation (4th ed.). TSO. 2. Galup, S. D., Dattero, R., Quan, J. J., & Conger, S. (2023). Information technology service management. Springer. 3. Addy, R. (2022). IT service management: A guide for ITIL. Routledge. 4. Pratama, A. (2023). Manajemen layanan TI. Andi Offset. 5. Susanto, H. (2022). IT service management. Deepublish.

Mata Kuliah	Manajemen Proyek
Kode	MKB2330
Semester	Ganjil
Beban Studi	3 SKS (Teori)
Sifat	Wajib Bersama
Prasyarat	MKB2320 (Analisis dan Perancangan Sistem Informasi)
Bahan Kajian (BK)	1. BK05: System Analysis and Design 2. BK06: IS Management & Strategy
CPL	1. CPL04: Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah berbasis analisis data dan informasi, serta mampu memformulasikan solusi prosedural. 2. CPL09: Mampu merencanakan, menerapkan, memelihara, dan meningkatkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan strategis, serta mengelola layanan dan strategi SI/TI.
CPMK	1. CPMK041: Mampu mengidentifikasi masalah berdasarkan data dan informasi 2. CPMK091: Mampu merencanakan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan strategis
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini membahas prinsip, kerangka kerja, dan praktik dalam manajemen proyek sistem informasi. Mahasiswa diperkenalkan pada metodologi manajemen proyek tradisional dan agile, perencanaan, penjadwalan, manajemen biaya, risiko, dan sumber daya. Selain itu, mahasiswa akan mengkaji standar internasional seperti PMBOK dan PRINCE2. Fokus utama adalah mengembangkan keterampilan dalam merencanakan, mengelola, memantau, dan mengevaluasi proyek SI, serta menguasai penggunaan perangkat lunak manajemen proyek. Pembelajaran menekankan pada studi kasus proyek nyata, sehingga mahasiswa mampu menerapkan konsep ke dalam konteks profesional.
Pokok Bahasan	1. Konsep dasar manajemen proyek SI 2. Kerangka kerja PMBOK & PRINCE2 3. Perencanaan lingkup, waktu, biaya, kualitas 4. Manajemen sumber daya manusia & komunikasi 5. Manajemen risiko proyek SI

	6. Agile project management & Scrum 7. Penggunaan software manajemen proyek (MS Project, Jira) 8. Studi kasus proyek SI
Referensi	1. PMI. (2023). A guide to the project management body of knowledge (PMBOK guide, 7th ed.). Project Management Institute. 2. Snyder, C. (2022). A user's manual to PMBOK. Wiley. 3. Schwalbe, K. (2023). Information technology project management (10th ed.). Cengage. 4. Sutabri, T. (2022). Manajemen proyek sistem informasi. Andi Offset. 5. Hidayat, R. (2023). Manajemen proyek agile. Deepublish.

Mata Kuliah	Metodologi Penelitian
Kode	MKB1225
Semester	Ganjil
Beban Studi	2 SKS (Teori)
Sifat	Wajib Prodi
Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK09: Ethics, use and implications for society
CPL	1. CPL03: Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam pengembangan/implementasi sistem informasi serta menyusun deskripsi saintifik dalam bentuk karya ilmiah, skripsi, atau tugas akhir.
CPMK	1. CPMK034: Mampu menyusun deskripsi saintifik dalam laporan penelitian, skripsi, atau tugas akhir
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini membekali mahasiswa dengan pengetahuan dan keterampilan dalam melakukan penelitian ilmiah. Materi meliputi metodologi penelitian kuantitatif dan kualitatif, desain penelitian, teknik pengumpulan dan analisis data, serta penulisan karya ilmiah sesuai standar akademik. Mahasiswa juga diperkenalkan pada etika penelitian dan penggunaan software pendukung (SPSS, NVivo, Mendeley). Fokus utama adalah menghasilkan proposal penelitian yang siap untuk dilanjutkan ke skripsi.
Pokok Bahasan	1. Konsep dasar penelitian ilmiah 2. Jenis dan desain penelitian 3. Perumusan masalah dan tujuan penelitian 4. Kajian pustaka dan penyusunan kerangka teori 5. Metode pengumpulan data 6. Teknik analisis data kuantitatif & kualitatif 7. Etika penelitian 8. Penulisan proposal penelitian
Referensi	1. Creswell, J. W., & Creswell, J. D. (2023). Research design: Qualitative, quantitative, and mixed methods (6th ed.). Sage. 2. Sekaran, U., & Bougie, R. (2022). Research methods for business (8th ed.). Wiley. 3. Neuman, W. L. (2022). Social research methods (9th ed.). Pearson. 4. Sugiyono. (2022). Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan R&D. Alfabeta.

	5. Arikunto, S. (2023). Prosedur penelitian. Rineka Cipta.
Mata Kuliah	Penambangan Data
Kode	MKB1226
Semester	Ganjil
Beban Studi	3 SKS (Teori)
Sifat	Wajib Bersama
Prasyarat	MKB2209 (Statistika dan Probabilitas), MKB1240 (Sistem Basis Data)
Bahan Kajian (BK)	1. BK02: Data / information Management 2. BK07: Application Development and Programming 3. BK12: Data/Business Analytics
CPL	1. CPL04: Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah berbasis analisis data dan informasi, serta mampu memformulasikan solusi prosedural. 2. CPL06: Mampu merancang, menggunakan, mengolah, dan menganalisis data dengan database, teknik analisis, dan alat pengolahan data.
CPMK	1. CPMK041: Mampu mengidentifikasi masalah berdasarkan data dan informasi 2. CPMK061: Mampu merancang basis data (dalam konteks penambangan data) 3. CPMK062: Mampu menggunakan basis data (dalam konteks penambangan data) 4. CPMK063: Mampu mengolah data dengan teknik pengolahan data 5. CPMK064: Mampu menganalisis data dengan alat dan teknik pengolahan data
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini memperkenalkan konsep, teknik, dan aplikasi penambangan data. Mahasiswa mempelajari tahapan data mining, termasuk pembersihan data, transformasi, pemodelan, evaluasi, dan interpretasi hasil. Algoritma yang dipelajari meliputi klasifikasi (decision tree, naive bayes), klasterisasi (k-means), regresi, dan asosiasi (apriori). Mahasiswa diajak mengerjakan studi kasus nyata menggunakan software data mining (RapidMiner, Weka, atau Python libraries).
Pokok Bahasan	1. Konsep dasar penambangan data 2. Tahapan proses data mining 3. Praproses data 4. Algoritma klasifikasi (Decision Tree, Naive Bayes) 5. Algoritma klasterisasi (k-Means) 6. Algoritma asosiasi (Apriori) 7. Regresi linier dalam data mining 8. Studi kasus penambangan data
Referensi	1. Han, J., Kamber, M., & Pei, J. (2023). Data mining: Concepts and techniques (4th ed.). Morgan Kaufmann. 2. Tan, P.-N., Steinbach, M., & Kumar, V. (2022). Introduction to data mining (3rd ed.). Pearson.

	3. Aggarwal, C. C. (2022). Data mining: The textbook (2nd ed.). Springer. 4. Prasetyo, E. (2023). Data mining: Konsep dan aplikasi. Andi Offset. 5. Santoso, A. (2022). Penerapan data mining. Deepublish.
--	---

Mata Kuliah	Praktikum Penambangan Data
Kode	MKB1127
Semester	Ganjil
Beban Studi	1 SKS (Teori)
Sifat	Wajib Bersama
Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK02: Data / information Management 2. BK10: Praktikum
CPL	1. CPL04: Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah berbasis analisis data dan informasi, serta mampu memformulasikan solusi prosedural. 2. CPL06: Mampu merancang, menggunakan, mengolah, dan menganalisis data dengan database, teknik analisis, dan alat pengolahan data.
CPMK	1. CPMK041: Mampu mengidentifikasi masalah berdasarkan data dan informasi 2. CPMK061: Mampu merancang basis data 3. CPMK062: Mampu menggunakan basis data 4. CPMK063: Mampu mengolah data dengan teknik pengolahan data 5. CPMK064: Mampu menganalisis data dengan alat dan teknik pengolahan data
Deskripsi Mata Kuliah	Praktikum ini memberikan pengalaman langsung dalam menggunakan perangkat lunak data mining untuk mengolah, menganalisis, dan mengekstraksi pola dari dataset. Mahasiswa dilatih melakukan preprocessing, menjalankan algoritma klasifikasi, klusterisasi, regresi, dan asosiasi, serta mengevaluasi hasil dengan metrik performa. Studi kasus diambil dari bidang bisnis, kesehatan, dan sosial.
Pokok Bahasan	1. Instalasi dan penggunaan software data mining 2. Praproses data 3. Implementasi algoritma klasifikasi 4. Implementasi algoritma klusterisasi 5. Implementasi algoritma asosiasi 6. Regresi linier sederhana 7. Evaluasi model data mining 8. Studi kasus praktikum data mining
Referensi	1. Han, J., Kamber, M., & Pei, J. (2023). Data mining: Concepts and techniques. Morgan Kaufmann. 2. Tan, P.-N., Steinbach, M., & Kumar, V. (2022). Introduction to data mining. Pearson. 3. Aggarwal, C. C. (2022). Data mining: The textbook. Springer.

	4. Prasetyo, E. (2023). Data mining: Konsep dan aplikasi. Andi Offset. 5. Santoso, A. (2022). Praktikum data mining. Deepublish.
--	---

Mata Kuliah Pilihan

Mata Kuliah	Manajemen Rantai Pasok
Kode	BDT5344
Semester	Ganjil
Beban Studi	3 SKS (Teori)
Sifat	Pilihan
Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK01: Foundation of Information Systems 2. BK06: IS Management & Strategy
CPL	1. CPL05: Mampu memahami, menganalisis, dan menilai konsep dasar serta peran sistem informasi dalam proses organisasi, pengelolaan data, dan rekomendasi pengambilan keputusan. 2. CPL09: Mampu merencanakan, menerapkan, memelihara, dan meningkatkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan strategis, serta mengelola layanan dan strategi SI/TI.
CPMK	1. CPMK052: Mampu menganalisis proses dan sistem organisasi 2. CPMK054: Mampu menilai peran sistem informasi dalam rekomendasi keputusan organisasi 3. CPMK091: Mampu merencanakan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan strategis
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah Manajemen Rantai Pasok membekali mahasiswa dengan pemahaman menyeluruh tentang konsep, strategi, dan pengelolaan aliran barang, informasi, dan dana di sepanjang rantai pasok, mulai dari pemasok hingga konsumen akhir. Mahasiswa mempelajari bagaimana keputusan desain jaringan, perencanaan permintaan, pengelolaan persediaan, pengadaan, dan distribusi saling terkait dalam menciptakan nilai serta keunggulan kompetitif organisasi. Sebagai mata kuliah pilihan pada Program Studi Sistem Informasi, penekanan diberikan pada peran sistem informasi dalam integrasi rantai pasok, seperti pemanfaatan ERP dan sistem SCM, pertukaran data antarorganisasi, analitik rantai pasok untuk pengambilan keputusan, hingga isu rantai pasok digital dan ketahanan (resilience) menghadapi disrupti. Melalui studi kasus, mahasiswa berlatih menganalisis proses rantai pasok nyata dan mengusulkan perbaikan berbasis teknologi informasi.
Pokok Bahasan	1. Konsep dasar dan strategi manajemen rantai pasok 2. Desain jaringan dan konfigurasi rantai pasok 3. Perencanaan permintaan (demand planning) dan manajemen persediaan 4. Pengadaan dan manajemen hubungan pemasok 5. Logistik, distribusi, dan transportasi

	6. Peran sistem informasi: ERP, sistem SCM, dan integrasi data antarorganisasi 7. Analitik dan pengukuran kinerja rantai pasok (model SCOR) 8. Rantai pasok digital, keberlanjutan, dan ketahanan terhadap disrupsi
Referensi	1. Chopra, S. (2022). Supply chain management: Strategy, planning, and operation (8th ed.). Pearson. 2. Christopher, M. (2022). Logistics and supply chain management (6th ed.). FT Publishing. 3. Heizer, J., Render, B., & Munson, C. (2023). Operations management: Sustainability and supply chain management (14th ed.). Pearson. 4. Ivanov, D. (2023). Introduction to supply chain resilience (2nd ed.). Springer.

Mata Kuliah	Permodelan Bisnis
Kode	BDT5342
Semester	Ganjil
Beban Studi	3 SKS (Teori)
Sifat	Pilihan
Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK01: Foundation of Information Systems 2. BK05: System Analysis and Design 3. BK14: Enterprise Architecture
CPL	1. CPL05: Mampu memahami, menganalisis, dan menilai konsep dasar serta peran sistem informasi dalam proses organisasi, pengelolaan data, dan rekomendasi pengambilan keputusan. 2. CPL07: Mampu memahami metodologi, menggunakan alat pemodelan sistem, serta menganalisis kebutuhan pengguna dalam membangun sistem informasi untuk mendukung bisnis proses organisasi.
CPMK	1. CPMK052: Mampu menganalisis proses dan sistem organisasi 2. CPMK072: Mampu menggunakan alat pengembangan sistem 3. CPMK073: Mampu menganalisis kebutuhan pengguna dalam pengembangan sistem informasi
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah Permodelan Bisnis membahas cara memodelkan proses bisnis dan model bisnis organisasi sebagai dasar pengembangan sistem informasi. Mahasiswa mempelajari teknik identifikasi, pemetaan, dan dokumentasi proses bisnis menggunakan notasi standar seperti BPMN, serta perancangan model bisnis dengan kerangka Business Model Canvas dan value proposition. Mahasiswa juga berlatih menganalisis proses berjalan (as-is), mengidentifikasi permasalahan dan peluang perbaikan, lalu merancang proses usulan (to-be) yang didukung teknologi informasi. Topik pelengkap mencakup dasar process mining untuk memvalidasi model terhadap data event log, sehingga lulusan

	mampu menjembatani kebutuhan bisnis dengan rancangan sistem informasi secara sistematis.
Pokok Bahasan	1. Konsep model bisnis dan proses bisnis dalam organisasi 2. Rantai nilai (value chain) dan dekomposisi proses 3. Notasi pemodelan proses bisnis (BPMN): elemen dasar hingga lanjutan 4. Pemodelan proses as-is dan analisis permasalahan proses 5. Perancangan proses to-be dan perbaikan proses (process redesign) 6. Business Model Canvas dan perancangan proposisi nilai 7. Dasar process mining dan validasi model dengan data 8. Studi kasus pemodelan bisnis untuk transformasi digital
Referensi	1. van der Aalst, W. M. P., & Carmona, J. (Eds.). (2022). Process mining handbook. Springer. 2. Rogers, D. L. (2023). The digital transformation roadmap. Columbia Business School Publishing. 3. Lamarre, E., Smaje, K., & Zemmell, R. (2023). Rewired: The McKinsey guide to outcompeting in the age of digital and AI. Wiley. 4. Dumas, M., La Rosa, M., Mendling, J., & Reijers, H. A. (2022). Fundamentals of business process management (2nd ed., corr. printing). Springer.

Semester 6

Mata Kuliah	E-Business
Kode	IST6320
Semester	Genap
Beban Studi	3 SKS (Teori)
Sifat	Wajib Prodi
Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK01: Foundation of Information Systems
CPL	1. CPL05: Mampu memahami, menganalisis, dan menilai konsep dasar serta peran sistem informasi dalam proses organisasi, pengelolaan data, dan rekomendasi pengambilan keputusan. 2. CPL10: Mampu menerapkan konsep pemrograman (OOP, web, mobile), merancang UI/UX, serta mengaplikasikan pengetahuan di area e-business untuk mendukung transformasi digital.
CPMK	1. CPMK051: Mampu memahami konsep dasar sistem informasi 2. CPMK105: Menerapkan e-business & transformasi digital
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah E-Business mengkaji pemanfaatan teknologi digital untuk menjalankan dan mentransformasi proses bisnis organisasi. Mahasiswa mempelajari konsep e-business dan e-commerce, ragam model bisnis digital (B2B, B2C, C2C, marketplace, dan platform), infrastruktur aplikasi e-business, serta integrasinya dengan sistem informasi organisasi. Pembahasan mencakup pemasaran digital dan pengelolaan pelanggan daring, sistem pembayaran elektronik dan fintech, keamanan dan kepercayaan transaksi, serta aspek hukum transaksi elektronik di Indonesia. Melalui studi kasus marketplace dan

	platform digital, mahasiswa menganalisis strategi e-business dan merancang usulan inisiatif digital bagi organisasi. Mata kuliah ini juga membahas manajemen proses bisnis (Business Process Management/BPM) dalam konteks digital: pemetaan, integrasi, dan otomasi proses bisnis lintas fungsi (misalnya order-to-cash dan procure-to-pay) sebagai fondasi penerapan e-business dan transformasi digital organisasi.
Pokok Bahasan	1. Konsep e-business, e-commerce, dan evolusi bisnis digital 2. Model bisnis digital: B2B, B2C, C2C, marketplace, dan platform 3. Infrastruktur dan arsitektur aplikasi e-business 4. Manajemen, integrasi, dan otomasi proses bisnis digital (BPM) dalam e-business 5. Pemasaran digital dan pengelolaan pelanggan daring 6. Sistem pembayaran elektronik dan layanan fintech 7. Keamanan, kepercayaan, dan perlindungan konsumen digital 8. Aspek hukum dan regulasi transaksi elektronik 9. Strategi omnichannel dan studi kasus e-business di Indonesia
Referensi	1. Laudon, K. C., & Traver, C. G. (2023). E-commerce 2023: Business, technology, society (17th ed.). Pearson. 2. Rogers, D. L. (2023). The digital transformation roadmap. Columbia Business School Publishing. 3. Lamarre, E., Smaje, K., & Zammel, R. (2023). Rewired: The McKinsey guide to outcompeting in the age of digital and AI. Wiley.

Mata Kuliah	Kewirausahaan Digital
Kode	MKB2229
Semester	Genap
Beban Studi	3 SKS (Teori)
Sifat	Wajib Bersama
Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK01: Foundation of Information Systems
CPL	1. CPL04: Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah berbasis analisis data dan informasi, serta mampu memformulasikan solusi prosedural.
CPMK	1. CPMK041: Mampu mengidentifikasi masalah berdasarkan data dan informasi
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini membekali mahasiswa dengan pengetahuan dan keterampilan kewirausahaan berbasis teknologi. Topik meliputi konsep technopreneurship, model bisnis digital, inovasi produk berbasis TI, analisis peluang usaha, pengembangan startup, serta manajemen keuangan dan pemasaran digital. Mahasiswa akan merancang business plan berbasis teknologi dan melakukan simulasi implementasi ide usaha dalam bentuk project kelompok.
Pokok Bahasan	1. Konsep dasar technopreneurship 2. Analisis peluang usaha berbasis TI 3. Model bisnis digital 4. Inovasi dan pengembangan produk TI 5. Strategi pemasaran digital

	6. Manajemen keuangan startup 7. Penyusunan business plan 8. Simulasi project technopreneurship
Referensi	1. Hisrich, R. D., Peters, M. P., & Shepherd, D. A. (2022). Entrepreneurship (11th ed.). McGraw-Hill. 2. Blank, S., & Dorf, B. (2022). The startup owner's manual. Wiley. 3. Osterwalder, A., Pigneur, Y., Smith, A., & Etienne, F. (2023). The invincible company. Wiley. 4. Suryana, Y. (2023). Kewirausahaan teknologi. Andi Offset. 5. Pratama, A. (2022). Technopreneurship dalam era digital. Deepublish.

Mata Kuliah	KKP/PI
Kode	MKB2328
Semester	Genap
Beban Studi	3 SKS (Praktik)
Sifat	Wajib Bersama
Prasyarat	MKB1225 (Metodologi Penelitian)
Bahan Kajian (BK)	1. BK04: IS Project Management 2. BK06: IS Management & Strategy 3. BK10: Praktikum
CPL	1. CPL03: Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam pengembangan/implementasi sistem informasi serta menyusun deskripsi saintifik dalam bentuk karya ilmiah, skripsi, atau tugas akhir. 2. CPL07: Mampu memahami metodologi, menggunakan alat pemodelan sistem, serta menganalisis kebutuhan pengguna dalam membangun sistem informasi untuk mendukung bisnis proses organisasi.
CPMK	1. CPMK031: Mampu menggunakan pemikiran logis dalam pemrograman dan pemecahan masalah 2. CPMK071: Mampu memahami metodologi pengembangan sistem 3. CPMK072: Mampu menggunakan alat pengembangan sistem 4. CPMK073: Mampu menganalisis kebutuhan pengguna dalam pengembangan sistem informasi
Deskripsi Mata Kuliah	Kuliah Kerja Praktek (KKP) memberikan kesempatan mahasiswa untuk menerapkan pengetahuan akademis dalam konteks profesional. Mahasiswa ditempatkan di organisasi untuk mengerjakan proyek nyata terkait SI, kemudian menyusun laporan ilmiah berdasarkan pengalaman tersebut. Fokus pada integrasi teori dengan praktik, pengembangan soft skills, serta kemampuan menulis ilmiah sesuai standar akademik.
Pokok Bahasan	1. Orientasi dan penentuan lokasi KKP 2. Perumusan tujuan dan ruang lingkup proyek 3. Pelaksanaan kegiatan di organisasi 4. Penerapan konsep SI dalam praktik 5. Pengumpulan dan analisis data lapangan 6. Penyusunan laporan ilmiah

	7. Presentasi hasil KKP
Referensi	1. Creswell, J. W., & Creswell, J. D. (2023). Research design. Sage. 2. Sekaran, U., & Bougie, R. (2022). Research methods for business. Wiley. 3. Sugiyono. (2022). Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan R&D. Alfabeta. 4. Arikunto, S. (2023). Prosedur penelitian. Rineka Cipta. 5. Panduan KKP STMIK Widya Cipta Dharma (2023).

Mata Kuliah	Manajemen Pengetahuan
Kode	IST6221
Semester	Genap
Beban Studi	2 SKS (Teori)
Sifat	Wajib Prodi
Prasyarat	IST2309 (Sistem Informasi Manajemen)
Bahan Kajian (BK)	1. BK06: IS Management & Strategy
CPL	1. CPL05: Mampu memahami, menganalisis, dan menilai konsep dasar serta peran sistem informasi dalam proses organisasi, pengelolaan data, dan rekomendasi pengambilan keputusan.
CPMK	1. CPMK051: Mampu memahami konsep dasar sistem informasi
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini membahas konsep, metodologi, dan praktik manajemen pengetahuan (knowledge management) dalam organisasi. Mahasiswa mempelajari siklus manajemen pengetahuan, model tacit & explicit knowledge, teknologi pendukung (KM systems), serta strategi implementasi. Studi kasus digunakan untuk menekankan peran KM dalam inovasi, keunggulan bersaing, dan pengambilan keputusan.
Pokok Bahasan	1. Konsep dasar manajemen pengetahuan 2. Siklus knowledge management 3. Tacit vs explicit knowledge 4. Sistem pendukung manajemen pengetahuan 5. Teknologi untuk knowledge sharing 6. Strategi implementasi KM di organisasi 7. Studi kasus KM dan pengambilan keputusan
Referensi	1. Nonaka, I., & Takeuchi, H. (2023). The knowledge-creating company. Oxford University Press. 2. Dalkir, K. (2023). Knowledge management in theory and practice (4th ed.). MIT Press. 3. Girard, J., & Girard, J. (2022). Knowledge management matters. Springer. 4. Pratama, A. (2023). Manajemen pengetahuan. Andi Offset. 5. Hartono, J. (2022). Sistem manajemen pengetahuan. Deepublish.

Mata Kuliah	Sistem Pendukung Keputusan
Kode	IST6322
Semester	Genap
Beban Studi	2 SKS (Teori)

Sifat	Wajib Prodi
Prasyarat	MKB1324 (Analisis dan Visualisasi Data)
Bahan Kajian (BK)	1. BK02: Data / information Management 2. BK12: Data/Business Analytics
CPL	1. CPL04: Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah berbasis analisis data dan informasi, serta mampu memformulasikan solusi prosedural. 2. CPL05: Mampu memahami, menganalisis, dan menilai konsep dasar serta peran sistem informasi dalam proses organisasi, pengelolaan data, dan rekomendasi pengambilan keputusan.
CPMK	1. CPMK044: Mampu mengambil keputusan tepat sesuai konteks organisasi 2. CPMK051: Mampu memahami konsep dasar sistem informasi 3. CPMK052: Mampu menganalisis proses dan sistem organisasi 4. CPMK053: Mampu menilai sistem pengelolaan data dalam organisasi 5. CPMK054: Mampu menilai peran sistem informasi dalam rekomendasi keputusan organisasi
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini mengkaji konsep, metode, dan implementasi sistem pendukung keputusan (SPK). Mahasiswa mempelajari model pengambilan keputusan, metode kuantitatif (AHP, TOPSIS), basis data SPK, serta integrasi dengan business intelligence. Mahasiswa juga mempraktikkan pengembangan prototipe SPK menggunakan perangkat lunak modern. Pembelajaran menekankan studi kasus pengambilan keputusan di organisasi.
Pokok Bahasan	1. Konsep dasar pengambilan keputusan 2. Arsitektur SPK 3. Metode kuantitatif dalam SPK (AHP, TOPSIS) 4. Integrasi basis data dengan SPK 5. Business intelligence dan SPK 6. Pengembangan prototipe SPK 7. Studi kasus SPK di organisasi
Referensi	1. Turban, E., Sharda, R., & Delen, D. (2023). Decision support and business intelligence systems (11th ed.). Pearson. 2. Power, D. J. (2022). Decision support, analytics, and business intelligence. Springer. 3. Marakas, G. M. (2022). Decision support systems in the 21st century. Pearson. 4. Kusriani. (2022). Sistem pendukung keputusan. Andi Offset. 5. Hartono, J. (2023). Konsep SPK & penerapannya. Deepublish.

Mata Kuliah	Strategi, Manajemen, dan Akuisisi Sistem Informasi
Kode	IST6323
Semester	Genap
Beban Studi	3 SKS (Teori)
Sifat	Wajib Prodi

Prasyarat	IST4317 (Tata Kelola Teknologi Informasi)
Bahan Kajian (BK)	1. BK01: Foundation of Information Systems 2. BK02: Data / information Management 3. BK05: System Analysis and Design 4. BK12: Data/Business Analytics 5. BK13: User Interface Design
CPL	1. CPL09: Mampu merencanakan, menerapkan, memelihara, dan meningkatkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan strategis, serta mengelola layanan dan strategi SI/TI.
CPMK	1. CPMK091: Mampu merencanakan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan strategis 2. CPMK092: Mampu menerapkan sistem informasi organisasi untuk mencapai tujuan jangka pendek 3. CPMK093: Mampu memelihara sistem informasi organisasi 4. CPMK094: Mampu meningkatkan layanan sistem informasi strategis
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini membahas strategi, manajemen, dan akuisisi sistem informasi dalam organisasi. Topik meliputi peran SI dalam keunggulan kompetitif, strategi investasi TI, evaluasi portofolio aplikasi, manajemen siklus hidup aplikasi, serta pengadaan dan akuisisi sistem. Mahasiswa mempelajari kerangka kerja strategis untuk menilai kebutuhan organisasi dan mengintegrasikan SI dengan strategi bisnis. Studi kasus digunakan untuk memahami dinamika implementasi SI di berbagai organisasi.
Pokok Bahasan	1. Peran SI dalam strategi organisasi 2. Model keunggulan kompetitif berbasis SI 3. Strategi investasi TI 4. Evaluasi portofolio aplikasi 5. Manajemen siklus hidup aplikasi 6. Proses akuisisi dan pengadaan SI 7. Kerangka kerja strategi SI 8. Studi kasus strategi dan akuisisi SI
Referensi	1. Pearlson, K. E., Saunders, C. S., & Galletta, D. F. (2022). Managing and using information systems (8th ed.). Wiley. 2. Ward, J., & Peppard, J. (2023). Strategic planning for information systems (5th ed.). Wiley. 3. Turban, E., Pollard, C., & Wood, G. (2023). Information technology for management (12th ed.). Wiley. 4. Jogiyanto, H. M. (2023). Sistem informasi strategis. Andi Offset. 5. Hartono, J. (2022). Strategi SI/TI dalam organisasi. Deepublish.

Mata Kuliah Pilihan

Mata Kuliah	Akuntansi Keuangan
Kode	BDT2214
Semester	Genap
Beban Studi	2 SKS (Teori)

Sifat	Pilihan
Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK01: Foundation of Information Systems 2. BK12: Data/Business Analytics
CPL	1. CPL04: Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah berbasis analisis data dan informasi, serta mampu memformulasikan solusi prosedural.
CPMK	1. CPMK041: Mampu mengidentifikasi masalah berdasarkan data dan informasi 2. CPMK044: Mampu mengambil keputusan tepat sesuai konteks organisasi
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah Akuntansi Keuangan memberikan pemahaman dasar tentang siklus akuntansi dan penyusunan laporan keuangan sebagai bahasa bisnis. Mahasiswa mempelajari proses pencatatan transaksi, penjurnalan, posting, penyusunan neraca saldo, jurnal penyesuaian, hingga penyusunan laporan laba rugi, laporan posisi keuangan, dan laporan arus kas sesuai standar akuntansi yang berlaku. Dalam konteks Program Studi Sistem Informasi, mata kuliah ini menekankan keterkaitan data akuntansi dengan sistem informasi organisasi: bagaimana transaksi terekam dalam sistem informasi akuntansi, bagaimana laporan keuangan dianalisis untuk mendukung pengambilan keputusan, serta bagaimana teknologi memfasilitasi otomatisasi dan integritas data keuangan.
Pokok Bahasan	1. Konsep dasar akuntansi dan persamaan akuntansi 2. Siklus akuntansi: jurnal, buku besar, dan neraca saldo 3. Jurnal penyesuaian dan penutup 4. Penyusunan laporan keuangan: laba rugi, posisi keuangan, arus kas 5. Akuntansi perusahaan jasa dan dagang 6. Analisis laporan keuangan untuk pengambilan keputusan 7. Sistem informasi akuntansi dan otomatisasi pencatatan 8. Standar akuntansi keuangan (SAK/IFRS) secara umum
Referensi	1. Kieso, D. E., Weygandt, J. J., & Warfield, T. D. (2022). Intermediate accounting (18th ed.). Wiley. 2. Weygandt, J. J., Kimmel, P. D., & Mitchell, J. E. (2024). Financial accounting (12th ed.). Wiley. 3. Ikatan Akuntan Indonesia. (2024). Standar akuntansi keuangan efektif per 1 Januari 2024. IAI. 4. Romney, M. B., Steinbart, P. J., Summers, S. L., & Wood, D. A. (2024). Accounting information systems (16th ed.). Pearson.

Mata Kuliah	Pengembangan Produk Digital
Kode	BDT4337
Semester	Genap
Beban Studi	3 SKS (Teori)
Sifat	Pilihan

Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK01: Foundation of Information Systems 2. BK07: Application Development and Programming 3. BK13: User Interface Design
CPL	1. CPL03: Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam pengembangan/implementasi sistem informasi serta menyusun deskripsi saintifik dalam bentuk karya ilmiah, skripsi, atau tugas akhir. 2. CPL10: Mampu menerapkan konsep pemrograman (OOP, web, mobile), merancang UI/UX, serta mengaplikasikan pengetahuan di area e-business untuk mendukung transformasi digital.
CPMK	1. CPMK033: Mampu menghasilkan ide atau solusi inovatif dalam pengembangan sistem informasi 2. CPMK104: Mampu merancang antarmuka dan pengalaman pengguna (UI/UX) 3. CPMK105: Menerapkan e-business & transformasi digital
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah Pengembangan Produk Digital membekali mahasiswa dengan pola pikir dan praktik pengelolaan produk digital, mulai dari penemuan kebutuhan pengguna (product discovery), perumusan proposisi nilai, perancangan pengalaman pengguna, hingga pengembangan dan evaluasi produk secara iteratif. Mahasiswa mempelajari kerangka kerja produk modern seperti lean product development, desain MVP, dan eksperimen berbasis data. Mahasiswa bekerja dalam tim lintas peran untuk merancang sebuah produk digital: melakukan riset pengguna, menyusun prototipe dan antarmuka, memvalidasi asumsi melalui pengujian, serta merencanakan rilis dan metrik keberhasilan produk. Mata kuliah ini menumbuhkan kemampuan inovasi yang menghubungkan kebutuhan bisnis, pengalaman pengguna, dan kelayakan teknis.
Pokok Bahasan	1. Konsep produk digital dan peran product management 2. Product discovery: riset pengguna dan identifikasi masalah 3. Perumusan proposisi nilai dan strategi produk 4. Perancangan UI/UX dan prototyping produk digital 5. Minimum Viable Product (MVP) dan pengembangan iteratif 6. Eksperimen, validasi, dan metrik produk (product analytics) 7. Perencanaan rilis, go-to-market, dan monetisasi 8. Etika, aksesibilitas, dan keberlanjutan produk digital
Referensi	1. Cagan, M. (2024). Transformed: Moving to the product operating model. Wiley. 2. Perri, M., & Tilles, D. (2023). Product operations: How successful companies build better products at scale. Product Institute. 3. Gothelf, J., & Seiden, J. (2024). Who does what by how much? A practical guide to customer-centric OKRs. Sense & Respond Press. 4. Rogers, D. L. (2023). The digital transformation roadmap. Columbia Business School Publishing.
Mata Kuliah	Teknologi AR/VR

Kode	TI4227W
Semester	Genap
Beban Studi	2 SKS (Teori)
Sifat	Pilihan
Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK07: Application Development and Programming 2. BK13: User Interface Design
CPL	1. CPL10: Mampu menerapkan konsep pemrograman (OOP, web, mobile), merancang UI/UX, serta mengaplikasikan pengetahuan di area e-business untuk mendukung transformasi digital.
CPMK	1. CPMK101: Mampu menerapkan konsep OOP dalam pengembangan perangkat lunak 2. CPMK104: Mampu merancang antarmuka dan pengalaman pengguna (UI/UX)
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah Teknologi AR/VR memperkenalkan konsep, teknologi, dan pengembangan aplikasi Augmented Reality (AR) dan Virtual Reality (VR) sebagai bagian dari spektrum extended reality (XR). Mahasiswa mempelajari prinsip persepsi dan interaksi manusia dalam lingkungan imersif, perangkat keras XR, serta pipeline pengembangan konten 3D interaktif. Melalui praktik menggunakan game engine, mahasiswa berlatih membangun purwarupa aplikasi AR/VR sederhana, merancang antarmuka dan pengalaman pengguna imersif yang nyaman (mengelola motion sickness, ergonomi interaksi), serta mengevaluasi penerapan AR/VR pada berbagai domain seperti pendidikan, pemasaran, dan visualisasi data organisasi.
Pokok Bahasan	1. Konsep XR: AR, VR, MR, dan perkembangan teknologinya 2. Persepsi manusia dan prinsip pengalaman imersif 3. Perangkat keras XR: HMD, tracking, dan sensor 4. Grafika 3D dasar dan pipeline konten untuk XR 5. Pengembangan aplikasi AR (marker-based dan markerless) 6. Pengembangan aplikasi VR dengan game engine 7. Perancangan UI/UX imersif dan kenyamanan pengguna 8. Studi kasus penerapan AR/VR pada bisnis dan pendidikan
Referensi	1. LaValle, S. M. (2023). Virtual reality. Cambridge University Press. 2. Doerner, R., Broll, W., Grimm, P., & Jung, B. (Eds.). (2022). Virtual and augmented reality (VR/AR): Foundations and methods of extended realities (XR). Springer. 3. Rauschnabel, P. A., Felix, R., Hinsch, C., Shahab, H., & Alt, F. (2022). What is XR? Towards a framework for augmented and virtual reality. Computers in Human Behavior, 133, 107289. 4. Linowes, J. (2022). Augmented reality with Unity AR Foundation. Packt.

Semester 7

Mata Kuliah	Kecerdasan Bisnis
-------------	-------------------

Kode	MKB1335
Semester	Ganjil
Beban Studi	2 SKS (Teori)
Sifat	Wajib Bersama
Prasyarat	MKB1226 (Penambangan Data)
Bahan Kajian (BK)	1. BK02: Data / information Management 2. BK12: Data/Business Analytics
CPL	1. CPL04: Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah berbasis analisis data dan informasi, serta mampu memformulasikan solusi prosedural. 2. CPL06: Mampu merancang, menggunakan, mengolah, dan menganalisis data dengan database, teknik analisis, dan alat pengolahan data.
CPMK	1. CPMK041: Mampu mengidentifikasi masalah berdasarkan data dan informasi 2. CPMK061: Mampu merancang basis data
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini membahas konsep, metodologi, dan teknologi business intelligence (BI). Mahasiswa mempelajari data warehouse, ETL (Extract, Transform, Load), OLAP, dashboard, serta analitik prediktif. Tujuannya adalah mengembangkan kemampuan dalam merancang dan menggunakan BI untuk mendukung keputusan strategis organisasi. Mahasiswa juga mempelajari studi kasus penerapan BI di berbagai sektor industri.
Pokok Bahasan	1. Konsep dasar business intelligence 2. Arsitektur BI dan data warehouse 3. Proses ETL (Extract, Transform, Load) 4. OLAP dan analisis multidimensi 5. Dashboard interaktif untuk BI 6. Analitik prediktif dengan BI 7. Studi kasus penerapan BI
Referensi	1. Sharda, R., Delen, D., & Turban, E. (2023). Business intelligence and analytics (11th ed.). Pearson. 2. Ranjan, J. (2022). Business intelligence: Concepts and applications. Springer. 3. Kimball, R., & Ross, M. (2022). The data warehouse toolkit (4th ed.). Wiley. 4. Hartono, J. (2023). Business intelligence untuk SI. Andi Offset. 5. Siregar, H. (2022). Penerapan business intelligence. Deepublish.

Mata Kuliah	Pemrograman Aplikasi Bergerak
Kode	MKB1322
Semester	Ganjil
Beban Studi	3 SKS (Teori)
Sifat	Wajib Bersama
Prasyarat	MKB2217 (Pemrograman Web)
Bahan Kajian (BK)	1. BK07: Application Development and Programming 2. BK08: Secure Computing

CPL	1. CPL10: Mampu menerapkan konsep pemrograman (OOP, web, mobile), merancang UI/UX, serta mengaplikasikan pengetahuan di area e-business untuk mendukung transformasi digital.
CPMK	1. CPMK102: Mampu mengembangkan aplikasi web sisi klien dan server 2. CPMK103: Mampu mengembangkan aplikasi perangkat bergerak
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini membahas konsep, arsitektur, dan teknologi dalam pengembangan aplikasi bergerak. Topik mencakup platform Android dan iOS, pemrograman mobile berbasis Java/Kotlin atau Swift, pengelolaan data lokal, komunikasi client-server, serta integrasi API. Mahasiswa juga mempelajari prinsip UI/UX untuk aplikasi mobile agar memenuhi kebutuhan pengguna. Studi kasus berupa perancangan dan implementasi aplikasi mobile sederhana.
Pokok Bahasan	1. Konsep dan arsitektur aplikasi mobile 2. Pemrograman Android (Java/Kotlin) dasar 3. UI/UX design untuk aplikasi mobile 4. Pengelolaan data lokal (SQLite, Room) 5. Komunikasi client-server dan REST API 6. Integrasi fitur mobile (GPS, kamera, sensor) 7. Keamanan aplikasi mobile 8. Mini project aplikasi mobile
Referensi	1. Mednieks, Z., Dornin, L., Meike, G., & Nakamura, M. (2022). Programming Android (4th ed.). O'Reilly. 2. Darcey, L., & Conder, S. (2022). Android wireless application development. Pearson. 3. Safaat, N. (2023). Pemrograman aplikasi mobile berbasis Android. Informatika. 4. Ramadhan, A. (2023). Kotlin untuk pengembangan mobile. Andi Offset. 5. Santoso, B. (2022). Swift programming untuk iOS. Deepublish.

Mata Kuliah	Praktikum Pemrograman Aplikasi Bergerak
Kode	MKB1123
Semester	Ganjil
Beban Studi	1 SKS (Praktikum)
Sifat	Wajib Bersama
Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK07: Application Development and Programming 2. BK08: Secure Computing 3. BK10: Praktikum
CPL	1. CPL10: Mampu menerapkan konsep pemrograman (OOP, web, mobile), merancang UI/UX, serta mengaplikasikan pengetahuan di area e-business untuk mendukung transformasi digital.
CPMK	1. CPMK102: Mampu mengembangkan aplikasi web sisi klien dan server 2. CPMK103: Mampu mengembangkan aplikasi perangkat bergerak

Deskripsi Mata Kuliah	Praktikum ini melatih mahasiswa untuk mengimplementasikan konsep pengembangan aplikasi mobile melalui proyek berbasis Android/iOS. Mahasiswa membuat aplikasi dengan fitur interaktif, integrasi database lokal, dan konektivitas API. Praktikum menekankan keterampilan teknis dan kolaboratif, serta evaluasi usability aplikasi.
Pokok Bahasan	1. Instalasi dan konfigurasi Android Studio/Xcode 2. Membangun UI dasar aplikasi mobile 3. Penggunaan database lokal (SQLite/Room) 4. Integrasi REST API dengan aplikasi mobile 5. Penggunaan sensor dan fitur perangkat 6. Pengujian dan debugging aplikasi mobile 7. Mini project aplikasi mobile
Referensi	1. Mednieks, Z., et al. (2022). Programming Android. O'Reilly. 2. Darcey, L., & Conder, S. (2022). Android application development. Pearson. 3. Safaat, N. (2023). Pemrograman aplikasi mobile berbasis Android. Informatika. 4. Ramadhan, A. (2023). Praktikum Android dengan Kotlin. Andi Offset. 5. Santoso, B. (2022). Praktikum iOS dengan Swift. Deepublish.

Mata Kuliah	Praktikum Sistem Informasi Geografis
Kode	ISP7124
Semester	Ganjil
Beban Studi	1 SKS (Praktikum)
Sifat	Wajib Prodi
Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK01: Foundation of Information Systems 2. BK02: Data / information Management 3. BK10: Praktikum
CPL	1. CPL06: Mampu merancang, menggunakan, mengolah, dan menganalisis data dengan database, teknik analisis, dan alat pengolahan data.
CPMK	1. CPMK061: Mampu merancang basis data
Deskripsi Mata Kuliah	Praktikum ini dirancang untuk melatih keterampilan mahasiswa dalam menggunakan perangkat lunak SIG (seperti ArcGIS dan QGIS). Mahasiswa melakukan input data spasial, analisis spasial, pembuatan peta tematik, serta integrasi SIG dengan basis data. Praktikum juga mencakup mini project berbasis kasus nyata, seperti pemetaan wilayah, transportasi, dan lingkungan.
Pokok Bahasan	1. Pengenalan software SIG 2. Input dan pengolahan data spasial 3. Analisis spasial dasar dengan software 4. Pembuatan peta tematik 5. Integrasi SIG dengan basis data 6. Mini project praktikum SIG

Referensi	1. Heywood, I., Cornelius, S., & Carver, S. (2022). An introduction to geographical information systems. Pearson. 2. DeMers, M. N. (2022). Fundamentals of geographic information systems. Wiley. 3. Longley, P. A., et al. (2023). Geographic information systems and science. Wiley. 4. Kusumastuti, E. (2022). Praktikum SIG. Andi Offset. 5. Pratama, A. (2023). Aplikasi SIG modern. Deepublish.
-----------	---

Mata Kuliah	Proyek Mahasiswa
Kode	MKB1432
Semester	Ganjil
Beban Studi	4 SKS (Praktik)
Sifat	Wajib Bersama
Prasyarat	MKB2320 (Analisis dan Perancangan Sistem Informasi)
Bahan Kajian (BK)	1. BK05: System Analysis and Design 2. BK06: IS Management & Strategy 3. BK10: Praktikum
CPL	1. CPL04: Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah berbasis analisis data dan informasi, serta mampu memformulasikan solusi prosedural. 2. CPL07: Mampu memahami metodologi, menggunakan alat pemodelan sistem, serta menganalisis kebutuhan pengguna dalam membangun sistem informasi untuk mendukung bisnis proses organisasi.
CPMK	1. CPMK041: Mampu mengidentifikasi masalah berdasarkan data dan informasi 2. CPMK071: Mampu memahami metodologi pengembangan sistem
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini memberikan pengalaman praktis kepada mahasiswa untuk merancang, mengembangkan, dan mengevaluasi sebuah sistem informasi secara tim. Mahasiswa mengimplementasikan metodologi pengembangan sistem, manajemen proyek, dan dokumentasi ilmiah. Kegiatan proyek mencakup perencanaan, analisis, desain, implementasi, pengujian, serta penyusunan laporan. Melalui mata kuliah ini, mahasiswa dilatih untuk bekerja kolaboratif, mengelola sumber daya, dan menghasilkan solusi TI yang sesuai dengan kebutuhan organisasi.
Pokok Bahasan	1. Identifikasi topik proyek SI 2. Perencanaan proyek dan pembagian peran tim 3. Analisis kebutuhan pengguna 4. Desain sistem informasi 5. Implementasi sistem 6. Pengujian sistem dan evaluasi 7. Penyusunan laporan ilmiah 8. Presentasi hasil proyek
Referensi	1. Schwalbe, K. (2023). Information technology project management (10th ed.). Cengage.

	2. Pressman, R. S., & Maxim, B. R. (2022). Software engineering: A practitioner's approach (9th ed.). McGraw-Hill. 3. Avison, D., & Fitzgerald, G. (2022). Information systems development. McGraw-Hill. 4. Sutabri, T. (2022). Manajemen proyek sistem informasi. Andi Offset. 5. Jogyanto, H. M. (2023). Sistem informasi: Pendekatan praktis. Andi Offset.
--	---

Mata Kuliah	Sistem Informasi Geografis
Kode	IST7225
Semester	Ganjil
Beban Studi	2 SKS (Teori)
Sifat	Wajib Prodi
Prasyarat	MKB1240 (Sistem Basis Data)
Bahan Kajian (BK)	1. BK01: Foundation of Information Systems 2. BK02: Data / information Management
CPL	1. CPL06: Mampu merancang, menggunakan, mengolah, dan menganalisis data dengan database, teknik analisis, dan alat pengolahan data.
CPMK	1. CPMK061: Mampu merancang basis data
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah ini membahas konsep, metodologi, dan aplikasi Sistem Informasi Geografis (SIG). Mahasiswa mempelajari representasi data spasial, pemodelan peta, analisis spasial, serta integrasi SIG dengan sistem informasi lain. SIG digunakan untuk mendukung pengambilan keputusan berbasis lokasi, seperti tata ruang, transportasi, lingkungan, dan bisnis. Mahasiswa diperkenalkan pada perangkat lunak SIG populer (ArcGIS, QGIS) serta studi kasus implementasi SIG di organisasi.
Pokok Bahasan	1. Konsep dasar SIG 2. Representasi data spasial 3. Pemodelan peta dan geodatabase 4. Analisis spasial dasar 5. Overlay, buffering, dan network analysis 6. Integrasi SIG dengan sistem informasi 7. Studi kasus implementasi SIG
Referensi	1. Longley, P. A., Goodchild, M. F., Maguire, D. J., & Rhind, D. W. (2023). Geographic information systems and science (5th ed.). Wiley. 2. Heywood, I., Cornelius, S., & Carver, S. (2022). An introduction to geographical information systems (6th ed.). Pearson. 3. DeMers, M. N. (2022). Fundamentals of geographic information systems (5th ed.). Wiley. 4. Kusumastuti, E. (2022). Sistem informasi geografis: Teori dan aplikasi. Andi Offset. 5. Sutanto, H. (2023). SIG untuk perencanaan wilayah. Deepublish.

Mata Kuliah Pilihan

Mata Kuliah	Komputasi Paralel dan Terdistribusi
Kode	TI4325W
Semester	Ganjil
Beban Studi	3 SKS (Teori)
Sifat	Pilihan
Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK03: IT Infrastructure 2. BK07: Application Development and Programming
CPL	1. CPL03: Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam pengembangan/implementasi sistem informasi serta menyusun deskripsi saintifik dalam bentuk karya ilmiah, skripsi, atau tugas akhir. 2. CPL08: Mampu merancang infrastruktur TI (jaringan, layanan fisik/cloud), menganalisis keamanan (identifikasi, otentikasi, otorisasi), serta menerapkan prinsip secure computing.
CPMK	1. CPMK031: Mampu menggunakan pemikiran logis dalam pemrograman dan pemecahan masalah 2. CPMK081: Mampu merancang infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah Komputasi Paralel dan Terdistribusi membahas konsep, arsitektur, dan pemrograman sistem komputasi yang melibatkan banyak unit pemroses, baik dalam satu mesin (paralel) maupun tersebar melalui jaringan (terdistribusi). Mahasiswa mempelajari model komputasi paralel, dekomposisi masalah, sinkronisasi, komunikasi antarproses, serta isu konsistensi, toleransi kegagalan, dan skalabilitas pada sistem terdistribusi. Mahasiswa berlatih menulis program paralel sederhana, memahami paradigma pemrosesan data skala besar (seperti MapReduce), dan menganalisis arsitektur sistem terdistribusi modern yang menjadi fondasi layanan awan dan aplikasi big data. Mata kuliah ini memperkuat fondasi infrastruktur TI bagi mahasiswa sistem informasi.
Pokok Bahasan	1. Konsep dan motivasi komputasi paralel dan terdistribusi 2. Arsitektur paralel: shared memory dan distributed memory 3. Dekomposisi masalah, threading, dan sinkronisasi 4. Komunikasi antarproses dan message passing 5. Sistem terdistribusi: naming, replikasi, dan konsistensi 6. Toleransi kegagalan dan koordinasi terdistribusi 7. Pemrosesan data skala besar (MapReduce dan ekosistemnya) 8. Kaitan komputasi paralel/terdistribusi dengan layanan awan
Referensi	1. van Steen, M., & Tanenbaum, A. S. (2023). Distributed systems (4th ed.). Maarten van Steen. 2. Pacheco, P., & Malensek, M. (2022). An introduction to parallel programming (2nd ed.). Morgan Kaufmann. 3. Hwu, W.-M., Kirk, D. B., & El Hajj, I. (2022). Programming massively parallel processors (4th ed.). Morgan Kaufmann.

	4. Reis, J., & Housley, M. (2022). Fundamentals of data engineering. O'Reilly.
--	--

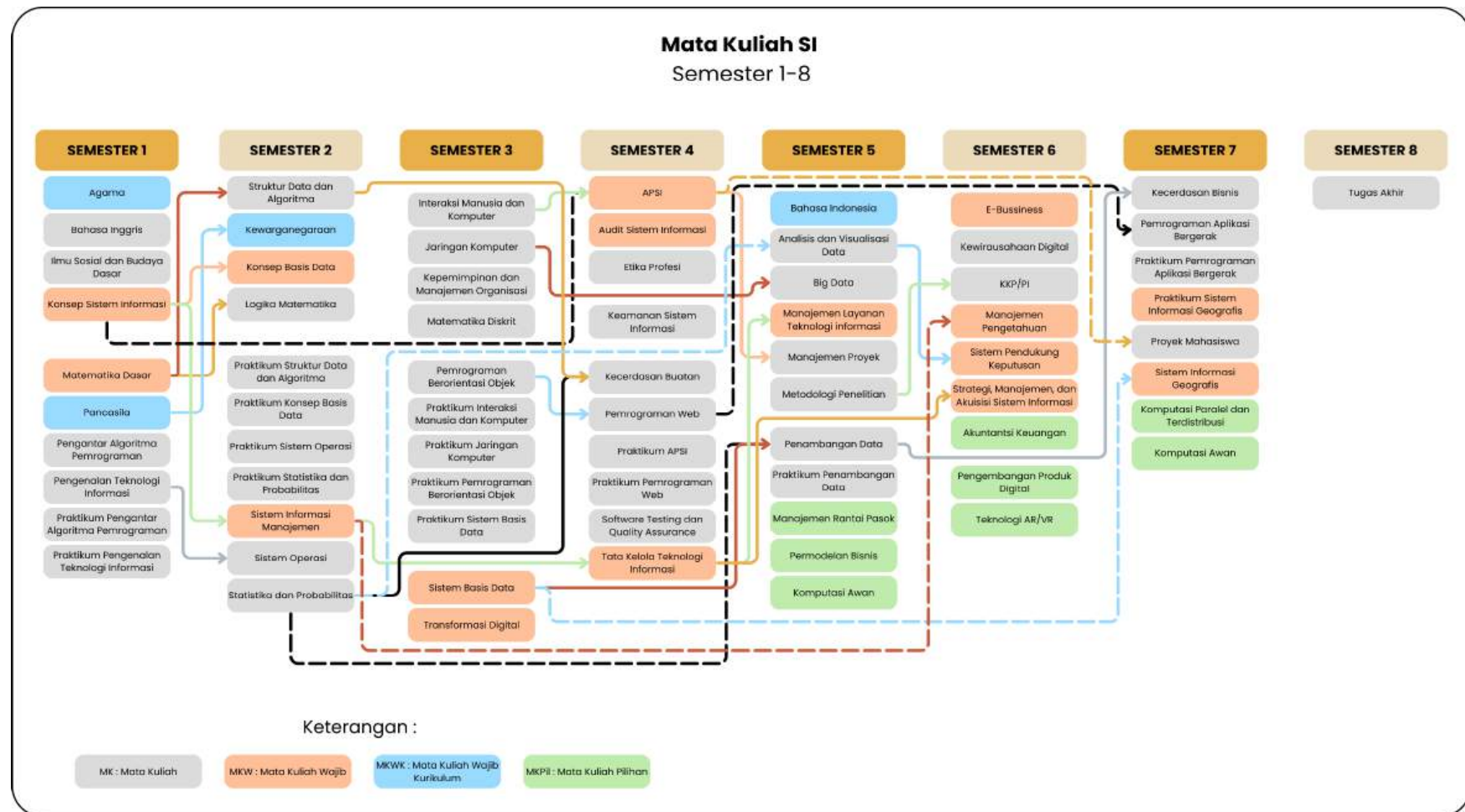
Mata Kuliah	Komputasi Awan
Kode	TIT7361
Semester	Ganjil
Beban Studi	3 SKS (Teori)
Sifat	Pilihan
Prasyarat	-
Bahan Kajian (BK)	1. BK03: IT Infrastructure 2. BK08: Secure Computing
CPL	1. CPL08: Mampu merancang infrastruktur TI (jaringan, layanan fisik/cloud), menganalisis keamanan (identifikasi, otentikasi, otorisasi), serta menerapkan prinsip secure computing.
CPMK	1. CPMK081: Mampu merancang infrastruktur TI, arsitektur jaringan, layanan fisik dan cloud 2. CPMK082: Mampu menganalisis konsep identifikasi, otentikasi, otorisasi akses dalam konteks keamanan sistem
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah Komputasi Awan memperkenalkan konsep, arsitektur, dan layanan komputasi awan sebagai fondasi infrastruktur TI modern. Mahasiswa mempelajari karakteristik layanan awan, model layanan (IaaS, PaaS, SaaS) dan model deployment (public, private, hybrid), virtualisasi dan kontainer, serta pertimbangan ekonomi dan tata kelola dalam adopsi layanan awan oleh organisasi. Perhatian khusus diberikan pada aspek keamanan komputasi awan meliputi identifikasi, otentikasi, otorisasi, dan perlindungan data sesuai prinsip secure computing. Melalui praktik terbimbing pada platform awan publik, mahasiswa berlatih menyediakan (provisioning) layanan komputasi, penyimpanan, dan jaringan sederhana serta menganalisis desain arsitektur awan untuk kebutuhan sistem informasi organisasi.
Pokok Bahasan	1. Konsep dasar dan evolusi komputasi awan 2. Model layanan (IaaS, PaaS, SaaS) dan model deployment awan 3. Virtualisasi, kontainer, dan orkestrasi dasar 4. Arsitektur aplikasi berbasis awan dan skalabilitas 5. Penyimpanan data dan jaringan pada lingkungan awan 6. Keamanan awan: identitas, otentikasi, otorisasi, dan proteksi data 7. Aspek ekonomi, SLA, dan tata kelola layanan awan 8. Praktik provisioning layanan pada platform awan publik
Referensi	1. Erl, T., & Barcelo Monroy, E. (2023). Cloud computing: Concepts, technology, security & architecture (2nd ed.). Pearson. 2. Marinescu, D. C. (2022). Cloud computing: Theory and practice (3rd ed.). Morgan Kaufmann. 3. Ruparelia, N. B. (2023). Cloud computing (3rd ed.). MIT Press. 4. Wittig, A., & Wittig, M. (2023). Amazon Web Services in action (3rd ed.). Manning.

Semester 8

Mata Kuliah	Tugas Akhir (Skripsi/Non Skripsi)
Kode	MKB2636
Semester	Genap
Beban Studi	6 SKS (Praktik)
Sifat	Wajib Bersama
Prasyarat	Telah menempuh minimal 130 SKS
Bahan Kajian (BK)	1. BK10: Praktikum 2. BK14: Enterprise Architecture
CPL	1. CPL03: Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam pengembangan/implementasi sistem informasi serta menyusun deskripsi saintifik dalam bentuk karya ilmiah, skripsi, atau tugas akhir. 2. CPL04: Mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah berbasis analisis data dan informasi, serta mampu memformulasikan solusi prosedural.
CPMK	1. CPMK034: Mampu menyusun deskripsi saintifik dalam laporan penelitian, skripsi, atau tugas akhir 2. CPMK041: Mampu mengidentifikasi masalah berdasarkan data dan informasi
Deskripsi Mata Kuliah	Mata kuliah Tugas Akhir merupakan puncak capaian pembelajaran program studi yang mengintegrasikan seluruh pengetahuan, keterampilan, dan sikap yang telah diperoleh mahasiswa selama studi. Mahasiswa dituntut untuk melakukan penelitian ilmiah atau pengembangan sistem informasi secara mandiri dengan bimbingan dosen pembimbing. Kegiatan meliputi perumusan masalah, kajian literatur, metodologi penelitian, implementasi/eksperimen, analisis hasil, serta penulisan laporan sesuai standar akademik. Mata kuliah ini bertujuan untuk mengasah kemampuan mahasiswa dalam berpikir kritis, sistematis, dan inovatif serta menghasilkan karya ilmiah yang dapat memberikan kontribusi nyata bagi ilmu pengetahuan dan praktik profesional sistem informasi.
Pokok Bahasan	1. Pemilihan topik penelitian atau pengembangan SI 2. Penyusunan proposal penelitian 3. Kajian pustaka dan perumusan kerangka teori 4. Perancangan metodologi penelitian 5. Pengumpulan dan analisis data 6. Implementasi sistem atau eksperimen penelitian 7. Analisis hasil penelitian/implementasi 8. Penyusunan laporan skripsi/tugas akhir 9. Ujian pendadaran/presentasi hasil penelitian
Referensi	1. Creswell, J. W., & Creswell, J. D. (2023). Research design: Qualitative, quantitative, and mixed methods. Sage. 2. Sekaran, U., & Bougie, R. (2022). Research methods for business: A skill-building approach (8th ed.). Wiley. 3. Neuman, W. L. (2022). Social research methods: Qualitative and quantitative approaches (9th ed.). Pearson.

	4. Sugiyono. (2023). Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan R&D. Alfabeta. 5. Arikunto, S. (2022). Prosedur penelitian: Suatu pendekatan praktik. Rineka Cipta.
--	---

Lampiran 4. Jejaring Mata Kuliah



Lampiran 5. Contoh Bobot Penilaian CPL – MK- CPMK

CPL	MK	CPMK	MBKM	Partisipasi (Kehadiran / Quiz)	Observasi (Praktek / Tugas)	Unjuk Kerja (Presentasi)	Tes Tulis (UTS)	Tes Tulis (UAS)	Tes Lisan (Tugas Kelompok)	Total
CPL05	IST2309	CPMK051		10						10
CPL05	IST2309	CPMK052			10					10
CPL05	IST2309	CPMK053					10			10
CPL05	IST2309	CPMK054						10		10
CPL09	IST2309	CPMK091			15					15
CPL09	IST2309	CPMK092					15			15
CPL09	IST2309	CPMK093				15				15
CPL09	IST2309	CPMK094						15		15
CPL09	MKB1333	CPMK091			20		20	20		60
CPL10	MKB1333	CPMK105			40					40
CPL05	IST4315	CPMK051		10						10
CPL05	IST4315	CPMK052			10					10
CPL05	IST4315	CPMK053					10			10
CPL05	IST4315	CPMK054				10				10
CPL09	IST4315	CPMK091			15					15
CPL09	IST4315	CPMK092							15	15
CPL09	IST4315	CPMK093			15					15
CPL09	IST4315	CPMK094						15		15
CPL05	IST4317	CPMK051			20					20
CPL09	IST4317	CPMK091			20					20

CPL	MK	CPMK	MBKM	Partisipasi (Kehadiran / Quiz)	Observasi (Praktek / Tugas)	Unjuk Kerja (Presentasi)	Tes Tulis (UTS)	Tes Tulis (UAS)	Tes Lisan (Tugas Kelompok)	Total
CPL09	IST4317	CPMK092					20			20
CPL09	IST4317	CPMK093				20				20
CPL09	IST4317	CPMK094						20		20
CPL08	IST4215	CPMK081			20					20
CPL08	IST4215	CPMK082				20				20
CPL09	IST4215	CPMK091			15					15
CPL09	IST4215	CPMK092					15			15
CPL09	IST4215	CPMK093				15				15
CPL09	IST4215	CPMK094						15		15
CPL05	IST5319	CPMK051			20					20
CPL09	IST5319	CPMK091			20					20
CPL09	IST5319	CPMK092					20			20
CPL09	IST5319	CPMK093				20				20
CPL09	IST5319	CPMK094						20		20
CPL05	BDT5344	CPMK052			20					20
CPL05	BDT5344	CPMK054						20		20
CPL09	BDT5344	CPMK091			20		20	20		60
CPL09	IST6323	CPMK091			25					25
CPL09	IST6323	CPMK092					25			25
CPL09	IST6323	CPMK093				25				25
CPL09	IST6323	CPMK094						25		25

CPL	MK	CPMK	MBKM	Partisipasi (Kehadiran / Quiz)	Observasi (Praktek / Tugas)	Unjuk Kerja (Presentasi)	Tes Tulis (UTS)	Tes Tulis (UAS)	Tes Lisan (Tugas Kelompok)	Total
CPL04	MKB2330	CPMK041			40					40
CPL09	MKB2330	CPMK091			20		20	20		60

Lampiran 6. Contoh Bobot Penilaian MK-CPL-CPMK

MK	CPL	CPMK	MBKM	Partisipasi (Kehadiran / Quiz)	Observasi (Praktek / Tugas)	Unjuk Kerja (Presentasi)	Tes Tulis (UTS)	Tes Tulis (UAS)	Tes Lisan (Tugas Kelompok)	Total
IST2309	CPL05	CPMK051		10						10
		CPMK052			10					10
		CPMK053					10			10
		CPMK054					10			10
	CPL09	CPMK091			15					15
		CPMK092					15			15
		CPMK093				15				15
		CPMK094						15		15
TOTAL										100

Lampiran 7. Nilai Akhir MK

MK	CPL	CPMK	Skor Maks	Total
IST2309	CPL05	CPMK051	10	100
IST2309	CPL05	CPMK052	10	
IST2309	CPL05	CPMK053	10	
IST2309	CPL05	CPMK054	10	
IST2309	CPL09	CPMK091	15	
IST2309	CPL09	CPMK092	15	
IST2309	CPL09	CPMK093	15	
IST2309	CPL09	CPMK094	15	
MKB1333	CPL09	CPMK091	60	100
MKB1333	CPL10	CPMK105	40	
IST4315	CPL05	CPMK051	10	100
IST4315	CPL05	CPMK052	10	
IST4315	CPL05	CPMK053	10	
IST4315	CPL05	CPMK054	10	
IST4315	CPL09	CPMK091	15	
IST4315	CPL09	CPMK092	15	
IST4315	CPL09	CPMK093	15	
IST4315	CPL09	CPMK094	15	
IST4317	CPL05	CPMK051	20	100
IST4317	CPL09	CPMK091	20	
IST4317	CPL09	CPMK092	20	
IST4317	CPL09	CPMK093	20	
IST4317	CPL09	CPMK094	20	
IST4215	CPL08	CPMK081	20	100
IST4215	CPL08	CPMK082	20	
IST4215	CPL09	CPMK091	15	
IST4215	CPL09	CPMK092	15	
IST4215	CPL09	CPMK093	15	
IST4215	CPL09	CPMK094	15	
IST5319	CPL05	CPMK051	20	100
IST5319	CPL09	CPMK091	20	
IST5319	CPL09	CPMK092	20	
IST5319	CPL09	CPMK093	20	
IST5319	CPL09	CPMK094	20	
BDT5344	CPL05	CPMK052	20	100
BDT5344	CPL05	CPMK054	20	
BDT5344	CPL09	CPMK091	60	
IST6323	CPL09	CPMK091	25	100
IST6323	CPL09	CPMK092	25	
IST6323	CPL09	CPMK093	25	
IST6323	CPL09	CPMK094	25	
MKB2330	CPL04	CPMK041	40	100
MKB2330	CPL09	CPMK091	60	

Lampiran 8. Nilai Akhir CPL

CPL	MK	CPMK	Skor Maks	Total
CPL09	IST2309	CPMK091	15	620
CPL09	IST2309	CPMK092	15	
CPL09	IST2309	CPMK093	15	
CPL09	IST2309	CPMK094	15	
CPL09	MKB1333	CPMK091	60	
CPL09	IST4315	CPMK091	15	
CPL09	IST4315	CPMK092	15	
CPL09	IST4315	CPMK093	15	
CPL09	IST4315	CPMK094	15	
CPL09	IST4215	CPMK091	15	
CPL09	IST4215	CPMK092	15	
CPL09	IST4215	CPMK093	15	
CPL09	IST4215	CPMK094	15	
CPL09	IST4317	CPMK091	20	
CPL09	IST4317	CPMK092	20	
CPL09	IST4317	CPMK093	20	
CPL09	IST4317	CPMK094	20	
CPL09	IST5319	CPMK091	20	
CPL09	IST5319	CPMK092	20	
CPL09	IST5319	CPMK093	20	
CPL09	IST5319	CPMK094	20	
CPL09	BDT5344	CPMK091	60	
CPL09	IST6323	CPMK091	25	
CPL09	IST6323	CPMK092	25	
CPL09	IST6323	CPMK093	25	
CPL09	IST6323	CPMK094	25	
CPL09	MKB2330	CPMK091	60	

Skor maksimal setiap CPMK diambil langsung dari bobot penilaian pada sheet 18 (metode Tabel 18-20 Panduan Kurikulum OBE APTIKOM): seluruh CPMK yang memetakan CPL09 diperhitungkan tanpa normalisasi, sehingga akumulasi skor CPL boleh lebih/kurang dari 100. Total skor maksimum CPL09 = 620.

Lampiran 9. Contoh Proses Penilaian dan Evaluasi CPMK

NIM	NAMA	CPL05				CPL09				Nilai Akhir MK
		CPMK051	CPMK052	CPMK053	CPMK054	CPMK091	CPMK092	CPMK093	CPMK094	
		10	10	10	10	15	15	15	15	
2541X1	Andi Pratama	8	8	8	8	12	12	12	12	80
2541X2	Budi Santoso	9	9	8	9	14	13	13	13	88
2541X3	Citra Lestari	8	7	8	7	12	11	11	11	75

Lampiran ini memberikan contoh cara menghitung nilai akhir mata kuliah dari skor CPMK, menggunakan mata kuliah IST4315 Audit Sistem Informasi dengan tiga mahasiswa. Setiap CPMK memiliki skor maksimum sesuai bobot penilaian yang ditetapkan dalam rancangan pembelajaran, dan jumlah skor maksimum seluruh CPMK dalam satu mata kuliah selalu 100. Dosen cukup menilai capaian mahasiswa pada setiap CPMK; nilai akhir mata kuliah adalah penjumlahan seluruh skor CPMK tersebut.

Lampiran 10. Contoh Rubrik Penilaian

CPMK	Instrumen Penilaian	Kriteria Rubrik	Skor Maks CPMK	Skor Kriteria	Skor CPMK (Total)
CPMK051	Kuis & Partisipasi	Pemahaman konsep dasar audit SI	10	8	8
CPMK052	Tugas Analisis Kasus	Ketepatan analisis proses bisnis dan risiko	10	8	8
CPMK053	UTS	Penguasaan kerangka kerja audit SI (COBIT/ISO)	10	8	8
CPMK054	Presentasi Kelompok	Penyajian rencana audit SI	10	8	8
CPMK091	Proyek Rencana Audit	Kelengkapan program audit	15	12	12
CPMK092	Diskusi Kelompok	Diskusi temuan dan rekomendasi audit	15	12	12
CPMK093	Proyek Audit SI	Ketepatan temuan audit		13	
		Kualitas rekomendasi audit		11	
		Rata-rata CPMK093	15		12
CPMK094	UAS Studi Kasus Lanjutan	Kelayakan rekomendasi strategis	15	12	12
TOTAL NILAI MATA KULIAH			100		80

Lampiran ini memberikan contoh penilaian satu mahasiswa (Andi Pratama) pada mata kuliah IST4315 Audit Sistem Informasi menggunakan rubrik. Setiap CPMK diukur melalui instrumen penilaian (kuis, tugas, UTS, UAS, proyek, presentasi, atau diskusi) dengan satu atau lebih kriteria rubrik yang dinilai dosen dalam rentang skor maksimum CPMK. Bila satu CPMK diukur lebih dari satu kriteria, skor CPMK adalah rata-rata skor kriterianya. Jumlah seluruh skor CPMK menjadi nilai akhir mata kuliah (maksimum 100), sehingga nilai mahasiswa dapat ditelusuri dari kriteria rubrik ke CPMK hingga nilai akhir mata kuliah.

Lampiran 11. Proses Penilaian dan Evaluasi CPL

Mahasiswa	Sistem Informasi Manajemen				Transformasi Digital	Audit Sistem Informasi				Keamanan Sistem Informasi				Tata Kelola Teknologi Informasi				Manajemen Layanan Teknologi Informasi				Manajemen Rantai Pasok	Strategi, Manajemen, dan Akuisisi Sistem Informasi				Manajemen Proyek	Total CPL09	Skor Maks	%
	CPMK091 (15)	CPMK092 (15)	CPMK093 (15)	CPMK094 (15)	CPMK091 (60)	CPMK091 (15)	CPMK092 (15)	CPMK093 (15)	CPMK094 (15)	CPMK091 (15)	CPMK092 (15)	CPMK093 (15)	CPMK094 (15)	CPMK091 (20)	CPMK092 (20)	CPMK093 (20)	CPMK094 (20)	CPMK091 (20)	CPMK092 (20)	CPMK093 (20)	CPMK094 (20)	CPMK091 (60)	CPMK091 (25)	CPMK092 (25)	CPMK093 (25)	CPMK094 (25)	CPMK091 (60)			
Andi Pratama	12	12	12	12	48	12	12	12	12	12	13	12	11	16	16	16	16	16	17	15	16	48	20	21	19	20	48	496	620	80,0%
Budi Santoso	13	13	13	14	53	14	13	13	13	13	14	13	13	18	18	17	17	17	18	18	17	53	22	22	22	22	53	546	620	88,1%
Citra Lestari	11	11	11	12	45	12	11	11	11	11	12	11	11	15	15	15	15	15	16	14	15	45	19	19	18	19	45	465	620	75,0%

Lampiran ini memberikan contoh pengukuran ketercapaian CPL09 untuk tiga mahasiswa. Ketercapaian CPL diukur dari seluruh CPMK pada semua mata kuliah yang memetakan CPL tersebut - tidak memilih sebagian CPMK - agar pengukuran tetap objektif. Skor maksimum setiap CPMK sama dengan bobot CPMK pada mata kuliahnya, sehingga skor yang dicatat identik dengan skor yang membentuk nilai akhir mata kuliah (kolom Audit Sistem Informasi sama dengan Lampiran 8). untuk CPL09 total skor maksimumnya 620. Persentase ketercapaian CPL09 mahasiswa = total skor dibagi 620.

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
STMIK WIDYA CIPTA DHARMA

Jalan M. Yamin No. 25, Samarinda 75123, Telp. (0541) 736071, Fax. (0541) 734468

Homepage : prodisi.wicida.ac.id, E-mail : prodisi@wicida.ac.id